



# Sicher durch den Winter!

## Rückwärtsfahren mit exakter Anzeige – Funk-Ultraschall-Einparkhilfe mit Kennzeichenhalterung SB668W-L



Dieses automatisch beim Einlegen des Rückwärtsgangs aktivierte Rückfahr-Warnsystem warnt beim Rückwärtsfahren vor Hindernissen hinter dem Fahrzeug.

Über drei Ultraschallsensoren wird die Entfernung zu einem Hindernis über die gesamte Fahrzeugbreite ermittelt und auf einem Display sowohl numerisch als auch grafisch angezeigt. Zusätzlich erfolgen eine akustische Warnung mit entfernungsabhängigen Warnton sowie die Anzeige der Richtung des Hindernisses hinter dem Fahrzeug.

- Hinderniserfassung in 5 Zonen hinter dem Fahrzeug, zwischen 0,3–2,0 m
- Optische und akustische Entfernungsanzeige, optische Richtungsanzeige des Hindernisses
- Kennzeichenhalterung mit integrierten Sensoren, kein Bohren in die Stoßstange erforderlich
- Erfassungswinkel horizontal/vertikal je 60°
- Funkübertragung zwischen Sensoreinheit und Anzeigegerät
- Anzeigegerät frei platzierbar, Bildschirm frei ausrichtbar, Betrieb per Bordnetzstecker
- Betriebsspannung 10–15 VDC (12-V-Bordnetz)
- Funkreichweite: bis zu 10 m (Freifeld)



Abm. (B x H x T):  
Kennzeichenhalterung: 528 x 135 x 33 mm;  
Steuergerät: 110 x 25 x 72 mm;  
Monitor mit Standfuß: 98 x 70 x 43 mm  
Keine Lieferung nach Österreich und in die Schweiz

**ELV**

**ELV**

## Autobatterie-Überwachung per Smartphone – Battery Guard

**intAct**  
Batterie-Guard



Behalten Sie den Zustand Ihrer Autobatterie immer im Blick – und zwar, ohne die Motorhaube öffnen zu müssen, einfach per App!

- Einfach per Ringöse an die Autobatterie anschließbar, kann ständig angeschlossen bleiben
- Für 6, 12 und 24 V geeignet

**CF-12 21 59**  
€ 29,-

Lieferung ohne Smartphone

- Sehr geringer Eigenstromverbrauch, nur 2 mW Leistungsaufnahme, verpolungssicher
- Kostenfreie Smartphone-App mit Zustandsanzeige, numerischer Spannungsanzeige und Ladeaufforderung
- Geeignet für Smartphones mit Bluetooth 4.0 Low Energy und Android ab Version 4.3 bzw. iPhone ab 4S
- Abfrageentfernung bis zu 6 m
- Länge Anschlusskabel: 30 cm
- IP-Schutzart: IP68

Abm. (B x H x T): 37 x 18 x 26 mm

## Spritsparend und sicher unterwegs – Funk-Reifendruck-Kontrollsysteem TM-516+SN

**ELV**

Einfache Installation dank Funkübertragung

Warns vor gefährlichem Druckverlust



Platz 1 im  
Reifendruck-Kontrollsyste-  
Test bei VOX auto mobil  
(16.11.2014)



Produktvideo



**CF-11 17 66**  
€ 109,95

Zu geringer Reifendruck kann gefährlich sein. Besonders bei den in der kalten Jahreszeit typischen Temperaturschwankungen wird von Experten empfohlen, mindestens alle 14 Tage den Reifenluftdruck zu prüfen. Mit dem Reifendruck-Kontrollsysteem TM-516+SN erkennen Sie schlechende Luftverluste und sich anbahnende Reifenschäden rechtzeitig, bevor etwas passiert!

- Ständige Überwachung des Reifenluftdrucks
- Akustische und optische Warnung bei niedrigem Luftdruck und plötzlichem Druckverlust
- Einfache Installation, auch ohne Fachkenntnisse durchführbar
- Messbereich: 0–6 bar
- Kein Kabelsalat dank Funkübertragung

Alle Infos und weitere Modelle mit Solarpanel finden Sie im Web-Shop.

### Nachteile von zu geringem Reifenluftdruck:

- Geringere Haftung, vor allem in Kurven
- Längerer Bremsweg
- Erhöhter Kraftstoffverbrauch
- Erhöhter Reifenverschleiß



**www.kfz.elv.de**

Lieber Elektronik-Freund,

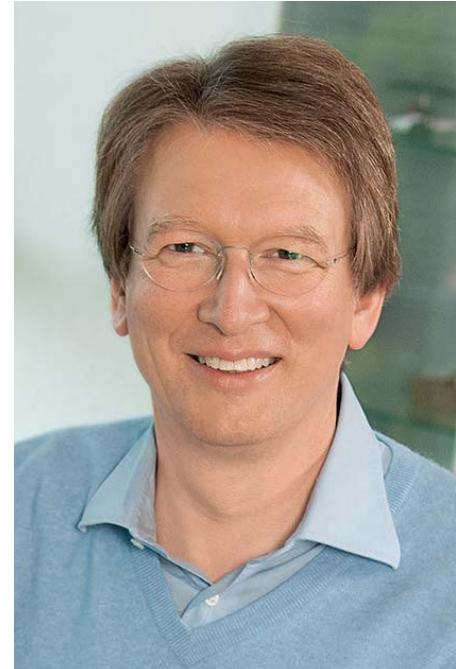
ein neues Jahr hat begonnen, und regelmäßig nimmt man sich für das neue Jahr viel vor. Das gilt auch für uns. Freuen Sie sich auf viele neue und innovative Projekte, auf eine wachsende Themenbreite des ELVjournals, wie sie ja schon im Jahr 2015 zunehmend praktiziert wurde, und auf die Kreativität der Mitarbeiter der großen ELV-Familie.

Wir freuen uns auf die immer engere Zusammenarbeit und den Dialog mit Ihnen. Und genau auf diesem Gebiet gibt es Neues. ELV ist einer der führenden Smart Home Systemanbieter, mit einer enormen Bandbreite an Produktfamilien bis hin zum vollständigen, professionellen Gebäudetechniksystem. Da Smart Home Projekte eine zunehmend komplexere Form annehmen und die heute immer intelligenteren Systeme immer umfangreichere und individueller gestaltbare Lösungen anbieten, haben wir die Smart Home Hotline eingerichtet.

Auch in diesem ELVjournal zeigen wir in der Reihe „HomeMatic Know-how“ Lösungen rund um das Thema „Licht im Haus“. Dank intelligenter Geräte wie dem HomeMatic RGBW-Controller lassen sich heute flexible Lösungen in Minuten schnelle erstellen, an die früher nur mit hohem Aufwand zu denken war. Genau hierin passt auch das aktuelle HomeMatic-Projekt, der neu gestaltete MP3-Funk-Türgong.

Schwerpunkt der Projekte in diesem ELVjournal sind jedoch wieder interessante und kompakte Elektronikprojekte wie der neue Lauschverstärker LV200, der heute im Zeitalter der Mikroprozessortechnik eigentlich zum Pflichtprogramm gehörende Bus-Triggergenerator TG1 oder der kompakte und zu einem kompletten Doppelnetzteil ausbaubare Dual-Spannungs-Netzteil-Baustein.

Ein besonderes Projekt ist der neue Universal-Frequenzzähler FC 8000, dessen Beschreibung wir in dieser Ausgabe beginnen – ein umfangreich ausgestattetes und bewährt hochwertiges Laborgerät, das kaum Wünsche offenlässt!



Viel Spaß beim Lesen und Nachbauen – und bleiben Sie neugierig!

*Heinz-G. Redeker*

Prof. Heinz-G. Redeker

## SMART HOME HOTLINE



In den Räumen unserer technischen Kundenberatung hat unser Smart Home Team direkten Zugriff auf Testinstallationen und Musteraufbauten diverser Geräte und Systeme.

Die Mitarbeiter der Smart Home Hotline kennen nicht nur die Bedienungsanleitungen und Datenblätter, sondern setzen viele Systeme zu Hause oder direkt vor Ort ein. Dies gilt zum Beispiel für HomeMatic mit über 100 Komponenten, LIGHTIFY, das MAX!-Heizungssteuerungssystem, die Funk-Alarmanlage FAZ 5000 und devolo Home Control. Jeder im Team kann deshalb viele Fragen direkt beantworten, im Spezialfall aber auch jederzeit den Spezialisten im Team hinzuziehen. Mit dieser Qualität und Kompetenz hilft Ihnen die Smart Home Hotline vor, bei und nach dem Kauf.

### Umfassend beraten:

Smart Home Projekte können sehr komplex sein. Als Ihre kompetente Nummer 1 für Smart Home bieten wir Ihnen daher eine umfassende telefonische Beratung an. Viele Anbieter beschränken sich auf einen E-Mail-Support, wir sorgen dafür, dass Sie im Vorfeld und im laufenden Betrieb direkt im Telefongespräch umfassend beraten werden.

Montags bis Freitags von 9 bis 19 Uhr



**0491/6008-249**



**0662/ 627-310**



**061/8310-100**

... und für alle Fälle:  
**smarthome@elv.de** ...at ...ch



## 42 Leises deutlich hören – Lausch-Gehörverstärker

Leistungsstarker und komfortabler Mikrofonverstärker für die Tierbeobachtung, die Lokalisierung von Störgeräuschen usw.

### 62 2,4-GHz-Universalzähler mit TCXO – Frequenzzähler FC 8000, Teil 1

Hochwertiger Universalzähler mit temperaturkompensiertem Taktgenerator, Frequenz-, Perioden- und Pulsdauermessung und einfacher Bedienung über Drehgeber und Grafikdisplay



#### Hausautomation

##### 6 Mobil signalisiert – HomeMatic MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte

Mit individueller Sound- und Lichtsignalausgabe, für den Einsatz im HomeMatic-System



#### Messtechnik

##### 22 Triggergenerator TG1 für SPI/I<sup>2</sup>C/UART

Macht Datenübertragungen transparent



##### 62 2,4-GHz-Universalzähler mit TCXO – Frequenzzähler FC 8000, Teil 1

Vielseitiger Zähler mit Grafikdisplay und USB-Schnittstelle



#### Audio-technik

##### 42 Leises deutlich hören – Lausch-Gehörverstärker LV200

Hochempfindlicher Mikrofonverstärker



#### Stromversorgung

##### 30 Symmetrische Spannungsversorgung

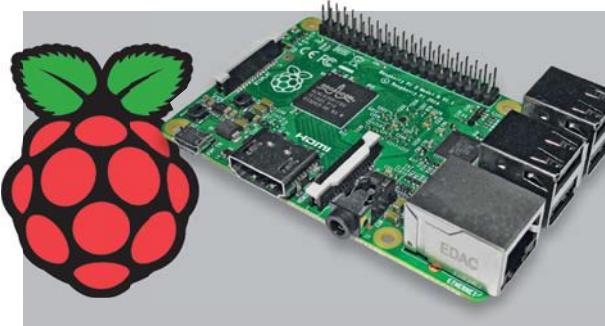
Doppelnetzteil einfach aufgebaut



#### Leserwettbewerb

##### 57 Funkübertragung im I<sup>2</sup>C-Bus – HomeMatic-Sende-/Empfangsmodul integriert

Zuverlässige Datenfunkstrecke



### 84 Raspberry Pi – vom Start bis zur Home-Automation, Teil 4

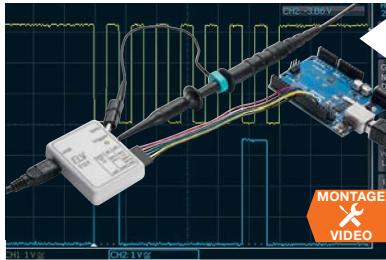
Web- und Hausautomations-Server

### 36 HomeMatic an die Cloud anbinden, Teil 2

Haussteuerung per IFTTT

### 16 TVButler

Fernsehen und aufnehmen wann und wie man will



## 22 Triggergenerator für SPI/I<sup>2</sup>C/UART

Erzeugt per PC-Programm einen definierten Triggerimpuls zur Untersuchung am Datenbus



## 30 Symmetrische Spannungsversorgung

Kompakter Stromversorgungsbaustein für ±1,2 bis 24 V, 2x 1 A als Grundlage für ein Doppelnetzteil



## 6 HomeMatic MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte

Mobiler Funk-Gong mit vielseitigen Konfigurationsmöglichkeiten und zusätzlicher optischer Anzeige

### So funktioniert's

#### 16 TVButler und DVBLINK

TV-Sendungen von überall sehen oder aufnehmen und später sehen

#### 36 HomeMatic an die Cloud anbinden, Teil 2

Die eigene Haussteuerung per IFTTT

#### 50 Roboter-Bausatz NIBO burger

Flexibler und erweiterbarer Fahrroboter mit Farbsensoren

#### 66 Arduino verstehen und anwenden, Teil 14

7-Segment-Displays per Arduino ansteuern

#### 76 HomeMatic-Know-how, Teil 13

Beleuchtungsszenarien mit HomeMatic selbst programmieren

#### 84 Raspberry Pi – vom Start bis zur Home-Automation, Teil 4: Stromsparender Web- und Home-Automation-Server

### Spezial

#### 28 Experten antworten

#### 48 Technik-News

#### 72 Franzis Lernpakete

#### 73 Leser testen und gewinnen

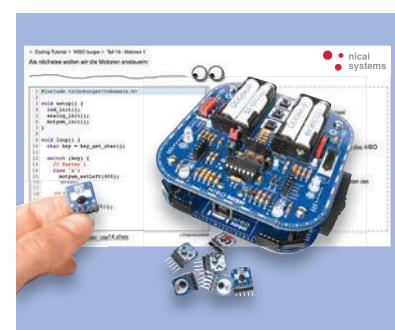
#### 82 Bauteil-News

### Rubriken

#### 94 Die Neuen

#### 113 Bestellhinweise, Service, Impressum

#### 114 Vorschau



#### 66 Arduino verstehen und anwenden, Teil 14

7-Segment-Anzeigen steuern

#### 28 Experten antworten

Unsere Kundenberatung im Dialog

#### 50 Roboter-Bausatz NIBO burger

Mit variablem Sensorsystem

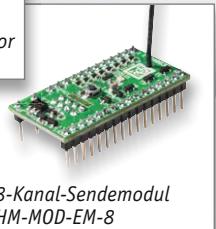


Akustische Signalisierung

Farbige Signalleuchte



Mögliche HomeMatic-Sensoren:

Funk-Klingelsignalsensor  
HM-Sen-DB-PCB8-Kanal-Sendemodul  
HM-MOD-EM-8

Tür-Fenster Kontakt

Funk-IR-Bewegungsmelder  
HM-Sen-MDIR-0-2

# Mobil signalisiert

## HomeMatic MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte

HomeMatic

Infos zum Bausatz  
im ELV-Web-Shop

#1413

Der mobil einsetzbare, batteriebetriebene MP3-Funk-Gong ermöglicht die Realisierung vielfältiger Signalisierungsaufgaben im HomeMatic-System – ob als drahtloser Türgong, Durchgangsmelder, Geräte- oder Sensorzustandsmelder. Zusätzlich zur akustischen Signalisierung mittels individuell zusammenstellbarer MP3-Files auf einer SD-Speicherkarte kann eine ebenfalls individuell konfigurierbare optische Signalisierung über eine große RGB-LED erfolgen.

## Technische Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	HM-OU-CFM-TW
Versorgungsspannung:	2x 1,5 V LR14/Baby/C
Stromaufnahme:	1,25 A max.
Ruhestromaufnahme (im WOR-Betrieb):	100 µA max.
Batterielebensdauer:	2 Jahre (typ.)
Max. Ausgangsleistung:	1,2 W @ 8 Ω
Schutzart:	IP20
Umgebungstemperatur:	5–35 °C
Unterstützte Dateiformate:	MP3 (CBR, VBR, ABR)
Unterstützte MP3-Bitraten:	32–320 kbit/s
Unterstützte Speicherkarten:	FAT32-Dateisystem-formatierte microSD-/microSDHC-Speicherkarte
Funkfrequenz:	868,3 MHz
Empfängerkategorie:	SRD category 2
Typ. Funk-Freifeldreichweite:	> 100 m
Duty-Cycle:	< 1 % pro h
Abmessungen (B x H x T):	60 x 130 x 77 mm
Gewicht:	180 g (inkl. Batterien)

## Individueller Melder

Der HomeMatic MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte für Batteriebetrieb ist der energiesparende Nachfolger des bereits etablierten HomeMatic MP3-Funk-Gongs mit SD-Kartensteckplatz. Während zu dessen Betrieb eine Netzsteckdose erforderlich ist, ist das neue Gerät völlig mobil einsetzbar und besitzt dazu auch eine sehr auffällige, große Lichtsignalisierung, deren Farben und Signale individuell wählbar sind. Durch die mitgelieferte Wandhalterung (inkl. Montagematerial) und einen alternativ einzusetzenden Batteriefachdeckel ist ein stationärer und ein mobiler Einsatz jederzeit möglich.

Die zur akustischen Signalisierung eingesetzten MP3-Dateien können ganz einfach auf einem normalen PC nach einer bestimmten Ordnung auf eine microSD-Speicherkarte geschrieben und später je nach Konfiguration auf dem MP3-Funk-Gong abgespielt werden. Auf diese Konfigurationsmöglichkeiten gehen wir in der Folge näher ein.



Der Vorteil der von einer Speicherplatte abspielbaren MP3-Files liegt zum einen darin, dass man Töne, Ansagen, Texte, Songs usw. völlig individuell gestalten und auslösen kann, und zum anderen sind bei jedem anderen Auslöser andere Files auslösbar. Dabei ist es auch möglich, mehrere Files hintereinander abzuspielen oder aber Files mehrfach zu wiederholen. So ist z. B. ein Einsatz als Einschlafhilfe bei kleinen Kindern möglich, indem man ein Spieluhr-Lied eben einige Male wiederholen lässt.

Wie immer im HomeMatic-System kann man den Funk-Gong entweder direkt mit auslösenden Geräten verknüpfen (wobei sich bei einer direkten Verknüpfung via Zentrale weitere Konfigurationsmöglichkeiten ergeben, siehe [Bild 4](#) und [Bild 5](#)) oder aber über die Zentrale des Systems in ein Zentralenprogramm einbinden.

Auf diese Weise ergibt sich eine quasi unendliche Anwendungsvielfalt des Gerätes. Es kann mit einem Türgong-Sound Besucher an der Tür genauso ankündigen wie mit einem Text auf beginnenden Regen hinweisen, den gefüllten Briefkasten ebenso melden wie den fertigen Waschvorgang der Waschmaschine. Das Ganze kann man beliebig mit optischen Signalen der RGB-LED kombinieren oder gar nur das optische Signal einsetzen. Auch hier sind je nach Verknüpfungspartner oder Zentralenprogramm zahlreiche Programmierungsmöglichkeiten verfügbar, das kann bis hin zum SOS-Signal o. Ä. gehen.

Die Technik ist in einem neu entwickelten Designgehäuse untergebracht. Zu diesem gehört ein Wandhalter, um das Gerät auch stationär anbringen zu können.

Durch den Einsatz eines hochwertigen Lautsprechers und eines leistungsfähigen Class-D-Verstärkers, dessen Ausgabelautstärke einstellbar ist, ergibt sich ein sehr angenehmer, voller Sound.

## Konfiguration und Bedienung

Die verwendete microSD-/SDHC-Karte muss im FAT32-Dateisystem formatiert sein. Erkennt der Funk-Gong die Karte nicht, so gibt er über die optische Anzeige einen Fehlercode (rotes Blinken, 1x lang, 3x kurz) aus.

Die zu verwendenden Files sind zweckmäßigerweise auf dem PC zwingend mit einem Präfix (Ziffern 001 bis 255) zu versehen, damit die Verwaltung über die HomeMatic-Zentrale mit eindeutiger File-Zuweisung erfolgen kann. Ein Beispiel dafür: Lied1.mp3 ist in 001\_Lied1.mp3 umzubenennen und ist so für das Gerät nutzbar. Sehr hilfreich ist eine direkte Namenszuweisung zu bestimmten Funktionen, z. B. 012\_Partyalarm.mp3.

Zu beachten ist auch, dass die Dateien auf der Speicherplatte im Root-Verzeichnis und nicht in einem Ordner abzulegen sind. Die File-Länge ist unbegrenzt, lediglich der Speicherplatz auf der Speicherplatte setzt hier Grenzen.

Die Files sind als Mono- oder Stereofiles speicherbar. Im ID3-Tag der Soundfiles dürfen keine Bilder wie Cover usw. enthalten sein. Diese lassen sich mit geeigneten Programmen wie z. B. Audacity [\[1\]](#) entfernen. Die Soundfiles sollten keine extremen Dynamikschwankungen bzw. Pegelspitzen enthalten, die



Bild 1: Der Config-Taster ist unterhalb des Batteriefachs zu finden, ebenso der microSD-Kartenschacht.

ein Übersteuern des Verstärkers und damit eventuelle Verzerrungen oder gar Aussetzer auslösen. Es ist anzuraten, die Soundfiles mittels eines geeigneten Programms wie Audacity oder MP3Gain [\[2\]](#) normalisieren zu lassen.

Die Bedienung bzw. Zuweisung von auslösenden Geräten erfolgt entweder am Gerät selbst oder, wesentlich komfortabler, durch die HomeMatic-Zentrale.

### Direktes Anlernen

Beim direkten Anlernen, das sowohl mit beiden Kanälen (Audio/Optisch) zugleich oder getrennt erfolgen kann, steht eine Grundfunktionalität der Ausgabe zur Verfügung, so wird das optische Signal sechs Mal in Orange wiedergegeben und die Audio-Datei mit der Nummer 001 wird einmal komplett abgespielt.

### Anlernen an eine HomeMatic-Zentrale

Lernt man das Gerät an eine HomeMatic-Zentrale (CCU2 bzw. adäquate Zentralen) an, ergeben sich die bereits angedeuteten vielfältigen Möglichkeiten der Konfiguration sowohl bei einer über die Zentrale vorgenommenen direkten Verknüpfung als auch über Zentralenprogramme. Dies erfolgt in der gewohnt einfachen Weise dann über die HomeMatic-Bedienoberfläche WebUI. Erst hier eröffnen sich alle Funktionen, und die vielfältigen Möglichkeiten, die bereits in der Firmware implementiert sind, sind aufrufbar.

### Der Anlernvorgang

Zum Anlernen müssen die beiden zu verknüpfenden Geräte in den Anlernmodus gebracht werden. Bei Anlernen an eine Zentrale ist hier in der WebUI über „Geräte anlernen“ der „BidCoS-RF-Anlernmodus“ zu starten.

Zum Anlernen wird die Gerätetaste („Config“, [Bild 1](#)) am Funk-Gong für mindestens 4 Sekunden gedrückt. Dauerhaftes rotes Blinken der Geräte-LED signalisiert den Anlernmodus. Ist der Anlernvorgang beendet, setzt das Blinken aus.

Wenn kein Anlernen erfolgt, wird der Anlernmodus automatisch nach 20 Sekunden beendet. Zu beachten ist: Befindet sich ein anderes Gerät im Anlernmodus, wird dieses angelernt.

Beim Anlernen an eine Zentrale findet sich der Funk-Gong nach erfolgreichem Anlernen im „Posteingang“ und kann von hier aus konfiguriert und in die Geräteliste eingestellt werden.



## Konfiguration über die WebUI

Die Steuerung des optischen Kanals mit verschiedenen Signalfarben, Signallängen und der Anzahl der Wiederholungen und die des separaten Audiokanals mit Abspiellisten, Lautstärkeregelung und der Anzahl der Wiederholungen kann über die WebUI per speziellem Zentralenbefehl geschehen. Bild 2 zeigt die Möglichkeiten des optischen Kanals, während Bild 3 die des Audiokanals zeigt. Die Zentralenbefehle sind weitgehend selbsterklärend. Ergänzend zur optischen Ausgabe sei gesagt, dass man sich hier völlig individuelle Signalfolgen mit wechselnden Farben, die man sich gut merken kann, ebenso zusammenstellen kann wie z. B. auch Dauerblinken als Erinnerung.

Konfigurationen sind, wie gesagt, sowohl bei einer Direktverknüpfung per Profileinstellung (Bild 4 und Bild 5) als auch über Zentralenprogramme per Zentralenbefehl möglich. Auf diese Weise eröffnen sich die eingangs aufgeführten individuellen Zuweisungsmöglichkeiten ver-

schiedener Signale und Files entsprechend dem jeweiligen Auslösegrund.

## Zurücksetzen in den Auslieferungszustand

Um den Funk-Gong in den Auslieferungszustand zurückzusetzen, wird das Gerät über die Gerätetaste in den Anlernmodus versetzt (mindestens 4 Sekunden Taste gedrückt halten). Befindet sich das Gerät im Anlernmodus, wird die Kanaltaste noch einmal für mindestens 4 Sekunden gedrückt. Schnelles Blinken der Geräte-LED zeigt das Rücksetzen an. Das Rücksetzen des Gerätes durch die Bedientaste kann über die HomeMatic-Zentrale oder über die Konfigurationsadapter gesperrt werden.

Weitere Hinweise zu Montage, Bedienung und Konfiguration finden sich in der zu jedem HomeMatic-Bausatz mitgelieferten Bedienungsanleitung des Gerätes.

## Schaltung

Bild 6 zeigt die Gesamtschaltung des MP3-Funk-Gongs und die deutliche Aufteilung in die Funktionsgruppen Stromversorgung, Mikrocontroller mit Funkmodul und MP3-Decoder und Audioverstärker.

Beginnen wir mit der Stromversorgung. Das Gerät wird mit zwei Batterien BAT1 und BAT2 mit 3 V versorgt. Der PTC SI1 fungiert als Kurzschluss-Schutz, er begrenzt den Strom im Fehlerfall. IC5 erzeugt mit seiner Peripherie als Step-up-Regler die 5-V-Betriebsspannung, die vom Verstärkerteil und der RGB-LED benötigt werden. L3, L4 sowie C8 und C9 dienen als Tiefpassfilter für die Betriebsspannung. Für die Schaltungsteile, die mit 3,3 V arbeiten (Mikrocontroller, MP3-Decoder und SD-Karte), erzeugt der Linearregler IC6 diese Spannung. T1 und T2 dienen zusammen mit R4, R5 sowie D1 und C1 zur Umschaltung der Stromversorgung des Mikrocontrollers zwischen direkter Batterieversorgung und Versorgung über den Schaltregler.

Die Funk-Kommunikation übernimmt hier das bewährte Transceiver-Modul TRX1. Die Kondensatoren C34 bis C36 dienen der Pufferung und der Störabblockung.

Der Mikrocontroller IC1 liegt im Ruhezustand der Schaltung, wie auch das Funkmodul TRX1, direkt über T1 und T2 an der Batteriespannung von 3 V (+UB). Trifft ein gültiges Funktelegramm ein oder wird der Taster TA1 betätigt, aktiviert der Mikrocontroller über das Ausgangssignal „EN“ den Step-up-Regler, und nach Erscheinen der +3,3 V an D1 trennen T1 und T2 auf das „EN\_Bat“-Signal hin die Verbindung zur Batterie und der Controller wird ebenfalls mit +3,3 V über IC6 versorgt. Nach Abschluss der Wiedergabe oder der Konfiguration erfolgt wieder ein Zurückschalten in den Bereitschaftsmodus und alle anderen Baugruppen werden stromsparend deaktiviert.

Der Mikrocontroller IC1 steuert über die Ports PA0 bis PA2 die LED-Treiber T5 bis T7 an, die ihrerseits über R27, R28 und R59 die RGB-LEDs in D5 schalten. Links im Schaltbild ist als weitere Peripherie des steuernden Mikrocontrollers IC1 der microSD-Kartenleser CR1 zu sehen, er wird ebenfalls erst bei Eintreffen des Klingelsignals über den P-Kanal-FET T3

Modus einstellen!										
Kanal Aktiv / Inaktiv:	Aktiv ▾									
Wiederholungen (0 - 255)	0									
Abspieldauer	Normale Länge ▾									
Wahl der Blinkfolge										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Aus	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Orange kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Orange lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Rot kurz	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Rot lang	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>							
Grün kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Grün lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Weiß kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Weiß lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cyan kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cyan lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Violett kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Violett lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Blau kurz	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Blau lang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Pause	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value="OK"/>										

Bild 2: Der Zentralenbefehl für den Kanal 1, die optische Signalisierung

Modus einstellen!										
Lautstärke	100% ▾									
Wiederholungen (0 - 255)	1									
Abspieldauer	Dateilänge ▾									
max. 10 MP3-Files ( z. B. 1, 4, 5, 24) 8,10,7										
<input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value="OK"/>										

Bild 3: Der Zentralenbefehl für den Kanal 2, die akustische Signalisierung per MP3-File



Sender			Verknüpfung			Empfänger		
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
HM-Sec-SCo MEQ0035659:1	MEQ0035659:1	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	HM-Sec-SCo MEQ0035659:1 mit HM- OU-C	Standardverknüpfung Schließ <input type="button" value="Löschen"/>	<input type="button" value="Löschen"/>	HM-OU-CFM-TW MYS6900751:1	MYS6900751:1	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Profileinstellung - Sender								
<b>Profileinstellung - Empfänger</b> Signalleuchte aktiv <input type="button" value="▼"/> Beim Betätigen des Kontakts wird die Signalleuchte des Gongs entsprechend der gewählten Richtung geschaltet.  Richtung <input type="button" value="Offen - ein / Zu - aus"/> Einschaltverzögerung <input type="button" value="keine"/>  Signalart <input type="button" value="Rot - lang"/> Anzahl der Wiederholungen (1 - 255) <input type="text" value="6"/>								
<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern.."/>			<input type="button" value="Empfängerprofil testen"/>			<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern.."/>		

Bild 4: Die Profileinstellungen der optischen Signalisierung bei Direktverknüpfung per Zentrale

Sender			Verknüpfung			Empfänger		
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
HM-RCV-50 BidCoS- RF:3	BidCoS-RF:3	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	HM-RCV-50 BidCoS-RF:3 mit HM-OU-C	Standardverknüpfung Virtuelle I <input type="button" value="Löschen"/>	<input type="button" value="Löschen"/>	HM-OU-CFM-TW MYS6900751:2	MYS6900751:2	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Profileinstellung - Sender								
<b>Profileinstellung - Empfänger</b> Gong aktiv <input type="button" value="▼"/> Mit einem kurzen oder langen Tastendruck ertönt der Gong. Ist eine Verzögerungszeit eingestellt, wird der Gong erst nach Ablauf dieser Zeit geschaltet.  Einschaltverzögerung <input type="button" value="keine"/>  Signalart Klang Nr. (0 - 255) <input type="text" value="1"/> Anzahl der Wiederholungen (1 - 255) <input type="text" value="1"/> Lautstärke <input type="button" value="100%"/>								
<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern.."/>			<input type="button" value="Empfängerprofil testen"/>			<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern.."/>		

Bild 5: Die Profileinstellungen der akustischen Signalisierung bei Direktverknüpfung per Zentrale

aktiviert, die Datenkommunikation erfolgt hier wie beim Funkmodul über SPI. C37 und C38 dienen zur Pufferung der Betriebsspannung für die Speicherkarte.

Der zentrale Mikrocontroller IC1 wertet auch die Bedieneingaben über den Konfigurations-Taster TA1 aus und wird über den internen Oszillator mit dem für den Betrieb notwendigen Taktsignal versorgt, was einen stromsparenden Betrieb insbesondere im Bereitschaftsmodus ergibt. Der 32,768-kHz-Quarz Q2 wird u. a. für diesen Modus verwendet, er ist mit C52 und C53 beschaltet.

Ein weiteres zentrales Bauelement der Schaltung ist der sehr komplexe MP3-Decoder IC3. Er erhält vom Mikrocontroller IC1 den von der Speicherkarte kommenden Bitstream über seine serielle Schnittstelle. Die digitalen Daten des Bitstreams werden decodiert, und eine digitale Lautstärkeanpassung sowie eine hochqualitative D/A-Wandlung werden vorgenommen. Q3 sorgt mit C55, C56 und R34 für eine stabile exter-

ne Taktversorgung. Die Audio-Analogsignale werden schließlich auf einen internen Verstärker gegeben, dieser gibt sie an den Pins 39 und 46 aus. Über R42 bis R47 sowie C67 bis C70 erfolgt eine Pegelanpassung, Filterung und die Zusammenführung der Stereosignale zu einem Monosignal, das zum Audioverstärker weitergeführt wird. Zur Unterdrückung von Störgeräuschen schaltet der Mikrocontroller über T9 und T8 das Audiosignal stumm (gegen GND), solange kein Audiofile abgespielt wird.

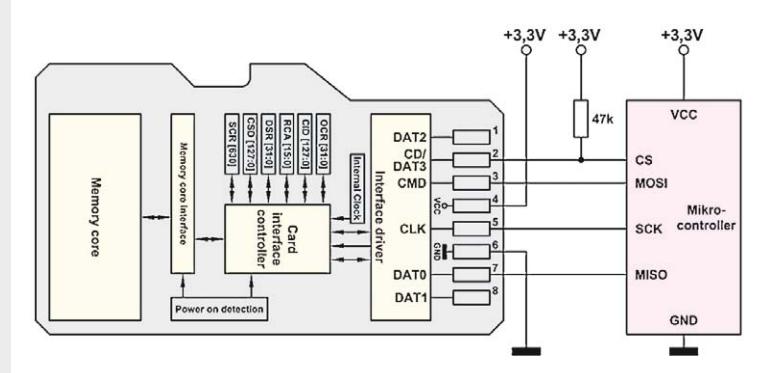
Kommen wir abschließend zum Audioverstärker IC4. Dies ist ein leistungsfähiger und ultrakompakter Class-D-Verstärker, der das über C26 an kommende Audiosignal mit einer Maximallleistung von 1,2 W an 8 Ω ausgibt.

### Anschlussbelegung microSD-Karte

Die Anbindung der Speicherkarte erfolgt über eine SPI-Schnittstelle.

Über einen Low-Pegel auf der Chip-Select-Leitung (CS) wird die Schnittstelle der Karte aktiviert, und über Master-out-Slave-in (MOSI), Master-in-Slave-out (MISO) und die Takteleitung (CLK/SCK) werden die Daten übertragen.

Master ist in diesem Fall der Mikrocontroller, während die SD-Karte das Slave-Gerät ist.



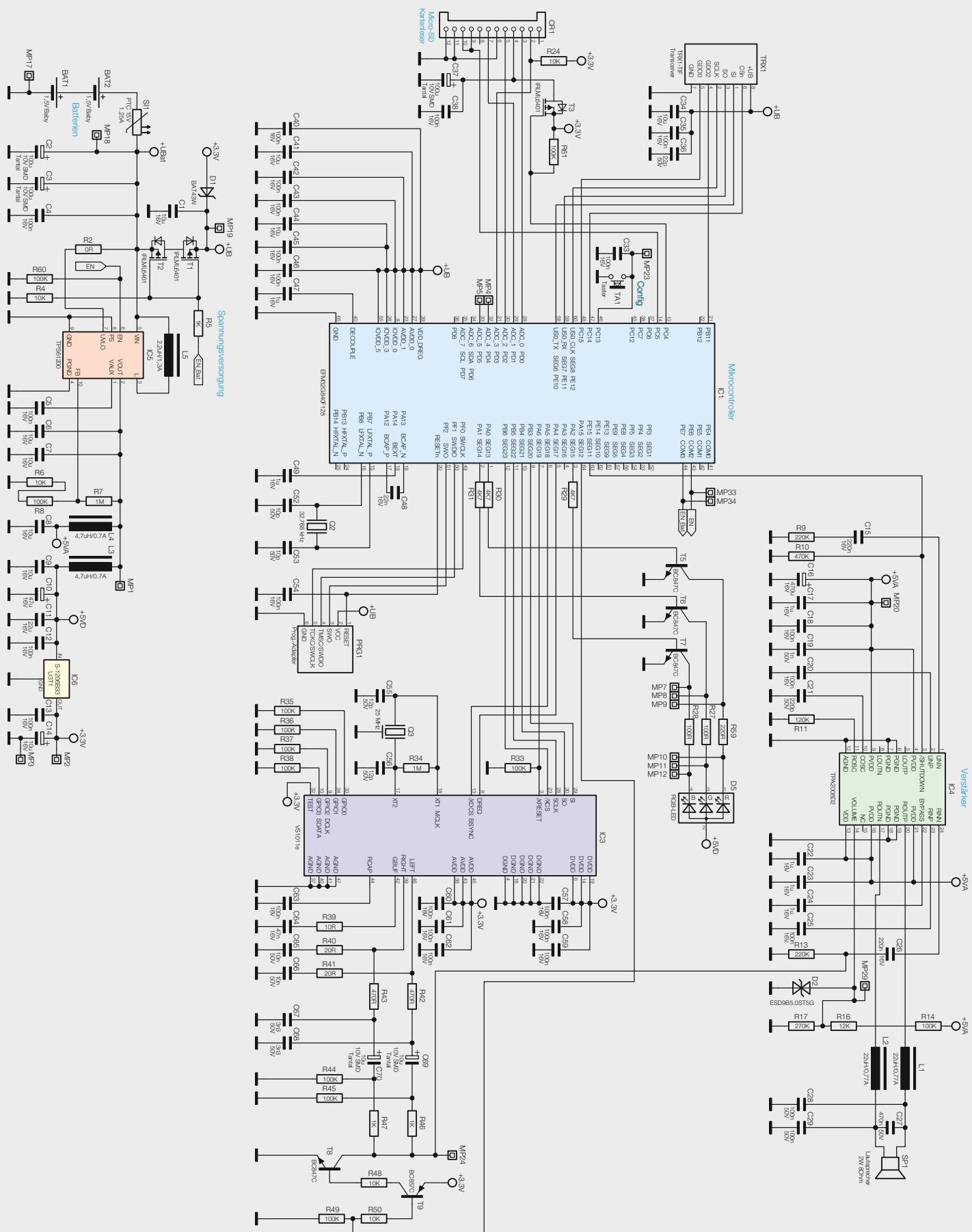


Bild 6: Das Schaltbild des HomeMatic MP3-Funk-Gongs

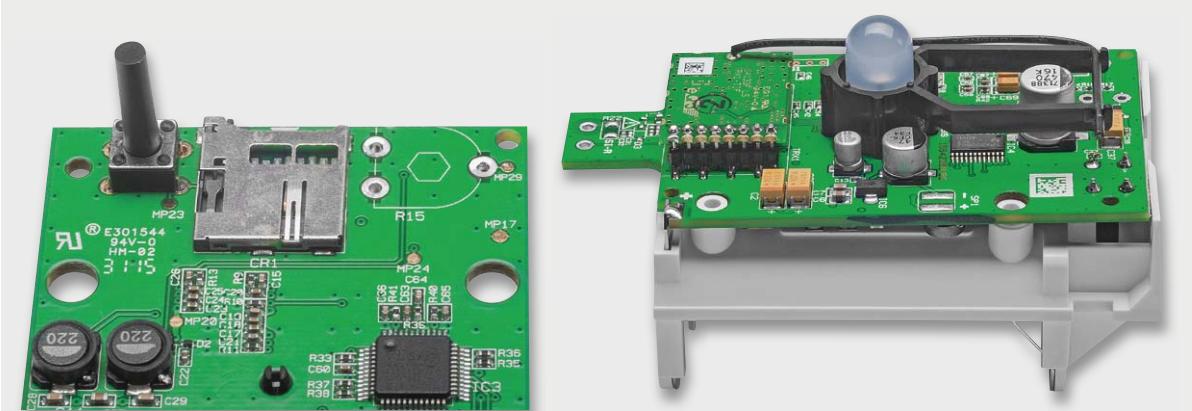


Bild 7: Die noch zu bestückenden Bauteile: Config-Taster TA1, RGB-LED D5 mit Halterung und das Funkmodul TRX1. Im rechten Bild ist die Einbaulage des TRX-Moduls zu sehen.

Über den Shutdown-Pin des Verstärker-Chips fährt der Mikrocontroller IC1 den Chip nach dem Abspielen eines Soundfiles definiert herunter, bevor die Abschaltung der 5-V-Betriebsspannung erfolgt. Die Filterkombination aus L1, L2 sowie C27 bis C29 filtert hochfrequente Signalanteile aus dem Ausgangssignal, das schließlich auf den ausreichend dimensioinierten 2-W-Lautsprecher SP1 gelangt.

So weit zur Schaltungsbeschreibung, wenden wir uns nun dem Aufbau des MP3-Funk-Gongs zu.

## Nachbau

Wie üblich ist die Platine des MP3-Funk-Gongs bereits ab Werk nahezu komplett bestückt, sodass sich der weitere Aufbau auf die Bestückung weniger weiterer Bauteile (Bild 7 zeigt eine Übersicht dazu) sowie den mechanischen Aufbau beschränkt.

Nach der Kontrolle der Bestückung und der auf Lötfehler – dabei helfen, wie beim weiteren Aufbau auch, die Platinenfotos, Bestückungspläne (Bild 8), der Bestückungsdruck und die Stückliste – erfolgt das Bestücken der bedrahteten Bauteile.

Das beginnt mit dem Bestücken und Verlöten der LED mit dem zugehörigen LED-Halter. Die Einbaulage dieser Bauteile ist der Bilderfolge in Bild 9 zu entnehmen. Hier ist die genaue, polrichtige Einbaulage ebenso zu beachten wie das exakte Auf- und Einsetzen des LED-Halters. Bild 9 dokumentiert auch die Anschlussbelegung der LED sowie das Einsetzen des Halters. Die Anschlüsse der LED haben verschiedene Längen, der längste Anschluss ist die Anode (+).

Das Funkmodul wird über die Stiftleiste mit der Platine verbunden. Die Bestückung ist Bild 7 zu entnehmen. Sie besteht lediglich im Auflöten des Funkmoduls in der dort gezeigten Lage, wobei darauf zu achten ist, dass es in einer Höhe von 5 mm über der Platine zu verlöten ist. Diese Höhe wird von der Stiftleiste vorgegeben, über die das Modul eingelötet wird. Die Antenne des Funkmoduls wird anschließend in den Armen des LED-Halters geführt, dies ist in Bild 8 noch einmal genau zu sehen.

Der Taster TA1 wird, wie in den Platinenfotos und im Bestückungsdruck zu sehen, von der Unterseite bestückt und anschließend von der Oberseite verlötet.

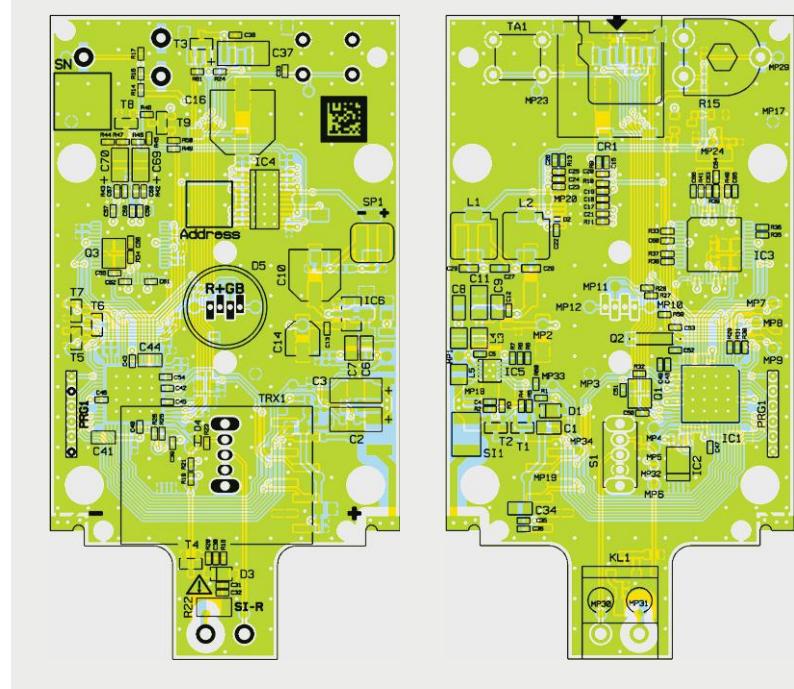
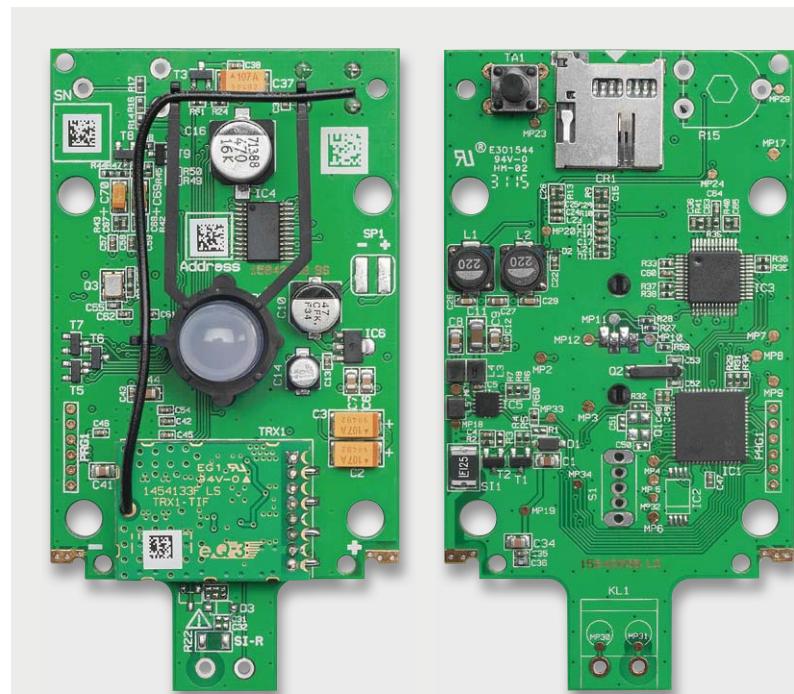
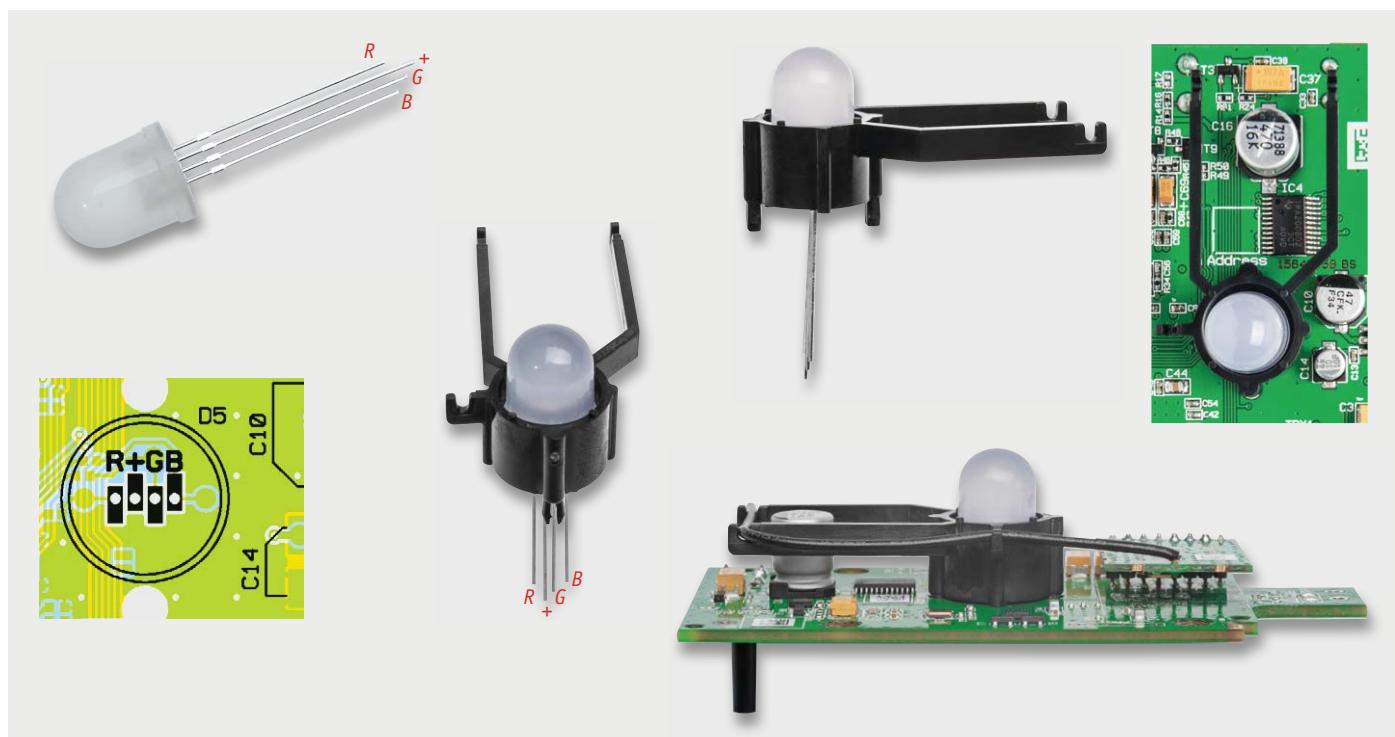


Bild 8: Fotos der komplett bestückten Platine sowie darunter die zugehörigen Bestückungspläne, links die Oberseite, rechts die Unterseite



**Bild 9:** So erfolgen die Bestimmung der Anschlüsse der LED – der längste Anschluss ist die Anode (+) – sowie das Aufsetzen der Halterung auf die LED und das Einsetzen in die Platine (in die Haltlöcher einsetzen).

Damit ist die Platine komplett bestückt, und es folgt die Montage der Batteriekontakte. Diese werden, wie in [Bild 10](#) zu sehen, in das Batteriefach eingesetzt, ein Verwechseln ist hier nicht möglich. Danach ist die Platine von hinten auf das Batteriefach aufzulegen ([Bild 11](#)) und mit den hier anliegenden Batteriekontakten zu verlöten.

Dem folgt das Abisolieren (jeweils 5 mm) des Lautsprecherkabels an beiden Enden, die verzinn-ten Enden sind zunächst auf den Lötpads der Platine (**Bild 12**) zu verlöten und dann durch das Gehäu-seloch des Gerätegehäuses (**Bild 13**) zu führen.

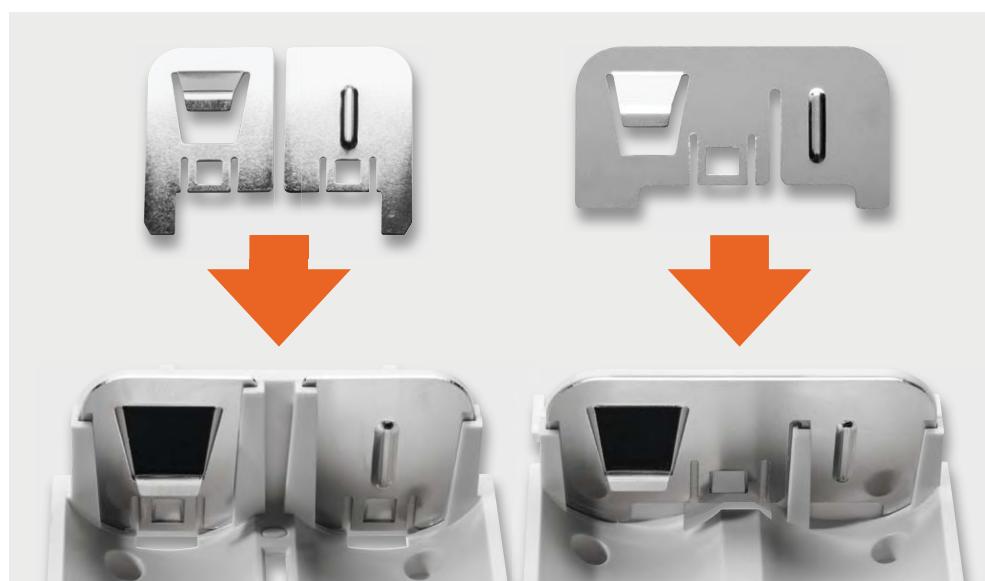
## Gehäuseeinbau

Nach dem Verlöten, Verkleben und Verlegen des Lautsprecherkabels wird die Platine zusammen mit dem

Batteriehalter, wie in Bild 14 gezeigt, mit dem Gehäuse verschraubt. Links sieht man hier gut das herausgeführte Lautsprecherkabel.

Bevor die Anschlüsse des Lautsprechers angelötet werden können, sind in der in **Bild 15** zu sehenden Reihenfolge das Schutzgitter, die Dichtung und der Lautsprecher in den Deckel einzulegen. Nach dem polrichtigen Anlöten des Lautsprecherkabels sind die drei Rastnasen des Deckels von außen anzudrücken (**Bild 16**), um einen festen Sitz des Lautsprechers zu gewährleisten. Danach setzt man die so fertig montierte Deckeleinheit in das Gehäuse ein und dreht sie bis zum Verrasten fest (**Bild 17**).

Als Batteriefachabdeckung stehen optional die abgerundete oder die für die Wandmontage vorbereitete Variante zur Verfügung. Soll der Wandhalter verwendet werden, dann ist dieser am Einsatzort mit zwei Schrauben (je nach Untergrund über Dübel) zu befestigen. Bild 18 zeigt das so weit komplett montierte Gerät. Der MP3-Funk-Gong kann mit Hilfe der Wandhalterung entweder so montiert werden, dass der Laut-



*Bild 10: So werden die Batteriekontakte in das Batteriefach eingesetzt, ein Verwechseln ist nicht möglich.*

sprecher später nach unten oder oben zeigt (Bild 19 zeigt beide Montagearten). Auch ist die Nutzung des mitgelieferten Batteriefachdeckels (Bild 20) möglich. So kann das Gerät frei im Raum platziert werden und wird somit einer mobilen Anwendung gerecht. Dazu sind allerdings die zugehörigen drei Gummifüße in den vorgesehenen Vertiefungen auf der Gehäuseunterseite und dem Batteriefachdeckel anzubringen. Erst dadurch erhält das Gerät die notwendige Standsicherheit.

### Inbetriebnahme

Nun ist alles für die Inbetriebnahme vorbereitet. Es sind zwei Batterien des Typs Baby/C/LR14 polrichtig in das Batteriefach einzulegen, danach erfolgt die eingangs beschriebene Konfiguration. 

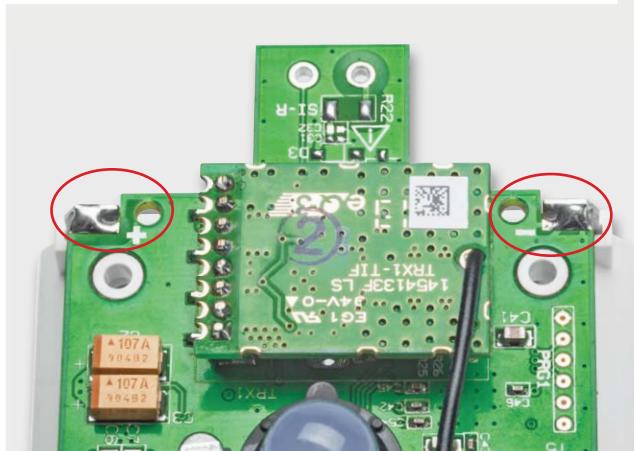


Bild 11: Nach dem Aufsetzen der Platine auf das Batteriefach sind die Batteriekontakte an die zugehörigen Lötpads der Platine anzulöten. Rechts ist die exakte Lage der Platine auf dem Batteriefach zu sehen.



### Weitere Infos:

- [1] Audacity: <http://audacityteam.org>
- [2] MP3Gain: <http://mp3gain.sourceforge.net>

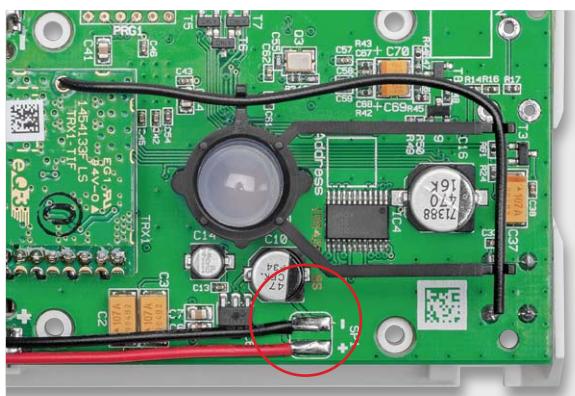
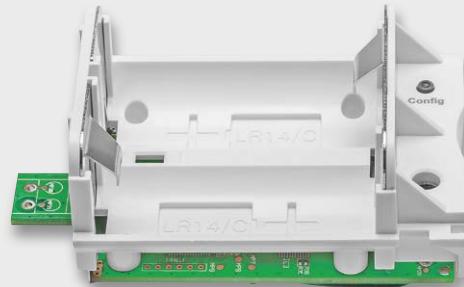


Bild 12: Die abisolierten Leitungsenden des Lautsprecherkabels sind, wie hier gezeigt, auf der Platine zu verlöten und mit Heißkleber o. ä. zu verkleben.



Bild 14: Die mit dem Gehäuse verschraubte Platine inklusive Batteriehalter



Bild 14: Die mit dem Gehäuse verschraubte Platine inklusive Batteriehalter

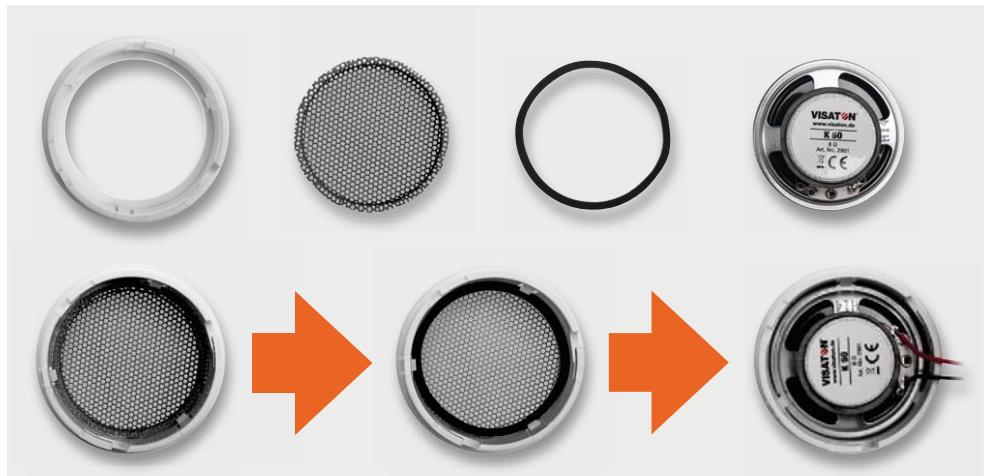


Bild 15: Die benötigten Teile des Lautsprecher-einsatzes und deren Montagereihenfolge



Bild 16: Die Rastnasen des Deckels werden von außen angedrückt.



Bild 17: Die in das Gehäuse eingesetzte Deckeleinheit wird bis zum Verrasten festgedreht.



Bild 19: Der Wandhalter ist so montierbar, dass der Lautsprecher nach unten oder oben weist.



Bild 18: Das fertig montierte Gerät

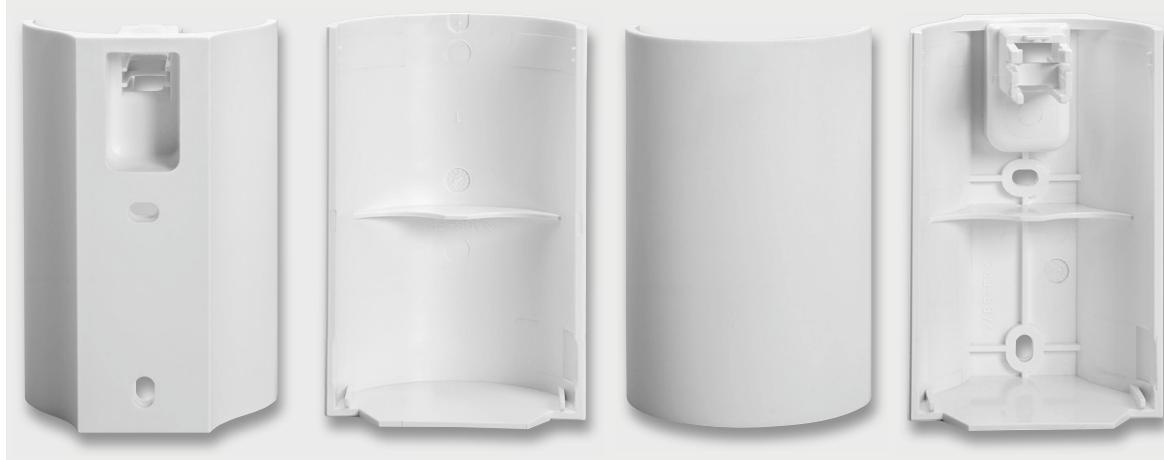


Bild 20: Der mitgelieferte Batteriefachdeckel und die Wandhalterung

Widerstände:		Halbleiter:	
0 Ω/SMD/0402	R2	ELV151437/SMD	IC1
10 Ω/SMD/0402	R39	VS1011e	IC3
20 Ω/SMD/0402	R40, R41	TPA2008D2/SMD	IC4
100 Ω/SMD/0402	R27, R28	TPS61200DRC/SMD/TI	IC5
220 Ω/SMD/0402	R59	S1206B33U3T1/SOT89-3	IC6
470 Ω/SMD/0402	R42, R43	IRLML6401/SMD	T1-T3
1 kΩ/SMD/0402	R5, R46, R47	BC847C/SMD	T5-T8
4,7 kΩ/SMD/0402	R29-R31	BC857C/SMD	T9
10 kΩ/SMD/0402	R4, R6, R24, R48, R50	BAT43W/SMD	D1
12 kΩ/SMD/0402	R16	ESD9B5.0ST5G/SMD	D2
100 kΩ/SMD/0402	R8, R14, R33, R35-R38, R44, R45, R49, R60, R61	RGB LED	D5
120 kΩ/SMD/0402	R11		
220 kΩ/SMD/0402	R9, R13	Speicherdrossel, SMD, 22 µH/770 mA	L1, L2
270 kΩ/SMD/0402	R17	Speicherdrossel, SMD, 4,7 µH/0,7 A	L3, L4
470 kΩ/SMD/0402	R10	Speicherdrossel, SMD, 2,2 µH/1,3 A	L5
1 MΩ/SMD/0402	R7, R34	Quarz, 32,768 kHz, SMD	Q2
Kondensatoren:		Quarz, 25.000 MHz, SMD	Q3
10 pF/50 V/SMD/0402	C52, C53	microSD-Kartenhalter	CR1
12 pF/50 V/SMD/0402	C55, C56	Mini-Drucktaster, 1x ein, 12,8 mm Tastknopflänge	TA1
22 pF/50 V/SMD/0402	C36	PTC, 1,25 A, 16 V, SMD, 1812	SI1
220 pF/50 V/SMD/0402	C21	SMD-Stiftleiste, 1x 8-polig, 6,6 mm, gerade, print	TRX1
1 nF/50 V/SMD/0402	C19	Sender-/Empfangsmodul TRX1-TIF, 868 MHz	TRX1
3,3 nF/50 V/SMD/0402	C67, C68	Lautsprecher, 8 Ω/2 W, Ø 50 mm	SP1
10 nF/50 V/SMD/0402	C65, C66	16 cm flexible Leitung, ST1 x 0,22 mm², rot	SP1
22 nF/16 V/SMD/0402	C48	16 cm flexible Leitung, ST1 x 0,22 mm², schwarz	SP1
47 nF/16 V/SMD/0402	C64	Gehäuseröhre HM-OU-CFM-TW/MTK2	
100 nF/16 V/SMD/0402	C4, C5, C12, C13, C18, C20, C25, C33, C35, C38, C40, C42, C43, C45, C46, C54, C57-C63	Wandhalterung HM-OU-CFM-TW/MTK2	
100 nF/50 V/SMD/0603	C28, C29	Batteriefachdeckel HM-OU-CFM-TW	
220 nF/16 V/SMD/0402	C15, C26	Batteriehalterung, HM-OU-CFM-TW/MTK2, bedruckt	
470 nF/50 V/SMD/0603	C27	Gehäuseunterteil, HM-OU-CFM-TW/MTK2	
1 µF/16 V/SMD/0402	C17, C22-C24, C47, C49	Elastischer Ring, HM-OU-CFM-TW/MTK2	
10 µF/10 V	C69, C70	Lautsprecher-Schutzgitter, HM-OU-CFM-TW/MTK2	
10 µF/16 V/SMD/0805	C1, C6-C9, C34, C41, C44	LED-Halterung, HM-OU-CFM-TW/MTK2	
10 µF/16 V	C14	4 gewindeformende Schrauben, 2,2 x 8 mm, TORX T6	
22 µF/16 V/SMD/1206	C11	Batterie-Brückenkontakt	
47 µF/16 V	C10	Batteriekontakt Minus	
100 µF/10 V	C2, C3, C37	Batteriekontakt Plus	
470 µF/16 V	C16	2 Spanplattenschrauben, Halbrundkopf, 3,0 x 30 mm, Kreuzschlitz	
		2 Dübel, 5 mm, Fischer S 5	
		3 Schaumstoff-Gehäusefüße, rund, 5 x 1,6 mm	



# Die Überwindung von

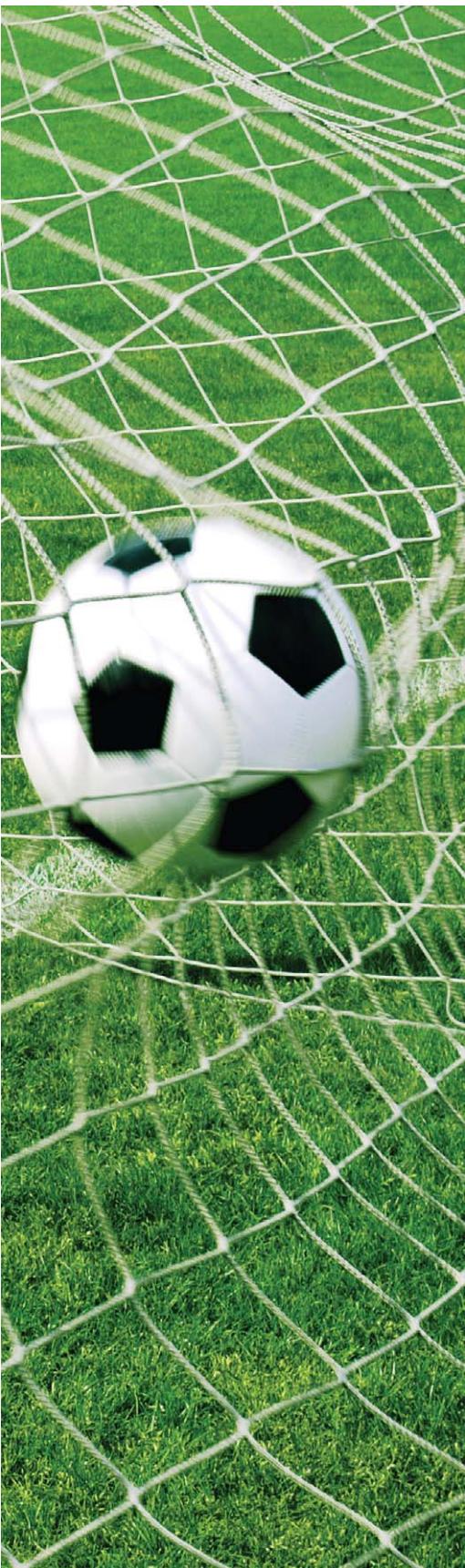
Mit TVButler und DVBLINK TV-Sendungen von überall sehen oder aufnehmen und später sehen



Das niederländische Unternehmen DVBLINK bietet ein Paket aus USB-TV-Empfänger und Software an, mit dem es möglich ist, Fernsehsendungen zu empfangen, anzusehen, aufzuzeichnen und Aufnahmen wiederzugeben. Der TV-Receiver im USB-Stick-Format kann an einen Windows-, OS X- oder Linux-PC, einen Raspberry Pi oder ein NAS-System angeschlossen werden, die dann als Server agieren. Das Bedienen und das Ansehen von Fernsehsendungen (live oder aufgenommen) erfolgt auf einem Client, welcher ein PC, ein Raspberry Pi, ein Smartphone, ein Tablet oder ein DLNA-fähiger Fernseher sein kann und sich im Heimnetzwerk oder irgendwo im Internet befinden kann.



# Zeit und Raum



## Funktionen

Das Paket aus TV-Stick (TVButler) und Software (DVBLINK) (ELV-Best.-Nr. CF-12 08 92) bietet die folgenden Funktionen:

- aktuelle Fernsehsendungen auf diversen Geräten ansehen (Live-TV)
- eine elektronische Programmzeitschrift (EPG = Electronic Program Guide)
- Aufnehmen von Fernsehsendungen und spätere Wiedergabe der Aufzeichnung
- zeitversetztes Fernsehen

Es werden diverse Server und diverse Clients unterstützt und ein Zugriff ist sowohl aus dem Heimnetzwerk (WLAN/LAN) als auch über das (mobile) Internet möglich.

## Lieferumfang

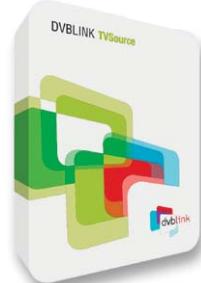
In einem kleinen, schönen Karton befinden sich:

- der TV-Stick
- eine DVB-T-Antenne
- ein kurzes USB-Verlängerungskabel
- eine Kurzanleitung
- ein Lizenz-Code für die DVBServer-Software (Software downloadbar von [\[1\]](#))



## Konfigurationsmöglichkeiten

**Bild 1** zeigt im Gesamtüberblick die unterstützten Server- und Client-Plattformen sowie die Verbindung der verschiedenen Komponenten. Als Basis für die gesamte Installation dient ein Server-Computer, auf dem die DVBLINK-Software installiert wird.



## Server

Als Server ist möglich:

- ein Windows-PC
- ein Raspberry Pi
- ein OS X-PC
- ein Linux-PC
- ein NAS-System

Ein NAS-System ist die beste Server-Plattform, weil ein NAS (Network Attached Storage) im Gegensatz zu einem PC darauf ausgelegt ist, klein, leise, stromsparend und immer eingeschaltet zu sein.

Die unterstützten NAS-Systeme sind im Detail auf [\[1\]](#) aufgelistet und können von folgenden Herstellern sein:

- asustor
- NETGEAR
- QNAP
- Synology
- Western Digital

Der Server sollte möglichst direkt per LAN-Kabel an den Router angeschlossen sein.



An den Server wird der TV-Stick per USB angeschlossen. Der TV-Stick wird seinerseits mit der Antennensteckdose des Kabelfernsehens oder mit der DVB-T-Antenne verbunden.

Um mehr als eine Sendung zur gleichen Zeit sehen oder aufnehmen zu können, kann man bis zu drei weitere TV-Sticks an den Server anschließen, für die KEINE zusätzliche Softwarelizenz benötigt wird (ELV-Best.-Nr. CF-12 08 93).

## Clients

Als Client sind möglich:

- **Windows-PC mit Kodi [2]** oder alternativ (nicht so empfehlenswert) mit einem Browser plus VLC-Player [3]. (Auf einem älteren Windows-XP-PC lässt sich XBMC [4] statt des neueren Kodi benutzen.)

Im Kodi/XBMC muss das Kodi-Add-on DVBLINK-PVR-Add-on aktiviert werden.

- **Mac-OS-X-Gerät mit Kodi** oder alternativ (nicht so empfehlenswert) mit einem Browser plus VLC-Web-Plug-in [3].
- **iOS auf iPhone/iPad mit DVBLINK-App und 8player-App** aus dem App Store (oder Safari für EPG-Guide und Programmierung von TV-Sendungen bzw. Übersicht über anstehende und erfolgte Aufnahmen). (Mit 8player oder VLC ist bei Direktaufruf auch live TV oder das Ansehen von Aufnahmen möglich.)
- **Android-Smartphone/Tablet mit DVBLINK-App und VLC-Player** aus dem Play Store oder Kodi (oder Browser für TV-Programmführer, Aufnahmeplanung, TV-Aufnahmen)
- **DLNA-fähige Geräte** wie zum Beispiel DLNA-fähige TV-Geräte

## Vorgehensweise

Von der Erstinstallation bis zur täglichen Benutzung sind folgende Schritte durchzuführen:

1. serverseitige Installation
2. Client-Hardware je nach Plattform vorbereiten
3. Benutzung (Programmübersicht, Live TV, Aufnehmen, Wiedergeben)
4. ggf. Zugriff über das Internet einrichten

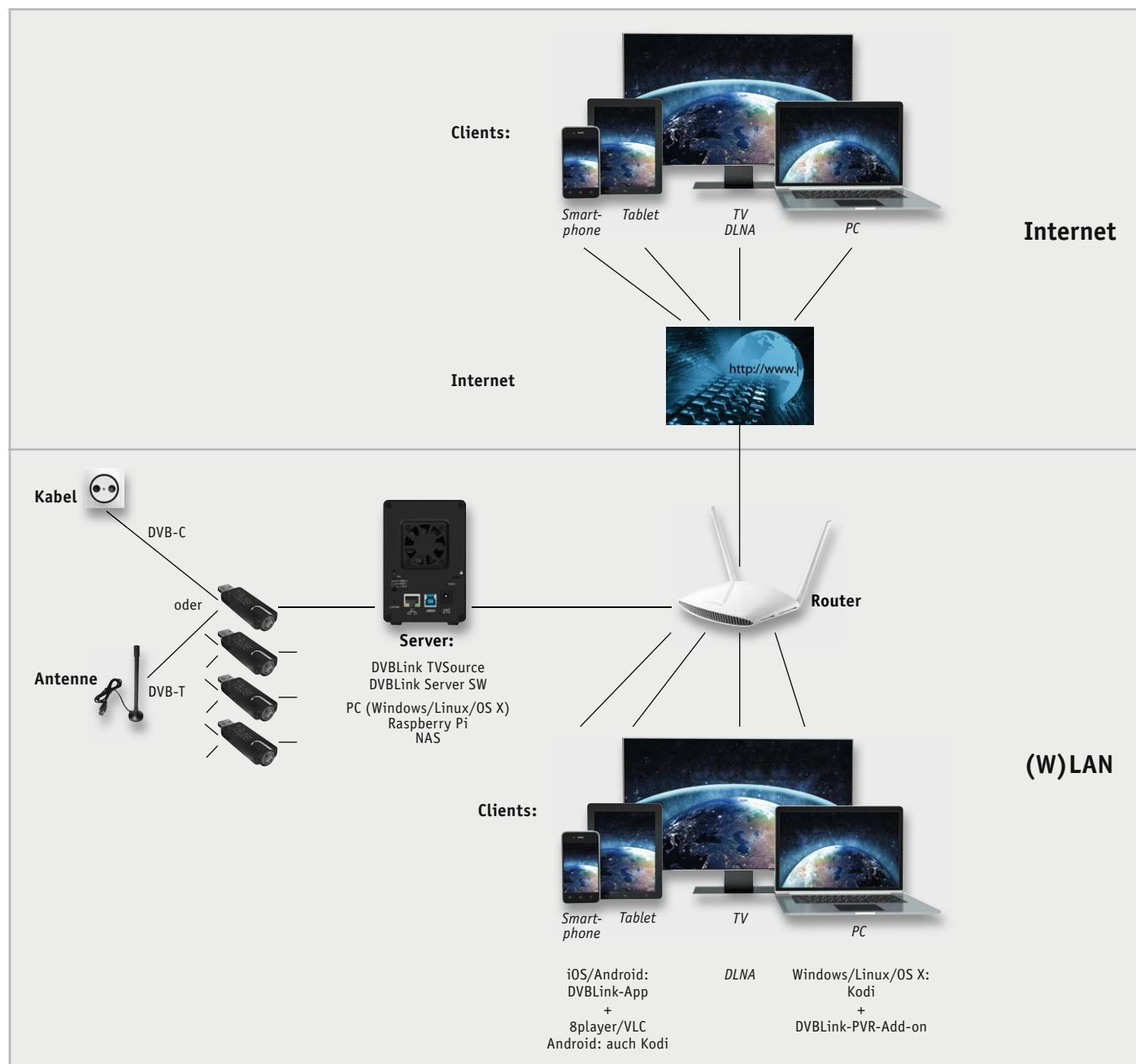


Bild 1: Gesamtbild der Konfiguration



## Installation Server

- a. Als Server-Hardware wird, wie oben bereits erwähnt, ein NAS (Network Attached Storage) empfohlen. Falls bereits ein NAS vorhanden ist, dann kann man dieses nutzen, sofern es zu den vielen unterstützten NAS-Systemen gehört. Falls noch kein NAS-System vorhanden sein sollte, so lohnt sich in diesem Zusammenhang die Installation eines solchen. Außer als TV-Server kann man das NAS-System auch als Dateiserver im (Heim-)Netzwerk benutzen – mit allen Vorteilen eines NAS. Zunächst ist also ggf. ein NAS zu installieren (eine oder mehrere Festplatten einbauen und Grundinstallation des NAS).
  - b. Die Server-Software DVBLINK für den geplanten DVBLINK-Server wird von [1] auf einen PC heruntergeladen und auf dem NAS (oder dem als Server vorgesehenen PC oder Raspberry Pi) installiert. Die Antenne bzw. das Antennenkabel wird an den TV-Stick TVButler angeschlossen und der TV-Stick wiederum in eine USB-Buchse des Servers. Es folgt die Installation und Konfiguration der DVBSERVER-Software. Dabei wird der TV-Stick ausgewählt und die Seriennummer der Software registriert.
  - c. Das Tunen der Sender kann einige Zeit in Anspruch nehmen, weil sehr viele Sender (TV und Radio) gefunden werden.
  - d. Abschließend kann man noch Senderlisten zusammenstellen und Favoriten-Sender festlegen. Damit ist die Serverinstallation beendet und man kann sich der Client-Seite zuwenden.

## Installation auf Client

Je nach gewünschter Client-Plattform werden die entsprechende Software (Kodi/XBMC, VLC-Player) bzw. die entsprechenden Apps (DVBLink plus 8player/VLC) installiert.

Man benötigt normalerweise immer eine „Master-Software zum Verwalten“ (DVBLINK-Add-on für Kodi/XBMC bzw. DVBLINK-App) und eine „Viewer-Software“ (Kodi/XBMC bzw. 8player/VLC-App).

- Windows/OS X/Linux: Installation und Konfiguration von Kodi und Add-on-Aktivierung (Bilder 2 und 3). Zur Aktivierung des DVBLINK-Add-ons muss man erstens unter *Optionen*→*Einstellungen*→*Addons* den PVR-Client für DVBLINK aktivieren und durch Eintragen der IP-Adresse als Serveradresse konfigurieren (Bild 2) und zweitens unter *Optionen*→*Einstellungen*→*TV*→*Allgemein* den Personal Video Recorder (PVR) aktivieren (Bild 3, oberster Punkt).
  - iOS: DVBLINK-App und 8player-App aus App Store installieren
  - Android: DVBLINK-App und VLC-App aus Play Store installieren

## Benutzung

**Benutzung** Die Benutzung unterteilt sich in folgende Bereiche:

### Startbildschirm/FPG-Screen

Beim Start von Kodi erscheint zunächst der Kodi-Home-Screen mit dem Hauptmenü (Bild 4). Von dort



Bild 2: DVBLink-PVR-Add-on für Kodi konfigurieren und aktivieren



Bild 3: Kodi-Installation: TV aktivieren in Kodi



Bild 6: Kodi Home Screen

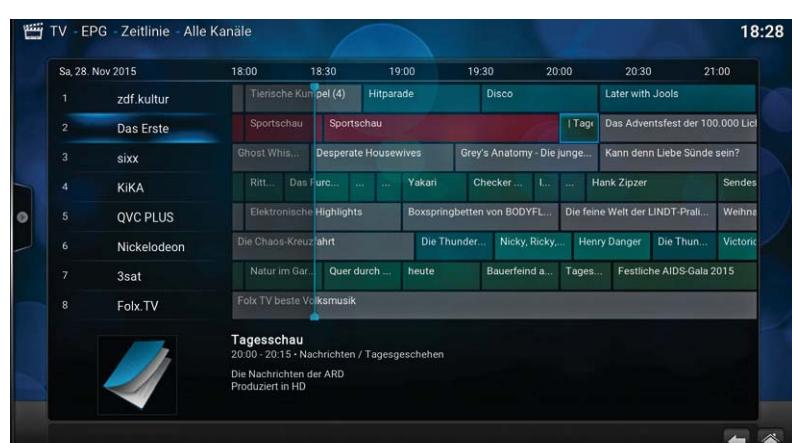


Bild 5: EPG-Screen (in Kodi/XBMC)



Bild 6: Fernsehbild (Kodi)



Bild 7: Videotext in Kodi/Windows



Bild 8: Geplante Aufnahmen anzeigen (Timer)



Bild 9: Aufgenommene Sendungen (Aufnahmen)

aus kann man unter *TV→EPG* den Bildschirm mit der elektronischen Programmzeitschrift sehen (Bild 5). Hier kann man sich einen Überblick über die Sender und Sendungen verschaffen. Durch „Enter“ auf einen Sendernamen (und Auswählen von „Umschalten“) wird die gerade laufende Sendung angezeigt. Man gelangt also zum

### Live TV

Hier kann man die Sendung sehen, die gerade ausgestrahlt wird (Bild 6). Je nach benutzerter Client-Plattform kann man auch den Videotext des Senders anzeigen lassen (Bild 7).

### Sendung anwählen und evtl. aufnehmen

Um eine Sendung aufzunehmen, wählt man sie einfach im Programmführer EPG aus und wählt dann aus, ob man nur die einzelne Sendung oder bei einer Serie mehrere Folgen aufgenommen haben möchte.

### Geplante Aufnahmen

Über *TV→Timer* aus dem Hauptmenü lassen sich alle zur Zeit programmierten Aufnahmen anzeigen (Bild 8).

### Aufgenommene Sendungen

Über *TV→Aufnahmen* kommt man zur Übersicht der bereits aufgenommenen Sendungen (Bild 9). Durch Anwählen einer aufgenommenen Sendung kann diese angesehen werden. Hierdurch ist auch zeitversetztes Ansehen bei noch laufender Aufnahme möglich.





Die Bedienung in der DVBLINK-App auf Smartphones bzw. Tablets ist praktisch identisch. Hier ist der EPG-Schirm (Bild 10) der zentrale Einstieg. Das Aufrufen programmierter bzw. aufgenommener Sendungen geschieht am unteren Bildschirmrand.

Im Browser kann man mit der IP-Adresse des Servers/NAS und dem Port 8100 (zum Beispiel 192.168.2.65:8100) ebenfalls auf den zentralen EPG-Bildschirm zugreifen.

### Zugriff über das Internet

Man kann auch von unterwegs aus dem Internet auf den DVBLINK-Server zugreifen.

Dazu muss man im Router die Ports 8100 (Base Streaming Port) und 8101 (HTTP Streaming Port) für Port-Forwarding freischalten (Protokoll TCP/UDP).

Außerdem ist es sinnvoll, einen Account bei einem DynDNS-Anbieter wie zum Beispiel selfhost.de zu haben, weil man dann immer unter derselben URL (z. B. heinzmueller.selfhost.eu:8100) zugreifen kann und nicht die wechselnde öffentliche IP-Adresse des Routers berücksichtigen muss.

In der DVBLINK-App ist unter Einstellungen zum Eintragen eines neuen Servers die Verbindung zu trennen und die neue URL einzutragen. Hierzu gibt man als Adresse die URL des DynDNS-Providers an, z. B. heinzmueller.selfhost.eu. Als Port lässt man 8100.

**Achtung:** Durch das Freischalten von Ports ist das System offener für Angriffe aus dem Internet. Über angemessene Gegenmaßnahmen muss man sich Gedanken machen.

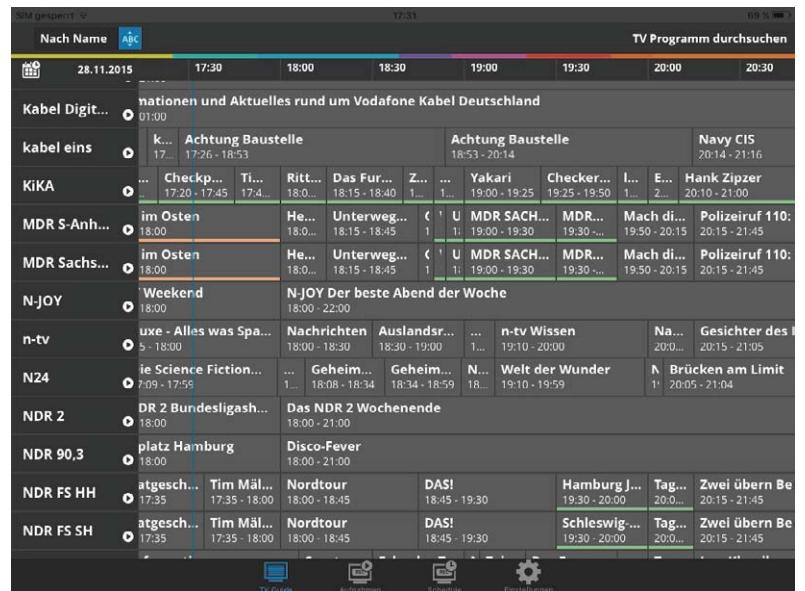


Bild 10: EPG-Screen (in der DVBLINK-App)

### Fazit

Mit dem Paket aus TV-Stick und Software erhält man ein sehr leistungsfähiges System zum Ansehen und Aufzeichnen von TV-Sendungen, welches in Bezug auf Flexibilität, Preis und Platzbedarf im Wohnzimmer einem Festplattenrecorder weit überlegen ist.

Man kann Fernsehsendungen live, zeitversetzt oder zu einem späteren Zeitpunkt ansehen und hat durch die freie Wahl eines Clients die Möglichkeit, auch über das Internet (von unterwegs) zuzugreifen – eine komplette Entkopplung vom heimischen TV-Gerät.



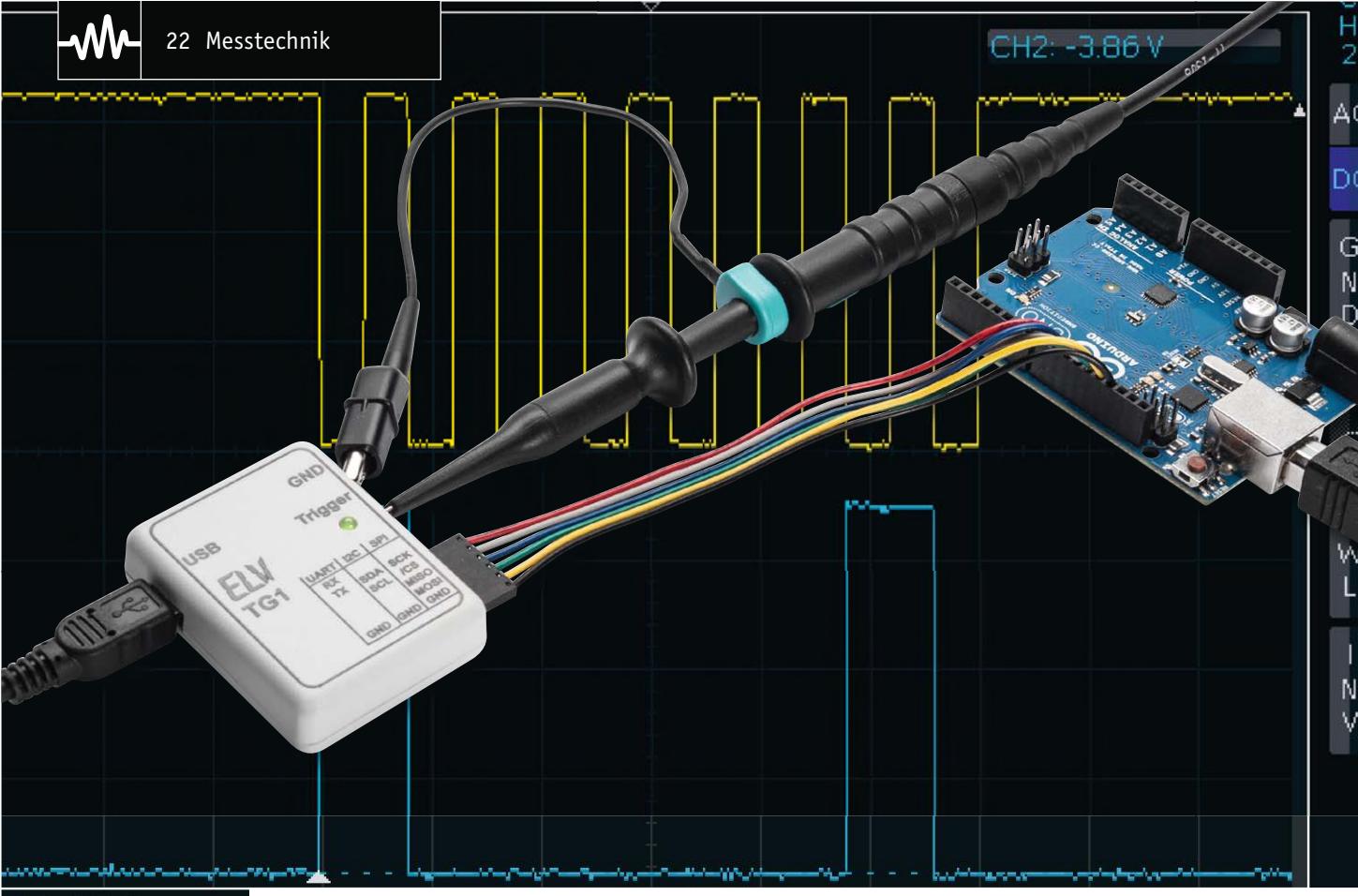
### Weitere Infos:

- [1] [www.dvblight.com/de](http://www.dvblight.com/de)
- [2] [www.kodi.tv](http://www.kodi.tv)
- [3] [www.vlc.de](http://www.vlc.de)
- [4] Für Windows XP: Altes XBMC  
<http://mirrors.kodi.tv/releases/win32/old>  
 XP-User wählen dort die Datei xbmc-12.3.exe
- [5] Installationsvideo auf [www.elv.de](http://www.elv.de): Webcode #1422

Empfohlene Produkte/Bauteile:	Best.-Nr.	Preis
DVBLogic TV-Tuner TVButler (mit Server-Software-Lizenz)	CF-12 08 92	€ 99,95
DVBLogic zusätzlicher TV-Tuner TVButler (ohne Server-Lizenz)	CF-12 08 93	€ 59,95
NAS-Server Synology 1-Bay DS115j	CF-11 90 76	€ 99,95
NAS-Server Synology 2-Bay DS215j	CF-11 85 65	€ 174,95
Festplatte für NAS-System 1 TB	CF-11 29 86	€ 69,95
Festplatte für NAS-System 2 TB	CF-11 18 63	€ 94,95
Festplatte für NAS-System 3 TB	CF-11 29 87	€ 134,95
Axing Zweigeräteverstärker TVS 8-01	CF-04 31 35	€ 17,95

Infos zu den Produkten finden Sie im Web-Shop.  
 Preisstellung Dezember 2015 – aktuelle Preise im Web-Shop





# Triggergenerator TG1

## für SPI/I<sup>2</sup>C/UART

Infos zum Bausatz  
im ELV-Web-Shop

#1412

Der Triggergenerator ist ein einfach einsetzbarer Helfer für die Fehlersuche auf Kommunikationsschnittstellen wie UART, SPI oder I<sup>2</sup>C. Er wertet die Daten auf der Schnittstelle aus und gibt bei Auftreten einer definierbaren Bedingung einen Impuls aus, um ein angeschlossenes Oszilloskop so zu triggern, dass auch schwer zu erfassende Impulsfolgen sicher angezeigt werden können.

### Getroffen!

Die Fehlersuche auf Kommunikationsschnittstellen wie UART, SPI oder I<sup>2</sup>C ist auf einem Oszilloskop nicht

ganz einfach, denn es gilt, den richtigen Punkt in einem Datenpaket zu finden, um das gewünschte Signal zu triggern und komplett darstellen zu können.

Hier hilft der Triggergenerator TG1. Er wird parallel zu dem zu überprüfenden Gerät an die Datenleitungen angeschlossen und wertet die Daten aus. Wenn bestimmte Datenfolgen auf der untersuchten Kommunikationsschnittstelle erscheinen, gibt das Gerät einen Impuls auf seinem Ausgang aus, mittels dieses Triggerimpulses kann das Oszilloskop dann auf den richtigen Zeitpunkt getriggert werden.

Der Triggerimpuls kommt technisch bedingt etwas verzögert nach dem eigentlichen Auftreten des Events, da die Daten im Controller erst erfasst und ausgewertet werden müssen. Dies hängt natürlich auch davon ab, wie viele Datenbytes zum Triggern verwendet werden. So kommt bei der UART-Schnittstelle der Triggerimpuls ca. 10 µs nach Beginn des ersten Stopppbits. Nur bei Baudraten < 9600 Baud ist die Verzögerung noch etwas größer.

Bei I<sup>2</sup>C wird der Triggerimpuls ca. 5 µs nach der steigenden Flanke des 9. Bits (ACK/NAK) ausgegeben, bei SPI ca. 2 bis 4 µs nach der letzten Taktflanke.

### Technische Daten

Gerätekurzbezeichnung:	TG1
Versorgungsspannung:	USB-powered
Stromaufnahme:	100 mA max.
Schutzart:	IP20
Umgebungstemperatur:	5–35 °C
Abmessungen (B x H x T):	39 x 14 x 50 mm
Gewicht:	18 g
Leitungslängen:	max. 15 cm
Triggerimpulsdauer:	1 µs bis 1000 µs
Triggereingänge:	5 V max.
Triggerausgangsspannung:	3,3 V
Triggerwort:	1–4 Byte
Bus-Geschwindigkeiten	
I <sup>2</sup> C:	400 kHz
SPI:	1 MHz
UART:	600 bis 115.200 Baud
PC-Anbindung:	USB (Kommunikation als HID-Gerät)



Mit Hilfe einer mitgelieferten PC-Software sind die Bedingungen entsprechend der untersuchten Schnittstelle genau in Form eines Triggerwortes konfigurierbar.

Sehen wir uns dazu zunächst die PC-Software und die Bedienung des Triggergenerators an. Zuvor noch ein Wort zum einzusetzenden Oszilloskop. Der Einsatz des Triggergenerators wie auch die Messung insgesamt setzt natürlich ein Speicheroszilloskop voraus, das ein statisches Bild aufzeichnen kann. Prinzipiell ist zwar auch für die Untersuchung der Busdaten ein Logikanalysator einsetzbar, der aber bekanntermaßen lediglich High- und Low-Pegel erkennt. So werden Daten aufgrund von falschen Pegeln zwar auf dem Logikanalysator richtig ausgewertet, für die angeschlossene Schaltung könnten diese aber zu gering sein, sodass die Datenkommunikation gestört ist. Dies zu analysieren, gelingt nur mit dem Oszilloskop.

## Die PC-Software

Das Gerät benötigt keinen USB-Treiber, da es sich als HID-Gerät automatisch am PC anmeldet. Bis dahin zeigt die Software noch die Meldung „Nicht verbunden“ an (Bild 1).

Zunächst ist der zu untersuchende Interface-Typ einzustellen, danach erfolgen, abhängig vom Interface, weitere Einstellungen, damit schließlich das passende Triggerwort ausgegeben werden kann:

### SPI (Bild 2):

- Bit-Reihenfolge
- Takt- und Phaseneinstellungen
- Polarität im Leerlauf (Idle)
- Datenübernahme bei 1. oder 2. Flanke
- Kanal: MISO/MOSI

### UART (Bild 3):

- Baudrate
- Datenbits (7, 8 oder 9)
- Anzahl Stopbits (1 oder 2)
- Parität: gerade, ungerade, keine
- Kanal: RX/TX

### Hinweis:

Bei 7 Bits muss eine Parität ausgewählt sein.  
Bei 9 Bits darf keine Parität ausgewählt sein.

### I<sup>2</sup>C (Bild 4):

Keine Einstellungen notwendig

### Triggereinstellungen für alle Interfaces:

Bei den Triggereinstellungen kann das Triggerwort (maximal 4 Byte) und die Triggerimpulsdauer in Mikrosekunden angepasst werden.

## Der Einsatz des Gerätes

Zunächst ist das Bus-Verbindungskabel mit der zu überwachenden Schaltung zu verbinden sowie der externe Triggereingang des Oszilloskops an die Triggerkontakte des Triggergenerators anzuschließen. Über die PC-Software werden die nötigen Einstellungen für das Interface und die Triggereinstellungen auf das Gerät übertragen. Danach arbeitet der Triggergenerator autark und benötigt lediglich eine Versorgungsspannung. Die grüne Betriebs-LED leuchtet bei Anlegen der Versorgungsspannung dauerhaft.

Der Oszilloskop-Trigger wird auf steigende Flanke eingestellt, der ausgegebene Pegel beträgt 3,3 V.

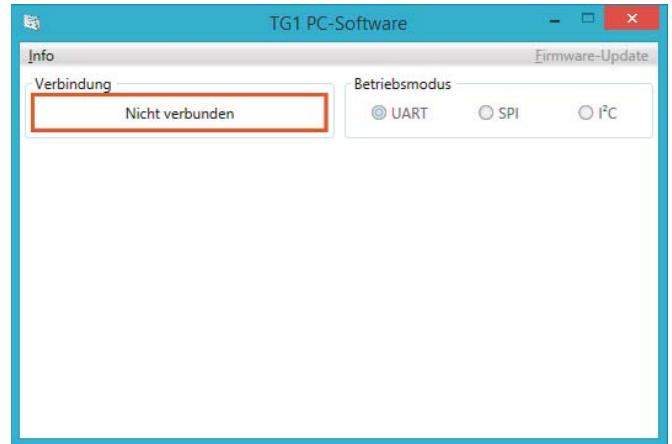


Bild 1: Die Oberfläche des Konfigurationsprogramms nach dem Start, hier ist der TG1 noch nicht mit dem PC verbunden.

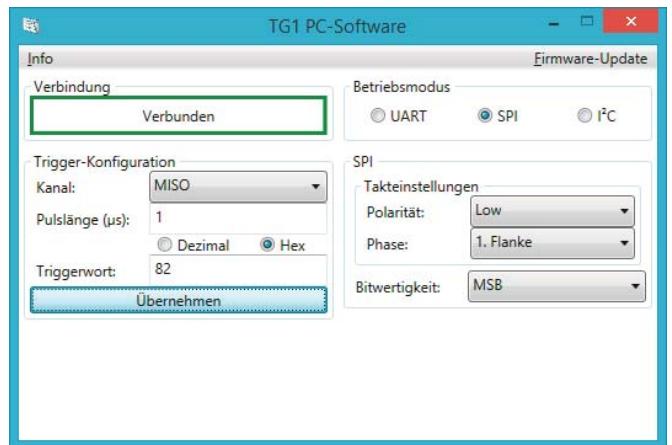


Bild 2: Die Konfigurationsseite für die SPI-Konfiguration

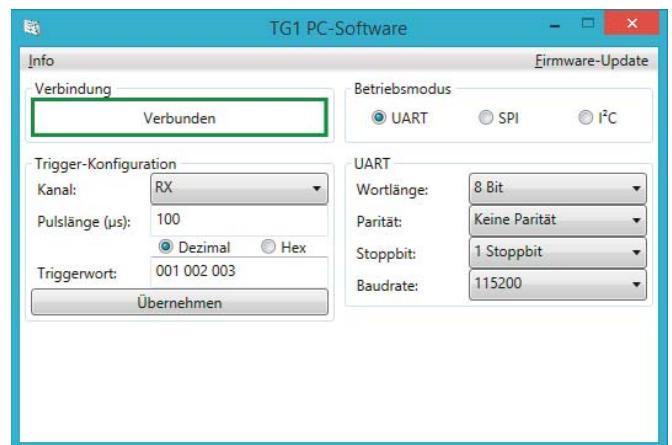


Bild 3: Die Konfigurationsseite für die UART-Konfiguration

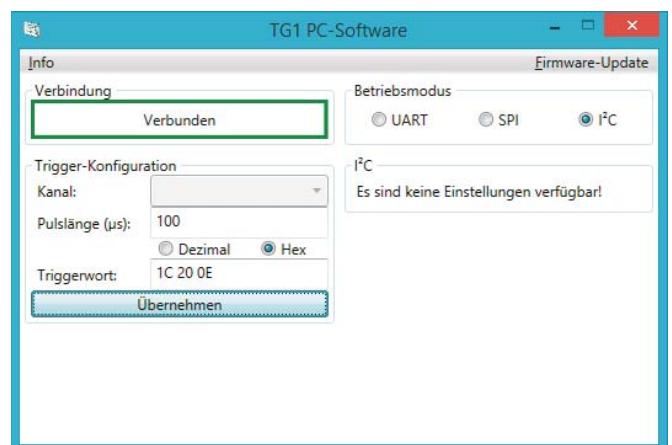
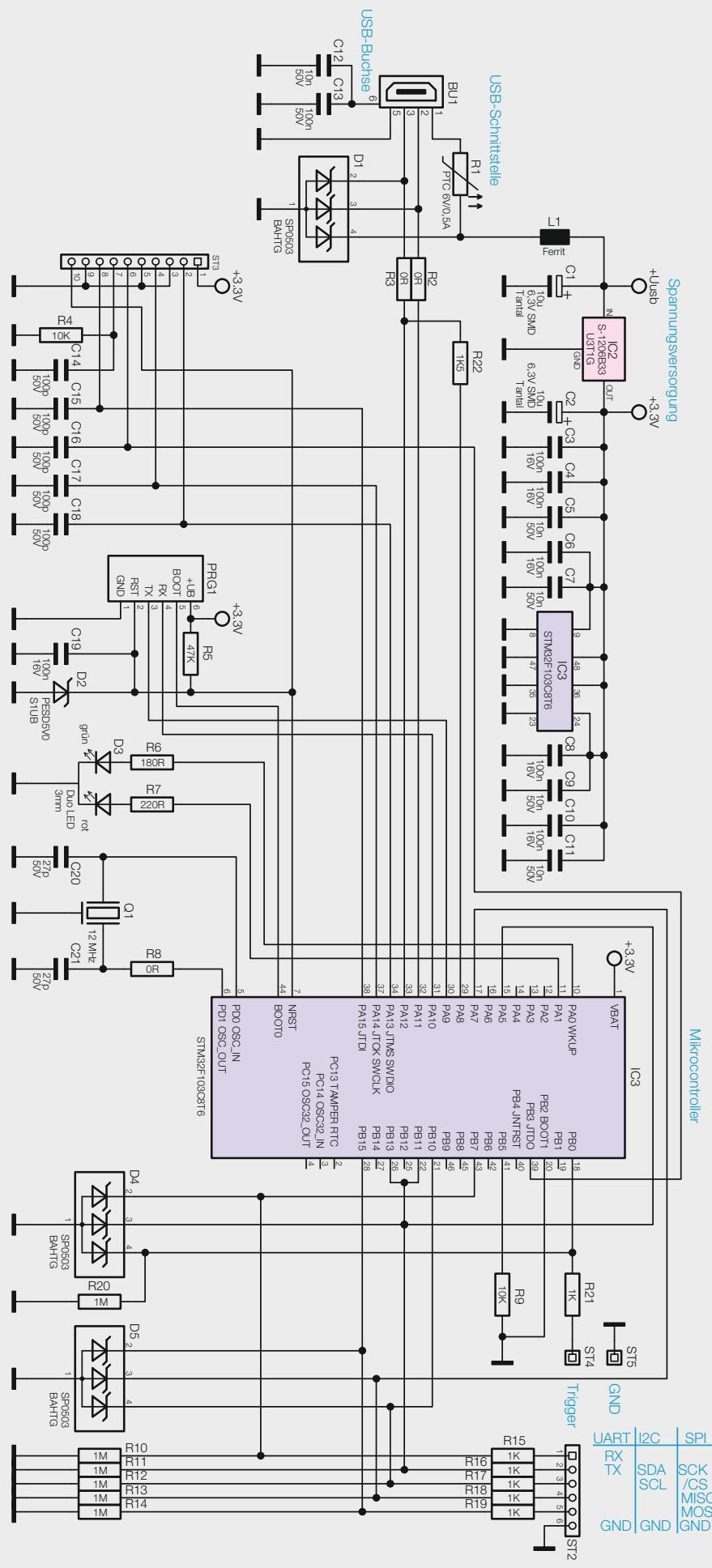


Bild 4: Beim Anschluss des I<sup>2</sup>C-Busses ist keine Konfiguration nötig.



Die Tastköpfe des Oszilloskops sind nun auch an die zu überwachenden Datenleitungen anzuschließen. Sobald das eingestellte Triggerwort auf dem Datenbus anliegt, wird der Triggerimpuls vom Triggergenerator ausgegeben und am Oszilloskop erscheinen die Daten auf dem untersuchten Bus.

Zusätzlich zum Triggerimpuls auf dem Ausgang wird gleichzeitig auch die rote LED für 100 ms eingeschaltet, sodass man über diese auch eine optische Rückmeldung erhält.

## Schaltung

Die Schaltung (Bild 5) besteht aus nur wenigen Komponenten. Herzstück ist der Mikrocontroller IC3, er erfasst die Daten auf den Trigereingängen und gibt über die LED und den Trigerausgang entsprechende Triggerimpulse aus.

Zur Konfiguration des Trigger-generators und zur Spannungsver-sorgung wird die USB-Schnittstel-le verwendet. Der hier eingesetzte Controller hat die nötige Hardware für das USB-Interface bereits in-tegriert, sodass ein zusätzlicher USB-UART-Wandler, wie sonst häu-fig eingesetzt, nicht nötig ist.

Die Versorgung der Schaltung erfolgt über die USB-Schnittstelle mit 5 Vdc, aus dieser Spannung erzeugt der Linearregler IC2 eine Spannung von 3,3 V für den Mikrocontroller.



## **Wichtiger Hinweis:**

Die Leitungen, die an die Triggereingänge angeschlossen werden, dürfen eine Länge von 15 cm nicht überschreiten. Gleichzeitig gilt: Je höher die verwendete Taktrate ist, desto kürzer sollten die Leitungen sein, um Datenfehler zu vermeiden.

Bild 5: Das komplette Schaltbild des Triggergenerators



Die Busleitungen sind über die Widerstände R10 bis R19 und die TVS-Dioden D4 und D5 angebunden. So ist es möglich, auch 5-V-Pegel sicher an den Mikrocontroller anzuschließen. Die Reihenwiderstände R10 bis R19 begrenzen den maximalen Stromfluss, während die Dioden zu hohe Spannungen gegen Masse ableiten.

Die Duo-Leuchtdiode wird direkt vom Controller über die Vorwiderstände R6 und R7 angesteuert.

Als externe Taktquelle für den Controller dient der 12-MHz-Quarz Q1, intern werden aus diesem Takt mittels PLL 72 MHz für den Systemtakt sowie 48 MHz für das USB-Interface erzeugt.

Vor einem zu großen Strom im Fehlerfall, der die USB-Spannungsquelle beschädigen könnte, schützt der PTC R1. L1 sowie die Kondensatoren C1 bis C11 dienen als Filter und Spannungsstabilisierung.

<b>Widerstände:</b>	
0 Ω/SMD/0402	R2, R3, R8
180 Ω/SMD/0402	R6
220 Ω/SMD/0402	R7
1 kΩ/SMD/0402	R15–R19, R21
1,5 kΩ/SMD/0402	R22
10 kΩ/SMD/0402	R4, R9
47 kΩ/SMD/0402	R5
1 MΩ/SMD/0402	R10–R14, R20
Polyswitch/6 V/0,5 A/SMD/1206	R1
<b>Kondensatoren:</b>	
27 pF/50 V/SMD/0402	C20, C21
100 pF/50 V/SMD/0402	C14–C18
10 nF/50 V/SMD/0402	C5, C7, C9, 11
10 nF/5 %/SMD/0805	C12
100 nF/16 V/SMD/0402	C3, C4, C6, C8, C10, C19
100 nF/SMD/0805	C13
10 μF/6,3 V/Tantal/SMD	C1, C2
<b>Halbleiter:</b>	
S-1206B33-U3T1G/SMD	IC2
ELV151441/SMD	IC3
SP0503BAHTG/SMD	D1, D4, D5
PESD5V0S1UB/SMD	D2
Duo-LED/rot/grün/3 mm	D3
<b>Sonstiges:</b>	
Chip-Ferrit, 1206, 80 Ω bei 100 MHz	L1
Quarz, 12,000 MHz, SMD	Q1
Stiftleiste, 1x 6-polig, winkelprint	ST2
Lötstift mit Lötose	ST4, ST5
USB-Buchse, Mini B, SMD	BU1
USB-2.0-Kabel, geschirmt, schwarz, 2 m	
flexible Leitung mit 1 Crimp-Buchse, 6-polig, 20 cm	
Gehäuse, Typ 2044, grau, komplett, bearbeitet und bedruckt	
Mini-CD Software Triggergenerator für SPI/I <sup>2</sup> C/UART TG1	

## Stückliste

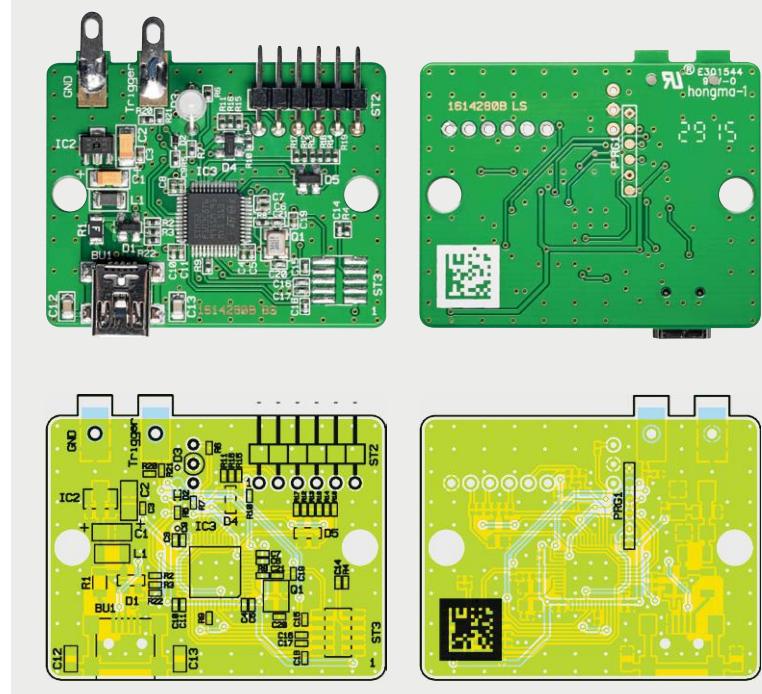


Bild 6: Platinenfotos der komplett bestückten Platine mit zugehörigem Bestückungsplan, links Oberseite, rechts Unterseite der Platine

Der Triggerausgang ist über einen Vorwiderstand direkt an den Controller angeschlossen, der Widerstand schützt den Controller, falls der Triggerausgang einmal gegen Masse kurzgeschlossen sein sollte. Er begrenzt in diesem Fall den maximalen Stromfluss.

## Nachbau.

Der Aufbau des Gerätes ist einfach, da alle SMD-Bauteile bereits bestückt sind. Hier muss vor dem Bestücken der restlichen Bauteile entsprechend Platinenfotos (Bild 6), Bestückungsplan, Stückliste und Bestückungsdruck lediglich eine Bestückungskontrolle und eine Kontrolle auf Lötfehler vorgenommen werden.

Der Aufbau beginnt mit dem Bestücken der abgewinkelten Stiftleiste. Diese wird, wie in Bild 6 gezeigt, eingesetzt und verlötet, dabei ist darauf zu achten, dass die Stiftleiste plan auf der Platine aufliegt und die Pins parallel zur Platine verlaufen.

Dem folgen die Lötsen. Diese sind an der dünnen Seite auf der Hälfte um 90 Grad abzuwinkeln, wie es die Bildzusammenstellung in Bild 7 zeigt.

## Montagevideo



#1416

QR-Code scannen oder Web-Code im Web-Shop eingeben



Bild 7: So erfolgt das Biegen der Löten.

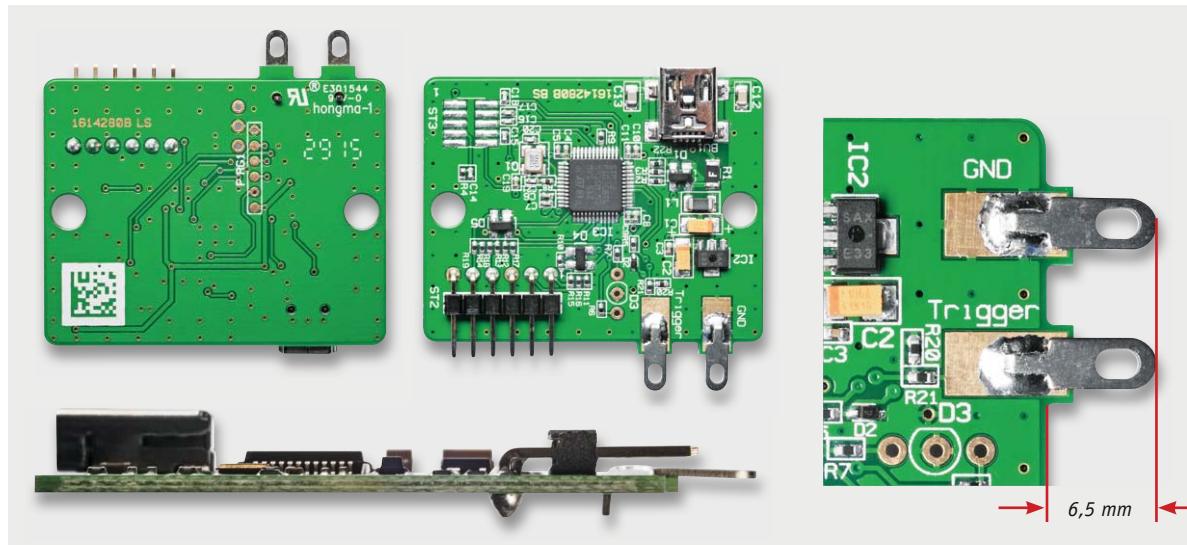


Bild 8: Die vorbereiteten Lötosen werden in die Löcher der zugehörigen Lötflächen eingelegt und großflächig auf den Lötflächen verlötet. Dabei ist auf gerade Ausrichtung und den Abstand der Enden zur Platine zu achten.

Danach sind sie, wie in Bild 8 zu sehen, in die Löcher in den Lötflächen einzulegen und zu verlöten. Dabei sollten die Lötosen dann ca. 6,5 mm über den Platinenrand hinausragen.

Schließlich ist entsprechend Bild 9 die LED D3 zu bestücken, hier ist auf die polrichtige Bestückung anhand des Bestückungsdrucks zu achten. Die LED ist so einzulöten, dass sich eine Einbauhöhe von 11 mm von der Platinenoberfläche bis zur LED-Spitze ergibt.

Nach der Kontrolle auf Bestückungs- und Lötfehler erfolgt der Einbau in das Gehäuse, dazu wird die Platine in die Gehäuseunderschale eingelegt (Bild 10),

die Gehäuseoberschale aufgelegt und beide Teile von der Unterseite her verschraubt. Bild 11 zeigt das komplett montierte Gerät.

Das Kabel zum Anschluss an die eigenen Schaltungen ist bereits fertig konfektioniert. Es kann direkt an die Bus-Schnittstelle des TG1 angeschlossen werden.

Die freien Kabelenden kann man dann an die zu messenden Signalleitungen anlöten bzw. – mit Stiftkontakte versehen – an einem Arduino anstecken oder aber auch, wenn man z. B. direkt an schmalen Klemmen oder IC-Anschlüssen messen muss, an Mikroclips anschließen (Bild 12). **ELV**

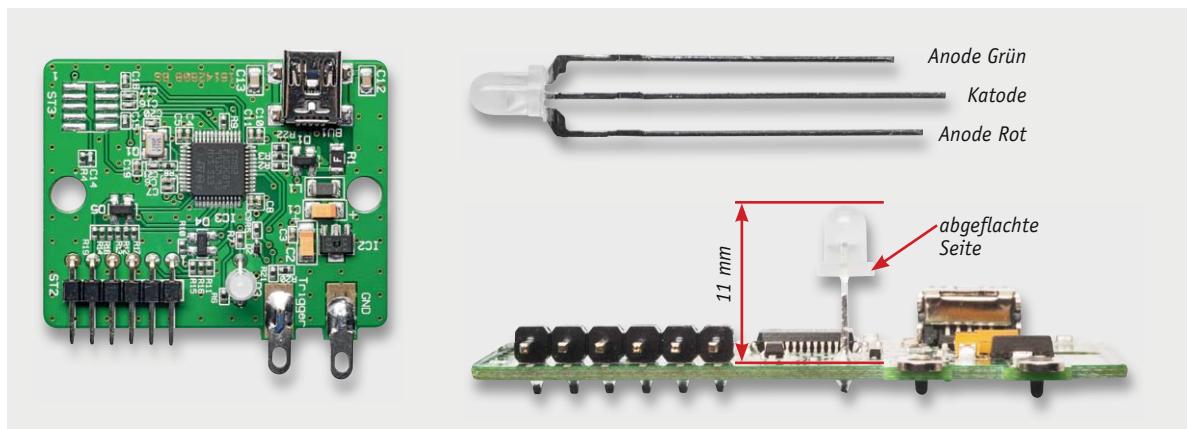


Bild 9: Der Einbau der Duo-LED. Deren Einbaulage erkennt man am seitlich abgeflachten Gehäuse, das mit dem Bestückungsdruck übereinstimmen muss.



Bild 10: Die fertig bestückte Platine wird in die Unterschale des Gehäuses eingelegt, die Oberschale aufgelegt und beide Gehäuseschalen miteinander verschraubt.



Bild 11: Das fertig montierte und betriebsbereite Gerät. Alle Anschlüsse und Buchsen müssen so im Gehäuse sitzen wie hier gezeigt.

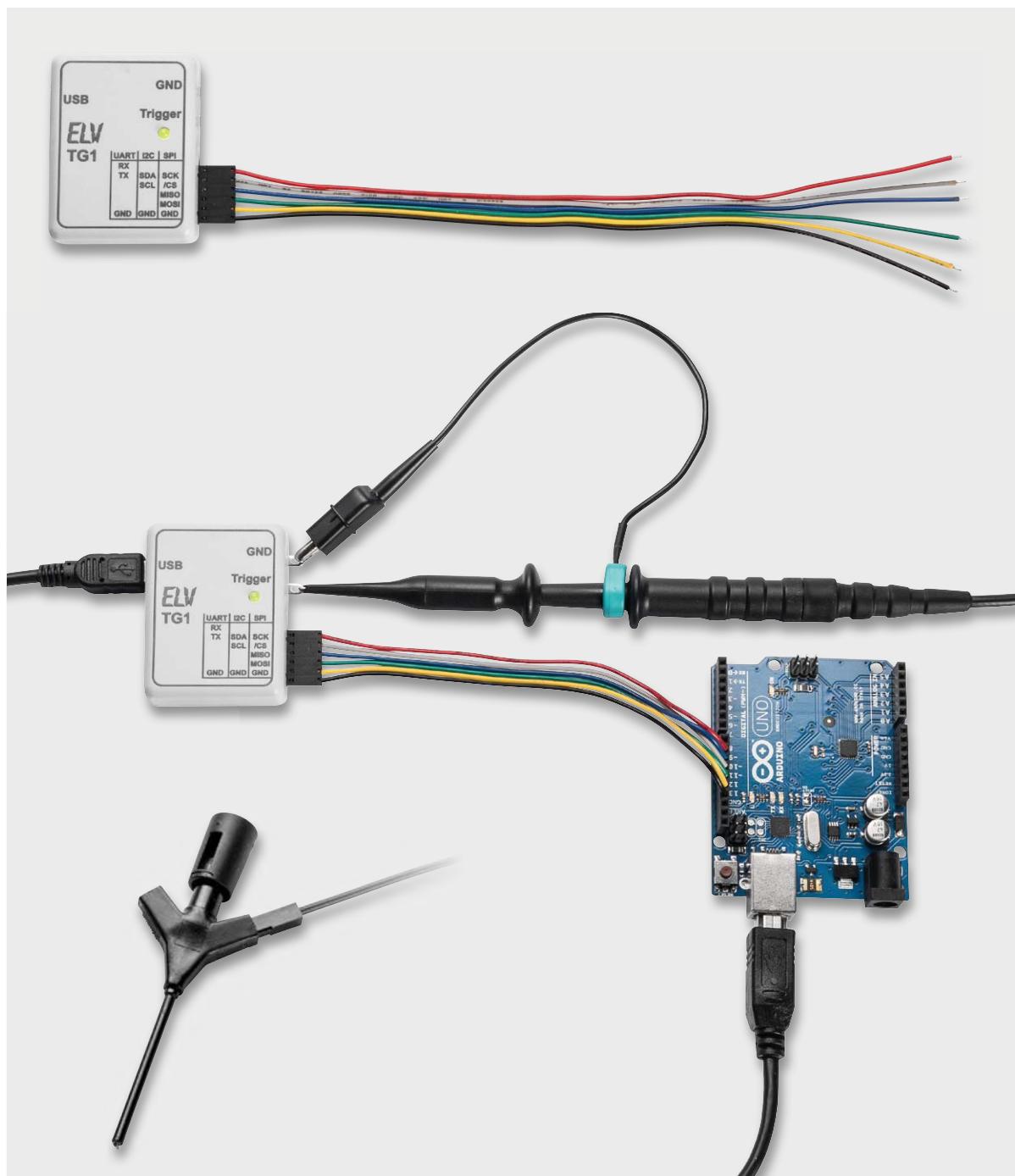


Bild 12: Das Busanschlusskabel ist bereits vorkonfektioniert und hat offene Leitungsenden (oben). Es kann verlötet, gesteckt (Mitte) oder mit Mikroclips (unten links) versehen werden.



Sie suchen Beratung oder haben Fragen zu Ihrem ELV-Projekt? Wir helfen bei Ihrem Projekt! Jeden Tag beantworten wir Hunderte von Fragen per E-Mail oder Telefon. Dieses Wissen stellen wir Ihnen im Internet zur Verfügung. Die wichtigsten Fragen zum Produkt finden Sie im Web-Shop direkt beim Artikel. Mittlerweile ist so eine umfassende Datenbank entstanden!



Werner Müller, Michael Sandhorst, Torsten Boekhoff, Andreas Bünting, Marco Fenbers, Manfred Gontjes (von links)

# Dialog

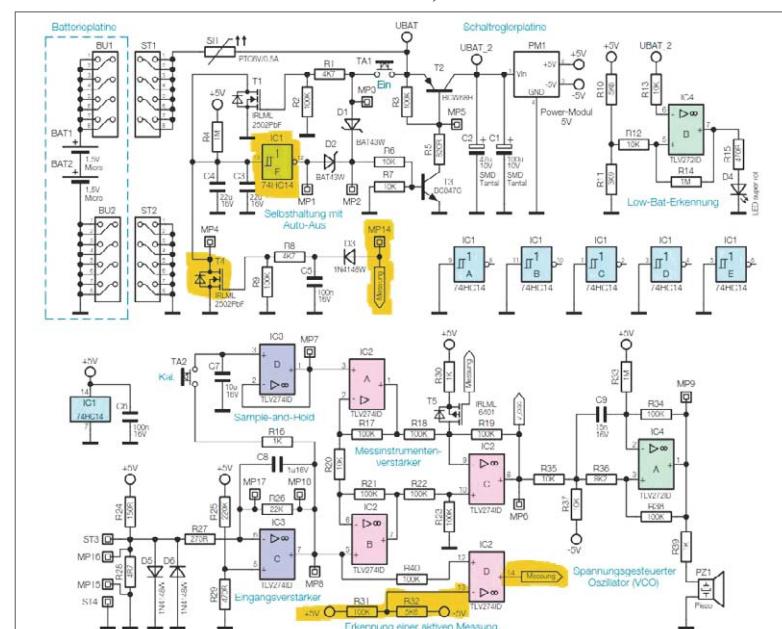
Experten antworten

**Frage** von Herrn Reiner Wehrmann zum KD100 (Best.-Nr. CF-14 10 96):

„Ich habe vor ein paar Tagen den Kurzschlussdetektor KD100 zusammengebaut und in Betrieb genommen. Das Gerät funktioniert wie beschrieben. Leider schaltet es sich nach ca. 35 Sekunden aus. Bei der Kurzschlusssuche wird man ständig durch Abschalten des Gerätes unterbrochen. Ich als Anwender möchte bestimmen, wann ich mit dem Messvorgang fertig bin. Teilen Sie mir bitte mit, wie man diese Zwangsabschaltung deaktivieren oder wenigstens in der Zeit verändern kann.“



**Antwort** Der Kurzschlussdetektor schaltet sich automatisch nach 35 bis 40 Sekunden ab, sofern keine Messung durchgeführt wird. Hierdurch wird eine unnötige Belastung der speisenden Batterie verhindert, wenn keine Messung durchgeführt wird. Die Abschaltung erfolgt durch das IC1F, weil nach etwa 35 bis 40 Sekunden die Kondensatoren C3 und C4 so weit aufgeladen worden sind, dass der Ausgang des IC1F (Pin 12) auf Low-Potential wechselt und dann über die Transistoren T3 und T2 das Gerät ausgeschaltet wird. Erfolgt innerhalb der Zeitspanne von 35 bis 40 Sekunden jedoch eine Messung, wird über eine Spannung der Transistor T4 durchgeschaltet, welcher dann die Kondensatoren C3 und C4 entlädt. Die Zeitspanne von 35 bis 40 Sekunden startet dann wieder von vorne. Die „Rücksetzspannung“ wird vom Opera-



tionsverstärker IC2D bereitgestellt. Bei aktiver Messung liegt an Pin 12 eine positive Spannung an, so dass am Ausgang vom Operationsverstärker IC2D (Pin 14) eine Spannung von +5 V anliegt. Diese Spannung steuert dann über die Diode D3 und den Widerstand R8 den Transistor T4 durch. Bei Ihrem Kurzschlussdetektor könnte z. B. der Transistor T4 defekt sein (Unterbrechung). Ferner könnte z. B. eine Unterbrechung oder ein Kurzschluss im Bereich des Spannungsteilers R31-R32 vorliegen, so dass trotz aktivem Messvorgang der Ausgang des IC2D nicht auf +5 V wechselt, sondern stattdessen negatives Spannungspotential hat.



**Frage** von Forenuser Lasermax zum Wärmebedarfsrelais FHT 8W (Best.-Nr. CF-08 33 97):

„Ich wollte gerade einen Thermostat neu anlernen. Die Speicherstelle war mit einem anderen Thermostaten belegt, den ich vorher gelöscht habe. Wenn der Thermostat seinen Code sendet (Funktion CodE in den Sonderfunktionen), übernimmt der FHT 8W nur die ersten zwei Stellen des Codes (20), die beiden folgenden Stellen (55) werden als Striche dargestellt. Versuche ich es nochmals, heißt es, der Code sei schon angelernt. Es blinkt aber in jedem Fall die Doppelanzeige für den betreffenden Kanal. Das CodE-Senden funk-

tioniert, den passenden Stellantrieb konnte ich damit anlernen.“

Was mache ich falsch? Die Anlage hat mit allen Thermostaten schon mal funktioniert.“



**Antwort** Die Speicherstelle vom zweiten Teil des Codes im Regler hat möglicherweise den nicht zulässigen Wert FF (hexadezimal) = 255 (dezimal) (nur zwei Stellen dargestellt = 55). Versuchen Sie, den Teil 2 vom Code nach oben zu verändern. Wenn der Code statt auf 56 auf 99 springt, bestätigt dies den Verdacht und der Code ist automatisch wieder im zulässigen Bereich. Dann sollte der Regler an das Wärmebedarfsrelais anlernbar sein. Die verbundenen Ventilantriebe müssen aufgrund des geänderten Codes dann auch neu angelernt werden. **ELV**

**Frage** von Herrn Jürgen Schmidt zum HomeMatic Funk-Rolladenaktor für Markenschalter (Best.-Nr. CF-10 30 38):

„In den Einstellmöglichkeiten des HomeMatic Rolladenaktors lassen sich die „Statusmeldungen Mindestverzögerung“ und die „Statusmeldungen Zufallsanteil“ einstellen.



Was bewirken diese Einstellmöglichkeiten?“

**HomeMatic**

Motorrichtungsumschaltzeit	0.50	s (0.50-25.50)
Fahrzeit von unten nach oben	50.00	s (0.10-6000.00)
Fahrzeit von oben nach unten	50.00	s (0.10-6000.00)
Anzahl der Fahrten bis zur automatischen Kalibrierfahrt	0	(0-255)
Statusmeldungen Mindestverzögerung	2.00	s (0.50-15.50)
Statusmeldungen Zufallsanteil	1.00	s (0.00-7.00)
Max. Sendeversuche	6	(0-10)

dung (Voreinstellung: 2 Sekunden) erfolgt. Zusätzlich kann ein Zufallswert (Voreinstellung 1 Sekunde) programmiert werden, so dass die Status-Rückmeldung im Rahmen des Zufallswertes variieren kann (in der Voreinstellung zwischen 2 und 3 Sekunden). Die variabel einstellbare Verzögerung verhindert eine Funk-Datenkollision, wenn mehrere Rolladenschaltaktoren zur gleichen Zeit angesteuert werden und diese sonst zur gleichen Zeit ihren Status senden würden. **ELV**

**Frage** von Herrn Schüßling zum HomeMatic Zählersensor Gas (CF-14 07 63):

„Ich habe den Zählersensor mit dem Zählersensor Gas letzte Woche in Betrieb genommen. Leider habe ich ein Problem mit den angezeigten Werten, es wird permanent im Display 4,39m³ angezeigt (ob sich der Gas-Zähler dreht oder nicht). Das wird auch auf dem Diagramm erkennbar. Kann das korrekt sein?“

**Antwort** Weil der Sensor nur Impulse erfassen kann und diese dann entsprechend umgerechnet werden, zeigt der Sender den Verbrauch zwischen den beiden letzten Impulsen (in m³) immer an.

Das bedeutet, dass dieser Wert auch übertragen wird, obwohl aktuell kein Verbrauch ansteht. Innerhalb der Zentrale erfolgt eine Bewertung nach Zeitstempel sowie der übertragenen Verbrauchsdaten. Erst wenn eine Änderung zum vorherigen Wert festgestellt wird, werden die Werte entsprechend aktualisiert. **ELV**



## Nützliche HomeMatic Tipps

Wir zeigen Ihnen, wie sich bestimmte Aufgabenstellungen im HomeMatic-System lösen lassen. Die beschriebenen Lösungsmöglichkeiten sollen insbesondere HomeMatic-Einsteigern helfen, die Einsatz- und Programmierungsmöglichkeiten von HomeMatic besser bzw. optimaler nutzen zu können.

Webcode #1325 im Suchfeld eingeben

## ELV-Netzwerk

Gerne können Sie auch das ELV-Technik-Netzwerk nutzen, um sich mit anderen Technikbegeisterten über Ihre Anliegen auszutauschen.

[www.netzwerk.elv.de](http://www.netzwerk.elv.de)

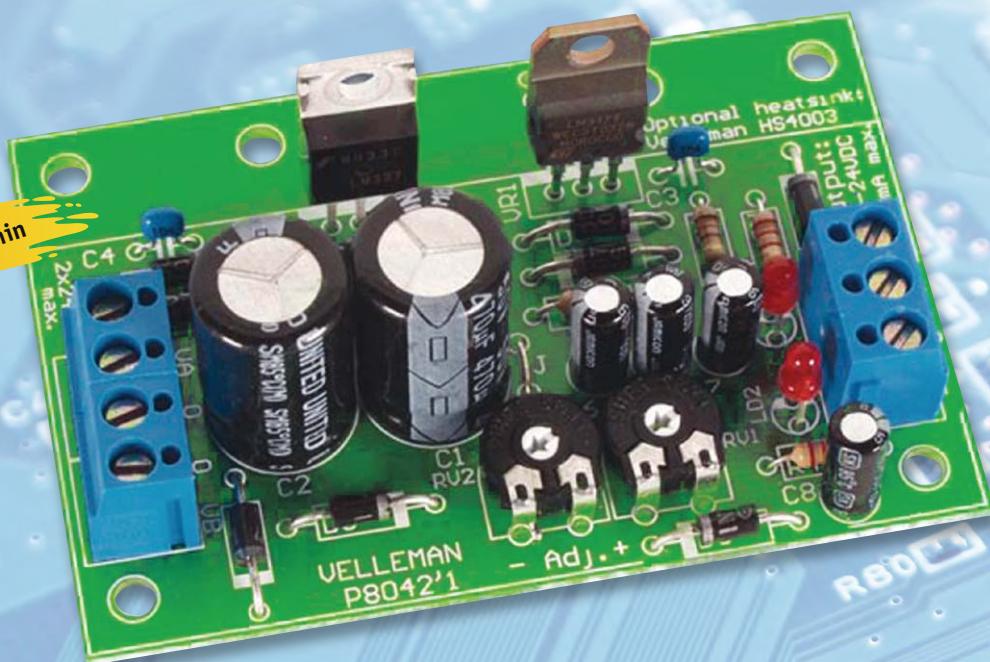


## Technische Fragen?

Sie erreichen uns in der Zeit von Montag bis Freitag von 9:00 – 19:00 Uhr. Halten Sie bitte Ihre ELV-Kundennummer (wenn vorhanden) bereit.

Tel.: 0491/6008-245

Bauzeit: ca. 30 min



## Plus-Minus – symmetrische Spannungsversorgung

Ein selbst gebautes Netzteil gehört zur Grundausstattung jedes Hobby-Elektronikers. Oft benötigt man jedoch nicht nur eine positive Spannung, sondern gleichzeitig deren negatives Pendant. Die hier vorgestellte symmetrische Stromversorgung erfüllt diese Forderung, sie liefert eine positive und eine negative Ausgangsspannung, die im weiten Bereich einstellbar sind. Die Baugruppe kann sowohl innerhalb eines zu versorgenden Gerätes untergebracht als auch als eigenständiges, symmetrisches Netzteil aufgebaut werden.

## Daten

Betriebsspannung:	max. 2x 24 V <sub>AC</sub> /2x 30 V <sub>DC</sub>
Ausgangsspannung:	±1,2–24 V
Max. Ausgangsstrom:	2x 1 A
Verlustleistung:	max. 20 W (Bausatz, mit Kühlung)
Schutzschaltungen:	Kurzschluss, Über-temperatur, Überlast
Abmessungen (L x B):	78 x 52 mm

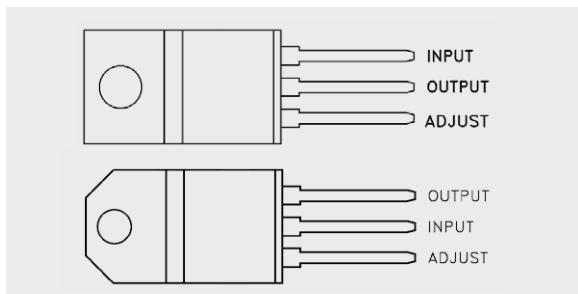


Bild 1: Gehäuseform und Anschlussbelegung des LM317T (oben) und LM337 (unten). Quelle: STMicroelectronics

## Doppelt betrachtet

Eine symmetrische Betriebsspannung wird in der Elektronikpraxis immer wieder benötigt, sei es für die typische Operationsverstärkerschaltung, manche Audioverstärker, Messgeräte- oder Anzeigeschaltungen. Oft werden auch eine positive und einen negative Spannung in verschiedenen Höhen benötigt. Meist liegen hier nur geringe benötigte Ströme zugrunde.

Genau diesen Anforderungen entspricht die hier vorgestellte Stromversorgungsbaugruppe. Sie liefert eine in einem sehr weiten Bereich von 1,2 bis 24 V getrennt einstellbare positive und negative Ausgangsspannung mit einem maximalen Strom je Zweig von 1 A (mit Kühlung). Dabei ist sie recht kompakt, so dass man sie z. B. in einem selbst gebauten Messgerät unterbringen kann. Alternativ lässt sich damit auch ein kleines Labornetzgerät mit zwei getrennt einstellbaren Ausgangsspannungen (positiv/negativ gegen Masse) aufbauen, das man in der täglichen Praxis schnell zu schätzen weiß.



Durch den ausschließlich mit bedrahteten Bau- teilen ausgeführten Bausatz mit trotz der geringen Größe übersichtlicher Bestückung ist dieser auch sehr einfach durch Elektronik-Einsteiger aufzubauen und somit ein ideales Anfängerobjekt oder sehr gut für Ausbildung und Arbeitsgemeinschaften einsetzbar.

Die Speisung erfolgt durch einen entsprechend dimensionierten Netztransformator bzw. ein Doppelnetzteil mit Wechsel- oder Gleichspannungsausgang, alternativ ist auch eine symmetrische Gleichspannungsquelle, z. B. zwei 12-V-Akkus, einsetzbar.

## Alte Bekannte

Im Mittelpunkt der Schaltung stehen zwei alte Bekannte: die bewährten Spannungsregler-Schaltkreise LM317 (Positiv-Regler) und LM337 (Negativ-Regler), deren Anschlussbeschaltung in Bild 1 gezeigt ist.

Kennzeichnend für diese Spannungsregler sind eine hohe Regelgenauigkeit und das Vorhandensein zahlreicher Schutzschaltungen wie z. B. ein Kurzschluss-Schutz und ein Schutz gegen Überhitzung.

Die Spannungsregler sind zwar für eine maximale Ausgangsstrombelastung von 2,2 A dimensioniert (der Hersteller garantiert 1,5 A), in unserer Bausatz-Anwendung ist jedoch der Ausgangsstrom auf jeweils 1 A begrenzt. Selbst dieser darf nur bei zusätzlicher Kühlung des Spannungsreglers entnommen werden, denn die bei voller Last entstehende Verlustleistung von ca. 20 W (siehe Datenblatt in [1] und [2]) kann ohne zusätzliche Kühlung nicht abgeführt werden. In der Praxis zu beachten ist auch die mit wachsender Spannungsdifferenz zwischen der ja feststehenden Eingangsspannung der Schaltung und der Ausgangsspannung abnehmende Strombelastbarkeit.

## Die Schaltung

Die Schaltung des Bausatzes ist in [Bild 2](#) zu sehen. Sie entspricht im Wesentlichen der Standard-Applikation des Schaltkreisherstellers STMicroelectronics.

An den Schraubklemmen SK1 und SK2 werden zwei Gleichspannungen zwischen 9 und 30 V oder eine Wechselspannung zwischen 9 und 22 V eingespeist. Der dem Eingang folgende Brückengleichrichter (D1–D4) erzeugt aus der anliegenden Wechselspannung ( $U_{AC}$ ) eine Gleichspannung ( $U_{DC}$ ) mit der überschlägigen Beziehung:

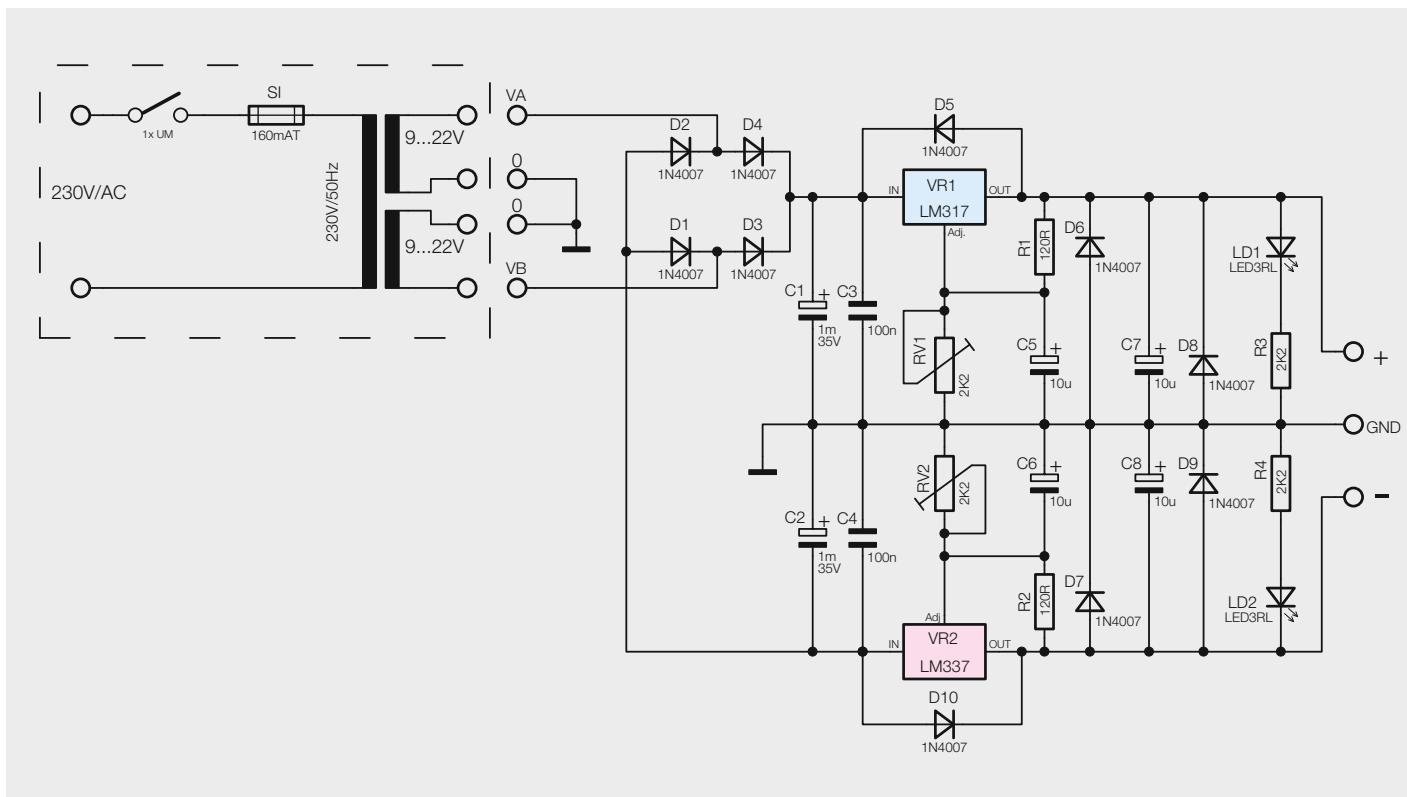
$$U_{DC} = U_{AC} \times 1,41$$

Mit den sich aus den max. 22 V Eingangs-Wechselspannung ergebenden ca. 31 V liegt man dann auf jeden Fall auf der sicheren Seite bezüglich der maximalen Spannungsbelastbarkeit der Spannungsregler und der mit dem Bausatz gelieferten Sieb-Elkos.

Gegenüber einem einfachen Netzteil wird in dieser Schaltung der Massebezugspunkt (GND) beider Schaltungszweige durch die Mittelanzapfung der Spannungsquelle gebildet, während der Gleichrichter auf den Plus- und Minuszweig arbeitet.

Die dem Brückengleichrichter folgenden Elkos C1 und C2 sorgen für das Glätten der Restwelligkeit der erzeugten Gleichspannung, ihre Größe ist der maximalen Stromentnahme der Schaltung angepasst. Die Keramik-Kondensatoren C3 und C4 unterdrücken die Schwingneigung der Schaltung und dienen gleichzeitig der HF-Störunterdrückung.

Die einstellbaren Spannungsregler LM317 (VR1) und LM337 (VR2) sorgen für die Bereitstellung der gewünschten Ausgangsspannungen, für den positiven und den negativen Spannungszweig getrennt. R1



**Bild 2: Die Schaltung des Dual-Stromversorgungsbausteins, nähere Erläuterungen zur Primärabsicherung des Netztransformators finden sich unter „Elektronikwissen“.**

bzw. R2 sorgen für die ordnungsgemäße interne Referenzspannungs-erzeugung von 1,25 V. Diese Spannung wird benötigt, um die Ausgangsspannung genau auf dem eingestellten Wert zu halten, sie bildet gleichzeitig die niedrigste einstellbare Ausgangsspannung. Mit RV1/RV2 wird die Ausgangsspannung eingestellt, die Trimmotis bilden auch zusammen mit C5/C8 jeweils ein Tiefpassfilter, das hochfrequente Störungen unterdrückt. R1/R2 und RV1/RV2 wirken zudem als (vorgeschriebene) Minimal-Belastung für die Spannungsregler. C7 und C8 stabilisieren das Regelverhalten der Spannungsregler gegenüber Last- und Eingangsspannungseinflüssen.

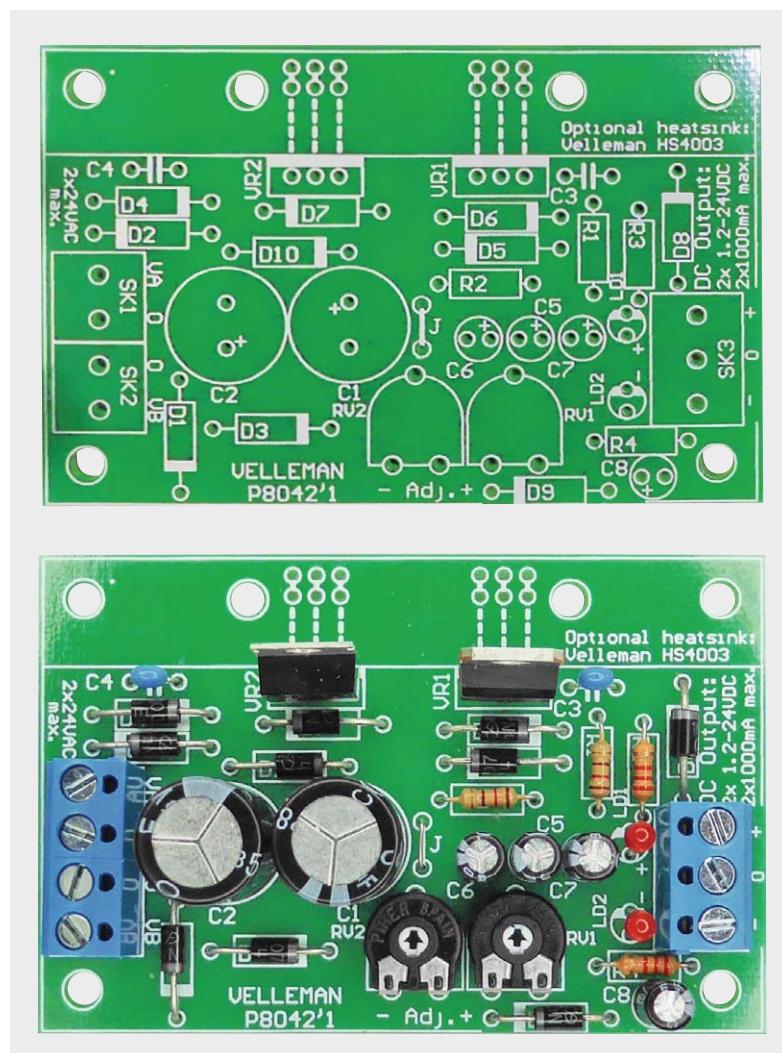
Die Dioden D5 und D10 sorgen für den Schutz der Regler gegen einen versehentlichen Eingangskurzschluss der Schaltung. Dies kann sonst zur Zerstörung der Regler führen.

Die Kombination aus den LEDs LD1/LD2 und deren zugehörigen Vorwiderständen R3/R4 ist für die Anzeige einer vorhandenen Ausgangsspannung zuständig. Die erzeugte bipolare Ausgangsspannung kann an der Schraubklemme SK3 entnommen werden.

## Nachbau

Da der Aufbau allein auf bedrahteten Bauteilen beruht, ist die Bestückung des Bausatzes unkompliziert und auch für Löt-Einsteiger zu bewältigen. Es werden nur wenige Werkzeuge benötigt: ein Lötkolben bzw. eine Lötstation im Leistungsbereich bis 60 W, eine spitze Elektronikpinzette, ein Schlitzschraubendreher, eine Elektronik-Spitzzange, ein Elektronik-Seitenschneider und ein Multimeter.

Die Bestückung erfolgt laut Stückliste, Schaltung sowie Platinenfoto und Bestückungsplan, die in [Bild 3](#) abgebildet sind.



*Bild 3: Unbestückte und bestückte Platine des Netzteils (Abbildung vergrößert)*

Wir beginnen mit den flach auf der Platine liegenden Bauteilen, also der Drahtbrücke J, D1 bis D10 sowie R1 bis R4. Deren Anschlüsse werden abgewinkelt, durch die zugehörigen Löcher in der Platine geführt, bis das Bauteil auf der Platine aufliegt, und dann auf der Unterseite verlötet.

Nach dem Verlöten ist der überstehende Anschlussdraht mit einem Seitenschneider abzuschneiden, ohne dabei jedoch die Lötstelle selbst zu beschädigen. Bei den Dioden D1 bis D10 ist auf polrichtiges Einsetzen zu achten. Die Katode ist mit einem Farbring markiert, dessen Lage mit der dickeren weißen Markierung im Bestückungsdruck übereinstimmen muss, siehe Platinenfoto ([Bild 3](#)).

Nun folgen RV1/RV2 und C3/C4 sowie die Schraubklemmen SK1 bis SK3. Bei Letzteren sind zwei Dinge zu beachten. Einmal sind SK1 und SK2 mit der seitlichen Rastung vor dem Bestücken zu einem Bau teil zusammenzusetzen (ineinander schieben), und zweitens muss der Kunststoffkörper auf der Platine aufliegen, bevor man die Anschlüsse mit reichlich Lötzinn verlötet.

Dem folgen die beiden LEDs LD1 und LD2, auch diese sind polrichtig zu bestücken. Die Katode ist der kürzere Anschluss der LED, sie gehört in das im Bestückungsplan mit der weißen Balken-Markierung gekennzeichnete Loch. Die Einbauhöhe von der Platine bis zur Spitze der LED beträgt dabei 10 mm, also leicht unterhalb bzw. bis in Höhe der daneben liegenden Schraubklemme.

Nun folgen die beiden Spannungsregler LM317 T und LM337. Sie sind so bis zum breiteren Ansatz der Anschlüsse einzusetzen, dass die Kühlfa hnen nach außen zeigen. Will man ein Metallgehäuse als Kühlkörper einsetzen und damit die Platine direkt dort befestigen, kann die Montage der beiden Regler auch am Rand der Platine erfolgen. Dann sind die

Bei der jetzt vorzunehmenden Bestückung der beiden Spannungsregler ist darauf zu achten, dass diese nicht verwechselt werden (VR1 = LM317 T; VR2 = LM337). Sie sind so bis zum breiteren Ansatz der Anschlüsse einzusetzen, dass die Kühlfa hnen nach außen zeigen. Will man ein Metallgehäuse als Kühlkörper einsetzen und damit die Platine direkt dort befestigen, kann die Montage der beiden Regler auch am Rand der Platine erfolgen. Dann sind die

1x Spannungsregler LM317 T	VR1
1x Spannungsregler LM337	VR2
2x LED, rot, ø 3 mm	LD1, LD2
10x Diode 1N4007	D1-D10
4x Elko, 10 µF/35 V	C5-C8
2x Elko, 1000 µF/35 V	C1, C2
2x Kondensator, 100 nF	C3, C4
2x Widerstand, 120 Ω	R1, R2
2x Widerstand, 2,2 kΩ	R3, R4
2x Einstellwiderstand, 2,2 kΩ	RV1, RV2
2x Schraubklemme, 2-polig, RM 5,0 mm	SK1, SK2
1x Schraubklemme, 3-polig, RM 5,0 mm	SK3
1x Platine	



Anschlüsse für die Regler mittels Drahtbrücken, wie in Bild 4 gezeigt, an die äußeren Anschlüsse zu führen. Auf die Montage von Kühlkörpern gehen wir in der Folge noch näher ein. Zuletzt erfolgt das Bestücken von C1/C2, hier sind ebenfalls die Hinweise zum polrichtigen Bestücken wie bei den anderen Elkos zu beachten.

Nach der Bestückung werden nochmals alle Bauteile auf richtige Bestückung und saubere Lötstellen kontrolliert. Bild 5 zeigt die so fertiggestellte Baugruppe.

## Inbetriebnahme

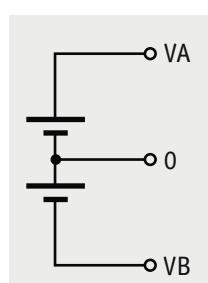
Für die Versorgung der Schaltung wird eine symmetrische Wechsel- oder Gleichspannungsquelle mit den in den technischen Daten genannten Ausgangsspannungen benötigt. Will man hierzu ein Netzteil einsetzen, sollte man zur sicheren, im Gehäuse untergebrachten und fest mit einem Netzkabel versehenen Netzteillösung greifen. Dies ist die sicherste Lösung, da man hier nirgends mit der gefährlichen Netzspannung in Berührung kommen kann.

Alternativ ist natürlich auch ein Netztransformator mit zwei spannungsgleichen Wechselspannungen einsetzbar, allerdings dürfen nur dazu Berechtigte diesen auf der Netzseite verdrahten und anschließen, und es sind die Absicherungshinweise im Kasten „Elektronikwissen“ zu beachten. Die Ausgangsspannungen des Netztransformators sind entsprechend Tabelle 1 auszuwählen, so vermeidet man hohe Verlustleistungen an den Spannungsreglern.

Dies gilt prinzipiell auch für den Anschluss eines Gleichspannungsnetzteils, hier kann die Netzteilspannung allerdings etwas höher liegen, da die Gleichrichterdioden einen Spannungsabfall erzeugen. Dabei ist der polrichtige Anschluss der Gleichspannungsquelle entsprechend [Bild 6](#) zu beachten.

Die Spannungsregler sollten nur bei kleineren Lastströmen ohne zusätzliche Kühlung betrieben werden. Denn der Wert der maximalen Verlustleistung von 20 W gilt nur bei Montage eines zusätzlichen Kühlkörpers, wie er in der mitgelieferten Bauanleitung beschrieben ist. Am besten geeignet sind natürlich spezielle, auf das T0220-Gehäuse zugeschnittene Kühlkörper wie etwa der Fischer-Kühlkörper SK88 T0 220 (ELV-Best.-Nr. CF-06 51 53), aber auch andere vorhandene Kühlkörper sind nutzbar.

In unserem Aufbaubeispiel wurde ein SK88-Kühlkörper eingesetzt, der für den universellen Einsatz konzipiert wurde und deshalb Montagelöcher für die verschiedensten Leistungshalbleiter enthält.



*Bild 6: So erfolgt die Versorgung der Schaltung mit einer Gleichspannungsquelle.*



*Bild 4: Die Bestückung der Spannungsregler und der Drahtbrücken für die Montage an einer Gehäusewand*

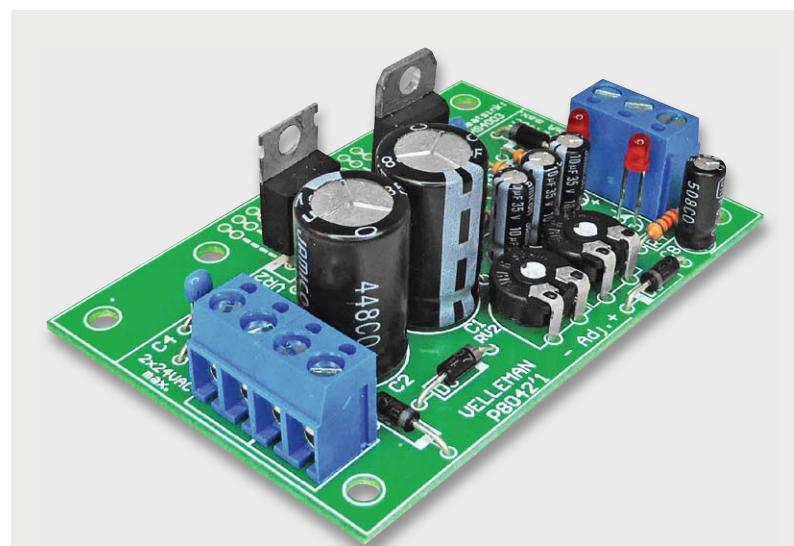


Bild 5: Die fertig bestückte Netzteil-Baugruppe

## Verhältnis Eingangswechselspannung zu Ausgangsspannungsbereich

	Max. Ausgangs- spannung	Empfohlene Eingangs- wechselspannung	Benötigte Transformator- leistung
	± 1,2– 5 V	2x 9 V	30 VA
	± 5– 9 V	2x 12–15 V	50 VA
	± 9–12 V	2x 15 V	50 VA
	± 12–15 V	2x 18 V	50 VA
	± 15–18 V	2x 22 V	60 VA

Tabelle 1

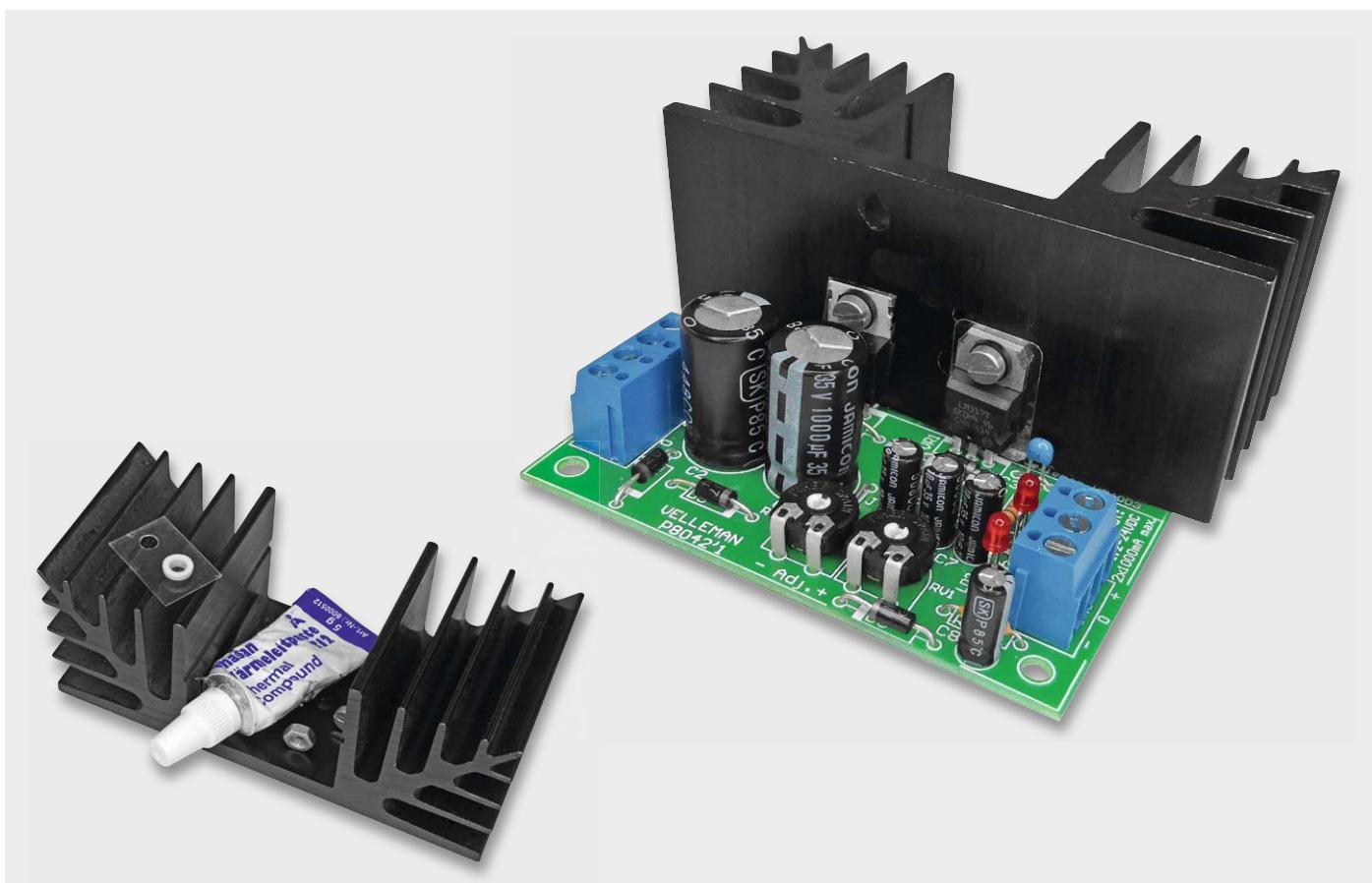


Bild 7: Die Bauteile für den Aufbau eines isolierten Kühlkörpers: Die Isolierscheibe und die Isolierhülse stellen sicher, dass es keinen elektrischen Kontakt zwischen Spannungsregler und Kühlkörper gibt. Die Wärmeleitpaste sorgt für einen guten thermischen Übergang zwischen Spannungsregler, Isolierfolie und Kühlkörper. Rechts die mit dem montierten Kühlkörper voll belastbare Baugruppe.



Bild 8: Preiswerte Panelmeter wie das hier gezeigte, weitverbreitete PM435 können als Anzeige eingesetzt werden. Sie sind über Spannungsteilerwiderstände (RA/RB) bzw. Shunts (RC) für die Anzeigeaufgabe konfigurierbar.

Zu beachten ist, dass die Ausgangsspannungen an den Kühlflächen der beiden Regler liegen, weshalb diese jeweils isoliert an einen Kühlkörper oder eine Gehäusewand zu montieren sind.

Bild 7 zeigt einen so montierten Kühlkörper und die erforderlichen Einzelteile zur isolierten Montage. Die ebenfalls mögliche Montage an eine Gehäusewand ist in der mitgelieferten Bauanleitung zusätzlich illustriert.

Will man den Bausatz als ständig genutztes variables Netzteil einsetzen, empfiehlt sich der Austausch der Einstellregler gegen 2,2-kΩ-Potentiometer, die man dann auf der Frontseite des eigenen Netzgerätegehäuses befestigt und über flexible Drähte mit den entsprechenden Anschlüssen auf der Platine verbindet.

Und soll schließlich Komfort einkehren, um nicht stets jede Einstellung mit dem Multimeter kontrollieren zu müssen, kann man ein handelsübliches Anzeigegerät (Voltmeter) einsetzen, etwa ein digitales, mit einem passenden Teiler versehenes Panelmeter (Bild 8) oder ein passendes analoges Voltmeter (Bild 9).

In gleicher Bauart gibt es auch einbaufertige Amperemeter, so dass man schließlich ein komfortables, selbst gebautes Labornetzgerät erhält.

Beim Einsatz eines digitalen Panelmeters ist zu beachten, dass dieses zum einen für den gewünschten Einsatzzweck zu konfigurieren ist (siehe Bild 8), dies



sollte Inhalt der mitgelieferten Bedienungsanleitung sein, und zum anderen erfordern die meisten dieser Anzeigen eine galvanisch vom Messkreis getrennte Betriebsspannung. Diese kann man, sofern vorhanden, über eine getrennte Transistorwicklung mit anschließendem Gleichrichter oder aber ganz einfach über eine 9-V-Blockbatterie zur Verfügung stellen.

Eine solche Batterie hält bei der geringen Stromaufnahme des Panelmeters (die Hintergrundbeleuchtung kann über einen eigenen Versorgungszweig aus der positiven Rohrsleitung des Netzteils gewonnen werden) recht lange, und die meisten Panelmeter haben dazu eine Batteriewarnung (siehe Bild 8), die bei etwa 6 V aktiviert wird.



Bild 9: Machen das eigene Labornetzgerät komplett – übersichtliche analoge Anzeigegeräte für Spannung (ELV-Best.-Nr. CF-09 49 90) und Strom (ELV-Best.-Nr. CF-09 49 80).



## Weitere Infos:

[1] Datenblatt LM317:  
[www.st.com/web/en/resource/technical/document/datasheet/CD00000455.pdf](http://www.st.com/web/en/resource/technical/document/datasheet/CD00000455.pdf)

[2] Datenblatt LM337:  
[www.st.com/st-web-ui/static/active/en/resource/technical/document/datasheet/CD00000468.pdf](http://www.st.com/st-web-ui/static/active/en/resource/technical/document/datasheet/CD00000468.pdf)

### „Primär-Absicherung von Netztransformatoren“

Netztransformatoren sollten immer primärseitig gegen Kurzschluss abgesichert sein. Dies kann zum einen mit Schmelzsicherungen erfolgen, sehr verbreitet ist allerdings auch die Absicherung mit selbstzurückstellenden PTC-Multifuse-Sicherungen. Bei der Dimensionierung dieser Sicherungen sind einmal die maximale Transistorleistung und einmal deren Einschaltstromstoß, der für etwa 3–5 ms anhält, zu beachten. In unserem betrachteten Bereich mit einer Transistorleistung bis 50 VA beträgt Letzterer ca. 5 A, bei Ringkerentransformatoren ist er höher, hier bis 7 A. Die erforderliche Absicherung auf der Primärseite errechnet sich, inklusive Trafo-Verlusten, aus dem Verhältnis von Sekundärleistung ( $P_{sek}$ ) und Primärspannung ( $U_{pr}$ ):

$$I_{pr} = \frac{(1,2 \times P_{sek})}{U_{pr}}$$

Aus diesem Strom leitet sich die einzusetzende Sicherung ab:

$$I_{pr} \times 1,5-2,0$$

Beispiel 30-VA-Transformer:

$$I_{pr} = \frac{(1,2 \times 30 \text{ VA})}{230 \text{ V}} = 0,075 \text{ A} \rightarrow 0,075 \text{ mA} \times 2,0 = 0,15 \text{ A}$$

In der DIN-Normreihe (DIN 41662 IEC 127-2) greifen wir damit zur 160-mA-Sicherung, beim Spulentransformator mit der Auslösecharakteristik T (träge), beim Ringkerentransformator setzen wir TT (superträge) ein. Diese Sicherungen überstehen dank der trägen Auslösecharakteristik den Einschaltstromstoß schad-

Typische PTC-Rückstellsicherungen, links von EPCOS, rechts von Burns



los, da sie je nach Auslösecharakteristik selbst bei vielfachem Nennstrom mindestens 10 ms zum Auslösen bräuchten.

Alternativ ist ein PTC einsetzbar. Dieser Kaltleiter, der auch als Übertemperaturschutz dient, trennt den Transistor bei einem Kurzschluss bzw. Überlast auf der Sekundärseite vom Netz, bis der Kurzschluss beseitigt ist und der PTC wieder abgekühlt ist. Nach Wiederzuschalten an das Netz stellt der PTC die Verbindung automatisch wieder her, so spart man sich einen Sicherungswechsel. Die Charakteristika des PTC weisen ein träges Verhalten auf, so ist auch hier der Einschaltstromstoß im von uns betrachteten Bereich vernachlässigbar. Die Auswahl erfolgt an Hand des zum PTC angegebenen Nennstroms nach der gleichen Berechnung wie bei der Schmelzsicherung praktiziert.

Viele Transformatoren verfügen über einen bereits integrierten PTC, damit dieser eine Übertemperatur besser erfassen kann. Dazu ziehe man die Beschreibung oder das Datenblatt des Herstellers zu Rate.



# HomeMatic an die Cloud anbinden

Teil 2: Ganz EASY mittels IFTTT



IFTTT ist ein Cloud-Dienst, der es ermöglicht, beim Eintreten definierbarer Ereignisse oder Zustände Aktionen auszuführen. Ereignisse oder Zustände kommen von Cloud-Diensten wie Facebook, Twitter, E-Mail, Google Drive und vielen mehr. Mit der Integration von IFTTT durch die EASY SmartHome GmbH wird es möglich, Ereignisse auf der HomeMatic-Zentrale oder in der Cloud auszuführen.



Einen Grundlagenartikel zu IFTTT („IFTTT als universelle Steuerung für das persönliche Internet der Dinge“) finden Sie im ELVjournal 5/2015 oder unter: [www.elvjournal.de](http://www.elvjournal.de)

## IFTTT-Rezepte zum Nachbauen

Nachdem wir im ersten Teil dieses Beitrags über die Voraussetzungen und technischen Grundeinrichtungen berichtet haben, geben wir Ihnen im Folgenden einige IFTTT-Rezepte als Grundlage für Ihre eigenen Ideen an die Hand. Sie sollen Ihnen helfen, die verfügbaren Möglichkeiten schneller umsetzen zu können.

### Twitter-Alarm, wenn ein Bewegungsmelder ausgelöst hat

Wenn Sie HomeMatic als Alarmanlage nutzen, ist Ihnen die Möglichkeit einer stillen Alarmierung sicherlich wichtig. Neben E-Mail, SMS und Push-Nachrichten ist Twitter eine Möglichkeit, Nachrichten zu empfangen. Dies kann sowohl für die ganze Welt sichtbar erfolgen wie auch als persönliche Twitter-Nachricht.

Für unser Rezept benötigen wir einen HomeMatic-Bewegungsmelder, das CloudMatic-IFTTT-Modul sowie einen bestehenden Twitter-Account. Der Twitter-Account muss zunächst auf [ifttt.com](http://ifttt.com) verbunden werden. Dazu klicken Sie auf Channels, geben „Twitter“ ein, wählen das Icon und klicken dann auf „Connect“. Nach Eingabe Ihrer Daten ist der Twitter-Kanal mit Ihrem IFTTT-Konto verbunden.

Für dieses Rezept wird der *IF-THIS*-Teil auf Ihrer HomeMatic-CCU ausgeführt, der *THEN-THAT*-Teil erfolgt über Twitter. Entsprechend muss auf Ihrer CCU ein Programm erstellt werden, das die Auslösung des Events an IFTTT meldet. Wir empfehlen, hierfür einen eigenen Kanal auf dem IFTTT-Modul zu erstellen. Klicken Sie dazu auf „Einstellungen“ → „Geräte auf Ihr IFTTT Gerät“ und dann auf „Einstellen“ (Bild 16).

Im Dialog tragen Sie als *P\_TYPE* den Wert „90“ ein. Unter „*P\_OPTION\_1*“ vergeben Sie einen Namen für die Alarmierung auf IFTTT. Sie sollten Leerzeichen und deutsche Sonderzeichen vermeiden. Unter „*P\_OPTION\_2*“ tragen Sie den Secret Key Ihres Maker-Channels ein (s. o.) (Bild 17). Nach einem Klick auf „OK“ werden die Änderungen übernommen, und der Kanal des Geräts kann genutzt werden.

Nun legen wir ein Programm an, das bei der Erkennung einer Bewegung durch einen Bewegungsmelder die Benachrichtigung an IFTTT überträgt. Um diese nur zu übertragen, wenn niemand im Haus ist, prüfen wir hierbei die Systemvariable „Anwesenheit“.

Als auszulösende Aktion wird als Gerät der IFTTT-Kanal gewählt und sofort die Aktion „SEND“ durchge-



IFTTT Twitter Meldung schicken	HM-RC-12		Funk-Fernbedienung 12 Tasten	CUX9103001:8	Empfänger	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Einstellen</b>
--------------------------------	----------	--	------------------------------	--------------	-----------	----------	-------------------------------------	-------------------------------------	--------------------------	-------------------

Bild 16: Einstellungen des IFTTT-Geräts

IFTTT Twitter Meldung schicken	Ch.: 8	SYSTEM P_TYPE	90	(0-99)
		SYSTEM P_TEMPLATEID	0	(0-99)
		SYSTEM P_OPTION_1	Twitter_BM_Alarm	
		SYSTEM P_OPTION_2	dq2dkEB41TxwBd9dnzsvL	
		SYSTEM P_OPTION_3		
		SYSTEM P_OPTION_4		
		SYSTEM P_OPTION_5		

Bild 17: Einstellungen des IFTTT-Geräts zum Versand von Twitter-Nachrichten

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)
Bewegung_Twittern		

**Bedingung: Wenn...**

Geräteauswahl **Wohnzimmer.Bewegungsmelder:1** bei Bewegung erkannt auslösen auf Änderung

UND

Systemzustand **Anwesenheit** bei nicht anwesend nur prüfen

ODER

**Aktivität: Dann...**  Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

Geräteauswahl **IFTTT Twitter Meldung schicken** sofort SEND

Bild 18 : Bei Bewegung wird ein Twitter-Nachrichtentext versendet.

IFTTT

Create a Recipe

# if this then that

Bild 19: Anlage eines neuen Rezepts auf IFTTT

Choose Trigger Channel step 1 of 7

Showing Channels that provide at least one Trigger. [View all Channels](#)

Mak

Maker WeMo Maker

Bild 20: Wahl des Maker-Kanals

Choose a Trigger step 2 of 7

Receive a web request

This Trigger fires every time the Maker Channel receives a web request to notify it of an event. See "How to Trigger Events" on the Maker Channel page (<https://ifttt.com/maker>) for more information.

Bild 21: Auswahl des Triggers

if then that

Maker Event  
"Twitter\_BM\_Alarm"

Bild 23: Der erste Teil der Rezepts ist erstellt

Choose Action Channel step 4 of 7

Showing Channels that provide at least one Action. [View all Channels](#)

tw

Twitter

Bild 24: Nun den Twitter-Kanal wählen

Bild 22: Wichtig! Den gleichen Namen vergeben wie im Gerät auf der CCU



Als mögliche Aktionen bieten sich „Post a tweet“ zum Versand einer öffentlichen Nachricht sowie „Send a direct message to yourself“ zum Versand einer Nachricht an das eigene Twitter-Postfach an. In diesem Fall ist es sinnvoll, sich selber eine Nachricht zu schicken, da der Empfang meist auf einem persönlichen Gerät (Handy, Tablet-PC) erfolgt (Bild 25).

Der Text des Tweets kann frei gestaltet werden. Wenn Sie die Aktion für mehrere Bewegungsmelder verwenden wollen, können über die Felder „P\_OPTION\_3“ bis „P\_OPTION\_5“ Ihres HomeMatic-Geräts die IFTTT-Variablen „Value1“ bis „Value3“ belegt werden. So können Sie im auslösenden Programm z. B. den Namen des Bewegungsmelders oder des Raums übermitteln. In unserem Beispiel beschränken wir uns darauf, den Zeitpunkt der Auslösung als Variable zu hinterlegen. Unter „Message“ tragen wir dazu folgenden Text ein: „Der Bewegungsmelder im Wohnzimmer hat um {{OccurredAt}} ausgelöst, obwohl niemand zu Hause sein sollte!“ (siehe Bild 26).

Klicken Sie nun auf „Create Action“ und vergeben Sie eine passende Beschreibung für Ihr neues Rezept (Bild 27). Um Ihr Rezept zu testen, können Sie nun den Bewegungsmelder auslösen, oder einfach unter „Status und Bedienung“ → „Geräte“ das IFTTT-Gerät aufrufen und den angelegten Kanal durch Klick auf „Betätigen auslösen“ (Bild 28). Als Ergebnis werden Sie einen Tweet oder eine neue Direktnachricht auf Twitter auslösen und in Ihrem Twitter-Konto einsehen können (Bild 29).

Bild 25: Wahl der gewünschten Twitter-Aktion

Bild 27: Speichern des Rezepts

Bild 29: Überprüft auf Twitter: die Direktnachricht an uns selbst

## Das Smart Home per Google-Kalender steuern

Das Smart Home steuern, ohne komplizierte Programme bemühen zu müssen – einfach durch einen Eintrag in einem Kalender. Das ist durch die IFTTT-Integration möglich. Es stehen verschiedene Kalender wie Outlook 365 und der Google-Kalender zur Verfügung. Da letzterer für jedermann kostenfrei nutzbar ist, verwenden wir ihn für unser Beispiel.

Zunächst entscheiden wir uns für die auszuführende Aktion. Über einen Kalendereintrag könnte ein Aktor geschaltet oder z. B. ein Programm gestartet werden, das mehrere Dinge ausführt wie z. B. die Rolläden runterfahren und die Heizung auf 21,5 °C stellen. In diesem Beispiel entscheiden wir uns für das Setzen einer Systemvariablen. Diese Variable kann dann z. B. über das Easy-Display oder eine andere App dargestellt werden. So können Sie sich einfach an anliegende Termine erinnern.

Melden Sie sich auf [www.meine-homematic.de](http://www.meine-homematic.de) mit Ihrem Benutzernamen und Kennwort an und wählen Sie aus dem Menü den Eintrag „Einstellungen“ → „IFTTT Assistent“ aus. Im Assistenten wählen Sie als „Aktion Systemvariable“ setzen und die für Sie zutreffende Art des Zugriffs auf Ihre HomeMatic-Zentrale aus (Bild 30). Es wird nun der Zugriff auf Ihre Zentrale geprüft. Klicken Sie anschließend auf „Weiter“ (Bild 31).

Im Assistenten legen Sie nun die Details zu Ihrer Aktion fest. Vergeben Sie zunächst eine Kurzbezeichnung, unter der Sie die Aktion wiederfinden, falls Sie sie bearbeiten wollen. Wählen Sie dann die Systemvariable Ihrer CCU, die Sie ändern möchten, aus der Dropdown-Liste aus. Tragen Sie dann ein, welcher Wert für die Systemvariable gesetzt werden soll. Wir möchten den Titel des Termins eintragen, deshalb schreiben wir „%VALUE1%“ in das Eingabefeld. Dieser Wert wird beim Auslösen der Aktion mit dem von IFTTT übertragenen Inhalt ersetzt. Da wir nicht jeden Termin anzeigen wollen, wählen wir „Ausführen, wenn VALUE2 unten stehenden Text beinhaltet“ aus und tragen im Eingabefeld

Bild 26: Twitter-Nachrichtentext festlegen

Bild 28: Direktauslösung über das IFTTT-Gerät



„Display“ ein. Hierdurch werden nur Termine angezeigt, die im Ort den Text „Display“ stehen haben. „Anzeige auf EASY Display“ wäre ein gülti-

The screenshot shows the IFTTT Assistant interface. The top navigation bar includes 'meine-homematic.de', 'Start', 'Produkte', 'Support', 'Kundenbereich', and 'Einstellung'. The main content area is titled 'IFTTT Assistant' and contains the following text: 'Nutzen Sie unseren IFTTT - Assistenten, um eine über IFTTT auslösbare Aktion auf Ihrer CCU anzulegen. Bitte lesen Sie vor der Benutzung die Doku unter <http://kb.easy-smarthome.de/ifttt>'. Below this, a step-by-step guide is shown: 'Schritt 1: Welche Aktion soll ausgelöst werden?' with a dropdown menu 'Systemvariable setzen'. The next step, 'Schritt 2: Zugriff auf Ihre HomeMatic Zentrale: Wie kann der Zugriff auf Ihre HomeMatic Zentrale erfolgen?', has a dropdown menu 'Sicherer Zugriff per CloudMatic connect / CloudMatic con'. A note at the bottom says 'Sicherer Zugriff per CloudMatic connect / CloudMatic con'.

Bild 30: Start des IFTTT-Assistenten

The screenshot shows the IFTTT Assistant interface. The top navigation bar includes 'meine-homematic.de', 'Start', 'Produkte', 'Support', 'Kundenbereich', and 'Einstellung'. The main content area is titled 'IFTTT Assistant' and contains the following text: 'Schritt 3: Zugriff auf Ihre HomeMatic Zentrale wird geprüft'. Below this, a note says 'Hinweis: Der Script - Zugriff auf Ihre Zentrale muss für den Netzbereich 10.192.0.0/12 in den Firewall wird auch für einen APP Zugriff benötigt'. The status message 'Prüfung erfolgt' is displayed, followed by 'Verbindung zur CCU erfolgreich hergestellt...'.

Bild 31: Der Zugriff auf Ihre HomeMatic-Zentrale war erfolgreich.

The screenshot shows the IFTTT Assistant interface. The top navigation bar includes 'meine-homematic.de', 'Start', 'Produkte', 'Support', 'Kundenbereich', and 'Einstellung'. The main content area is titled 'IFTTT Assistant' and contains the following text: 'Schritt 4: Aktionen - Parameter eingeben'. It shows a list of parameters: 'Sie legen nun die Details zur auszuführenden Aktion fest.', 'Kurzbezeichnung dieser Aktion: Kalendereintrag auf Display anzeigen', 'Welche Systemvariable soll gesetzt werden? zz\_Statusanzeige1TextA03', 'Welcher Wert soll eingestellt werden? %VALUE1%', 'Soll die Ausführung immer stattfinden? Oder nur, wenn eine der optionalen Aktionen wenn VALUE2 unten stehenden Text beinhaltet?', and 'Mit welchem Vergleichswert soll verglichen werden? Display'. A note at the bottom says 'Aktion wird aktualisiert'.

Bild 32: Aktualisierung einer Systemvariablen mit Werten von IFTTT

The screenshot shows the IFTTT Assistant interface. The top navigation bar includes 'meine-homematic.de', 'Start', 'Produkte', 'Support', 'Kundenbereich', and 'Einstellung'. The main content area is titled 'IFTTT Assistant' and contains the following text: 'Es wird nun für Sie eine IFTTT Aktion angelegt. Ihre CMID lautet: 64986xxxxxx51905 ID Ihrer IFTTT Aktion: 55bxxxxxx6d'. Below this, it says 'Bitte legen Sie nun ein IFTTT Rezept an. Wählen Sie den Auslöser Ihrer Wahl und wählen als Action Maker Channel > Make a web request. Tragen Sie folgende Werte ein.' It shows a URL: 'URL: https://www.meine-homematic.de/ifttt/ Method: POST Content Type: application/x-www-form-urlencoded Body: SecureData={"CMID":"64986xxxxxx51905","AKTION":"55bxxxxxx6d","Generator":"mh-20150630"}'. It also shows an alternative body: 'Alternativer Body, wenn Variablen an die HomeMatic übergeben werden sollen: SecureData={"CMID":"64986xxxxxx51905","AKTION":"55bxxxxxx6d","Generator":"mh-20150630","VAR1":"","VAR2":"","VAR3":""}'. A note at the bottom says 'VAR1 bis VAR3 können optional gefüllt werden, zum Beispiel so: SecureData={"CMID":"64986xxxxxx51905","AKTION":"55bxxxxxx6d","Generator":"mh-20150630","VAR1":"22,5°C","VAR2":"sonnig","VAR3":"Nord/Ost"}'.

Bild 33: Daten zur Eingabe auf IFTTT

The screenshot shows the IFTTT 'Choose Trigger Channel' interface. It is 'step 1 of 7'. The search bar shows 'goog'. Below it, a list of channels includes '31 Google Calendar'. A note at the top says 'Showing Channels that provide at least one Trigger. [View all Channels](#)'.

Bild 34: Auswahl des Kalender-Kanals

The screenshot shows the IFTTT 'Choose a Trigger' interface. It is 'step 2 of 7'. It lists three trigger options: 'Any event starts' (described as 'This Trigger fires within 15 minutes of the starting time of any event on your Google Calendar.'), 'Event from search starts' (described as 'This Trigger fires within 15 minutes of the starting time of an event on your Google Calendar that contains a specific keyword or phrase. The search looks at the event's Title, Description, and Location.'), and 'Any new event' (described as 'This Trigger fires when an event is added to your Google Calendar.').

Bild 35: Auswahl des Kalender-Event-Ereignisses

ger Ort (Bild 32). Die Aktion wird nun vom Assistenten eingerichtet, zudem erhalten Sie eine Anleitung zur Einrichtung auf IFTTT.com. Lassen Sie diese Seite geöffnet und starten Sie ein neues Browser-Fenster (Bild 33). Melden Sie sich in Ihrem IFTTT-Konto an und erstellen Sie ein neues Rezept. Wählen Sie als Kanal den Google-Kalender aus (Bild 34). Wählen Sie nun „Any event starts“ aus, um bei jedem Kalender-Eintrag die Aktion auszuführen. Bitte beachten Sie, dass keine minutengenaue Auslösung zur Verfügung steht, sondern diese innerhalb von 15 Minuten vor dem Start des Termins ausgeführt wird (Bild 35). Klicken Sie anschließend auf „Create Trigger“ (Bild 36). Damit ist der „IF-THIS“-Teil fertiggestellt, klicken Sie auf „that“ (Bild 37). Wählen Sie als Kanal den Maker-Channel aus (Bild 38). Wählen Sie hier „Make a web request“ aus (Bild 39). Tragen Sie nun die Werte aus dem IFTTT-Assistenten ein. In den Body tragen Sie ein:

```
SecureData={"CMID":"64986xxxxxx51905","AKTION":"55bxxxxxx6d","Generator":"mh-20150630","VALUE1":"{{Title}}","VALUE2":"{{Where}}","VALUE3":""}
```

„CMID“ und „AKTION“ sind mit Ihren persönlichen Werten zu ersetzen. Die Auswahl von „{{Title}}“ und „{{Where}}“ wird Ihnen auf IFTTT durch einen Klick auf ein Reagenzglassymbol ermöglicht, die Eingabe kann auch direkt im Text erfolgen. Klicken Sie abschließend auf „Create Action“ (Bild 40 und 41). Vergeben Sie nun noch eine passende Bezeichnung und klicken Sie dann auf „Create Recipe“ (Bild 42). Wenn Sie nun Termine in Ihren Kalender eintragen, wählen



**31 Complete Trigger Fields**  
Any event starts  
No fields to complete.

**Create Trigger**

Bild 36: Schritt zur Bestätigung der Anlage des Auslösers



Bild 37: Der erste Schritt wurde erfolgreich ausgeführt.

**Choose Action Channel**  
Showing Channels that provide at least one Action

**mak**

Maker   WeMo Maker

Bild 38: Wahl des Maker-Kanals als Aktion

**M Choose an Action**

**Make a web request**  
This Action will make a web request to a publicly accessible URL. NOTE: Requests may be rate limited.

Bild 39: Bestätigung der auszuführenden Aktion

Sie als Ort (Feld *Wo*) „EASY Display“ aus (Bild 43).

Die Systemvariable Ihrer HomeMatic Zentrale wird dann entsprechend gesetzt – und in unserem Beispiel auch auf Ihrem Display angezeigt. **ELV**

## Weitere Infos:

- [1] [www.homematic-inside.de/software/cuxdaemon](http://www.homematic-inside.de/software/cuxdaemon)
- [www.meine-homematic.de](http://www.meine-homematic.de)
- [www.easy-smarthome.de](http://www.easy-smarthome.de)
- <http://kb.easy-smarthome.de/ifttt>

**M Complete Action Fields** step 6 of 7

Make a web request

**M URL**  
https://www.meine-homematic.de/ifttt/

Surround any text with "<<<" and ">>>" to escape the content

**M Method**  
POST

The method of the request e.g. GET, POST, DELETE

**M Content Type**  
application/x-www-form-urlencoded

Bild 40: Eingabe der Daten aus dem IFTTT-Assistenten

**M Body**

SecureData=

```
{"CMID":"64986", "51905", "AKTION", "20150630", "VALUE1": "Title", "VALUE2": "Where", "VALUE3": ""}
```

Surround any text with "<<<" and ">>>" to escape the content

**Create Action**

Bild 41: Schritt zwei der Dateneingabe, hier das „Reagenzglas“ nutzen

**Create and connect** step 7 of 7

**if 31 then M**

Any event starts on [fb\\_@gmail.com](mailto:fb_@gmail.com)

Make a web request

**Recipe Title**  
Termine des Google Kalenders auf dem EASY Display anzeigen

use '!' to add tags

Receive notifications when this Recipe runs

**Create Recipe**

Bild 42: Nun noch die Anlage des Rezepts bestätigen

**Google** In Kalender suchen

**Koffer packen für Urlaub**

22.7.2015 10:00 bis 22.7.2015 11:00

Ganztägig  Wiederholen...

Termindetails Zeitpunkt finden

Wo EASY Display

Bild 43: Beispiel Kalendereintrag

Bild 44: Wert auf der HomeMatic-Zentrale nach Auslösung des Ereignisses

Startseite	Status und Bedienung	Programme und Verknüpfungen	Einstellungen
zz_Statusanzeige1TextA02	Display angezeigt.	14:40:40	Abendessen
zz_Statusanzeige1TextA03	Dieser Text wird am Display angezeigt.	28.07.2015 11:54:37	zz_Statusanzeige1TextA03: Koffer packen für Urlaub

Auch ohne „große Ohren“ ...



## Leises deutlich hören – Lausch-Gehörverstärker LV200

Infos zum Bausatz  
im ELV-Web-Shop

#1414

Dieser batteriebetriebene und rauscharme Verstärker verstärkt die Signale eines internen oder extern angeschlossenen Mikrofons so weit, dass damit ein Kopfhörer in ausreichender Lautstärke betrieben werden kann. Die Schaltung kann z. B. zur Tierbeobachtung, zur Lokalisierung von Störgeräuschen usw. eingesetzt werden. Eine automatische Lautstärkenbegrenzung schützt dabei die Ohren vor plötzlich auftretenden Schallereignissen.

### Gezielt hingehört

Der LV200 ist der moderne Nachfolger des vieltau-sendfach bewährten Lauschverstärkers LV100, der bereits seit 13 Jahren auf dem Markt ist und dessen Produktion nun ausgelaufen ist.

Der neue LV200 ist dank SMD-Technik deutlich kompakter, benötigt nur eine 1,5-V-Batterie, ist mit einem Halteclip leicht an der Kleidung zu befestigen bzw. aufzustellen und durch das moderne Schaltungskonzept ist das Gerät vielseitig einsetzbar.

So verfügt es über ein per Jumper zuschaltbares Noise-Gate, dieses schaltet das Signal stumm, wenn Stille herrscht. Zum Schutz der Ohren gibt es eine automatische Lautstärkenregelung (ALC), welche die Höchstlautstärke bei plötzlichen Lautstörkesprüngen auf unschädliche Werte begrenzt. Schließlich sorgt ein

### Technische Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LV200
Versorgungsspannung:	1x 1,5 V LR03/Micro/AAA
Stromaufnahme:	100 mA max.
Batterielebensdauer:	ca. 40 h
Audiofrequenzgang:	150 Hz – 15 kHz (-3 dB)
Verstärkung:	20 dB/28 dB/umschaltbar
Eingang:	externes Mikrofon/3,5-mm-Klinke
Ausgang:	Kopfhörer (32 Ω)/3,5-mm-Klinke, stereo
Sonstiges:	automatische Verstärkungsregelung/Noise-Gate
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Lagertemperatur:	-40 bis +85 °C
Schutzart:	IP20
Abmessungen (B x H x T):	90 x 40 x 26 mm
Gewicht:	50 g/45 g (inklusive/exklusive Batterien)



### Wichtiger Hinweis:

Diese Schaltung ist kein medizinisches Gerät und ersetzt somit kein medizinisch verordnetes Hörgerät.



Hochpassfilter für das Ausblenden niederfrequenter Störgeräusche wie z. B. Windgeräusche.

Die Anwendungsbereiche des kleinen Lauschverstärkers sind vielfältig. So kann er z. B. in der Tierstimmenbeobachtung eingesetzt werden. Kombiniert man ihn mit einem Richtmikrofon, kann man auch sehr leise Geräusche über größere Entfernungen einfangen. Ganz ähnlich ergibt sich die Einsatzmöglichkeit für Jäger – als Kanzellauscher.

Mit einem Mikrofon, das Körperschall erfasst, lassen sich z. B. auch sehr leise Störgeräusche in Maschinen oder andere in Körpern fortgeleitete Geräusche, z. B. auch durch Glasscheiben hindurch, erfassen. In [1] finden sich ausführliche Hinweise zu Spezalmikrofonen wie Parabol-, Stethoskop- oder Kontakt-Mikrofon, die man sich zum Teil auch sehr einfach im Selbstbau (Bild 1) herstellen kann. Hier sind zahlreiche praktische Experimentivorschläge aufgeführt. Noch ein Wort zum natürlich auch möglichen Abhören im klassischen Sinn – hier ist die Einhaltung von Persönlichkeitsrechten eine unbedingte Voraussetzung!

### Bedienung und Zubehör

Als zwingend notwendiges Zubehör wird ein Kopfhörer benötigt (Bild 2). Dies kann ein sehr einfacher Ohrhörer oder auch ein hochwertiger Kopfhörer sein. Von der Qualität des Kopfhörers hängt natürlich auch die Audioqualität ab.

Das Gerät verfügt über ein integriertes Mikrofon, welches sich hinter den erkennbaren Bohrungen auf der Frontseite befindet. Durch Einsticken eines externen Mikrofons wird das interne Mikrofon automatisch abgeschaltet. Ein externes Mikrofon kann, wie in Bild 2 dargestellt, z. B. ein Krawattenmikrofon (Laviar-Mikrofon) sein. Aber, wie bereits erwähnt, auch ein Richtmikrofon ist anschließbar. Will man ein Mikrofon mit einem 3-poligen Stecker einsetzen (siehe auch Kasten „Elektronikwissen“), ist der Jumper J1 auf der Platine zu brücken.

Nach dem Einsetzen der Batterie wird über den seitlichen Schalter das Gerät eingeschaltet. Auf der rechten Seite befindet sich der Lautstärkeeinsteller. Wie schon erwähnt, verfügt das Gerät über eine automatische Lautstärkeregelung, die zwei wichtige Aufgaben erfüllt. Zum einen werden hierdurch die Ohren vor übermäßiger Lautstärke geschützt und zum anderen wird die Verstärkung bei ruhiger Umgebung hochgeregelt, um auch sehr leise Geräusche wahrnehmen zu können.

Die Gesamtverstärkung kann mit dem Schalter (Low-High) umgeschaltet werden. In Stellung „High“ ist die Verstärkung am höchsten. Werden keine Geräusche registriert, regelt die automatische Verstärkungsregelung (ALC) die Verstärkung hoch. Bei maximaler Verstärkung kann dies zu leichtem Rauschen führen, das nicht vom Gerät selber, sondern meist vom Mikrofon herrührt (Grundrauschen).

Um bei völliger Stille das Umgebungsrauschen zu minimieren, ist ein Noise-Gate (Rauschsperre) durch Setzen eines Jumpers auf der Platine aktivierbar (Bild 3). Das Noise-Gate schaltet das Signal stumm, falls kein Audiosignal erkannt wird. Sobald

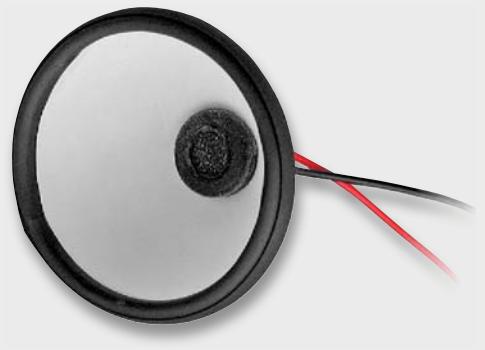


Bild 1: Ein kleines Stethoskop-Mikrofon für eigene Experimente kann man sich aus wenigen Teilen selbst bauen [2].

z. B. Sprache oder andere Geräusche wahrgenommen werden, ist der Signalweg wieder verbunden. Dies ist ein Feature des verwendeten Mikrofonverstärkers SSM2167 von Analog Devices, der vor allem bei Headsets Verwendung findet, um Nebengeräusche zu unterdrücken.

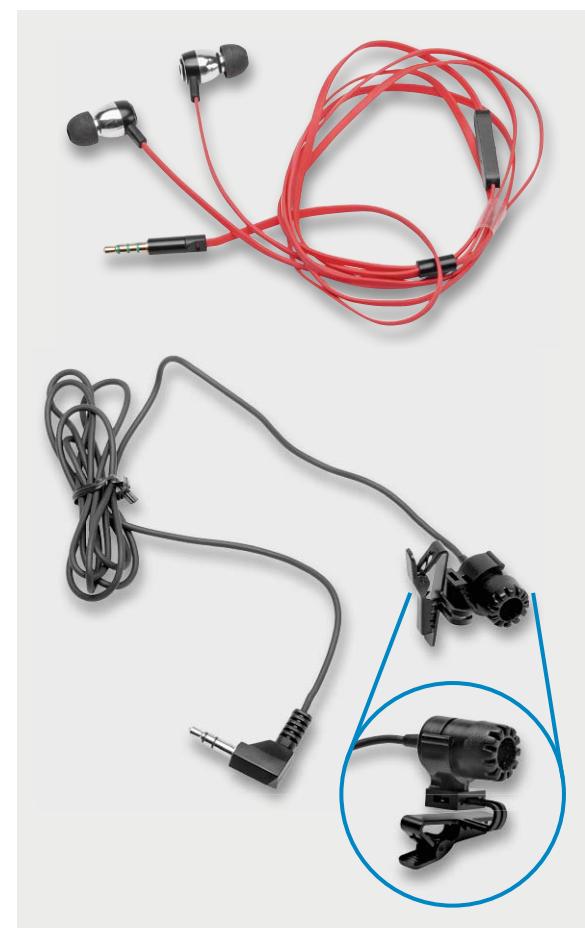


Bild 2: Zubehör für den Lausch-Gehörverstärker (Beispiele), oben Kopfhörer, unten Laviar-Mikrofon (Krawattenmikrofon)



Bild 3: Der Jumper für das Noise-Gate

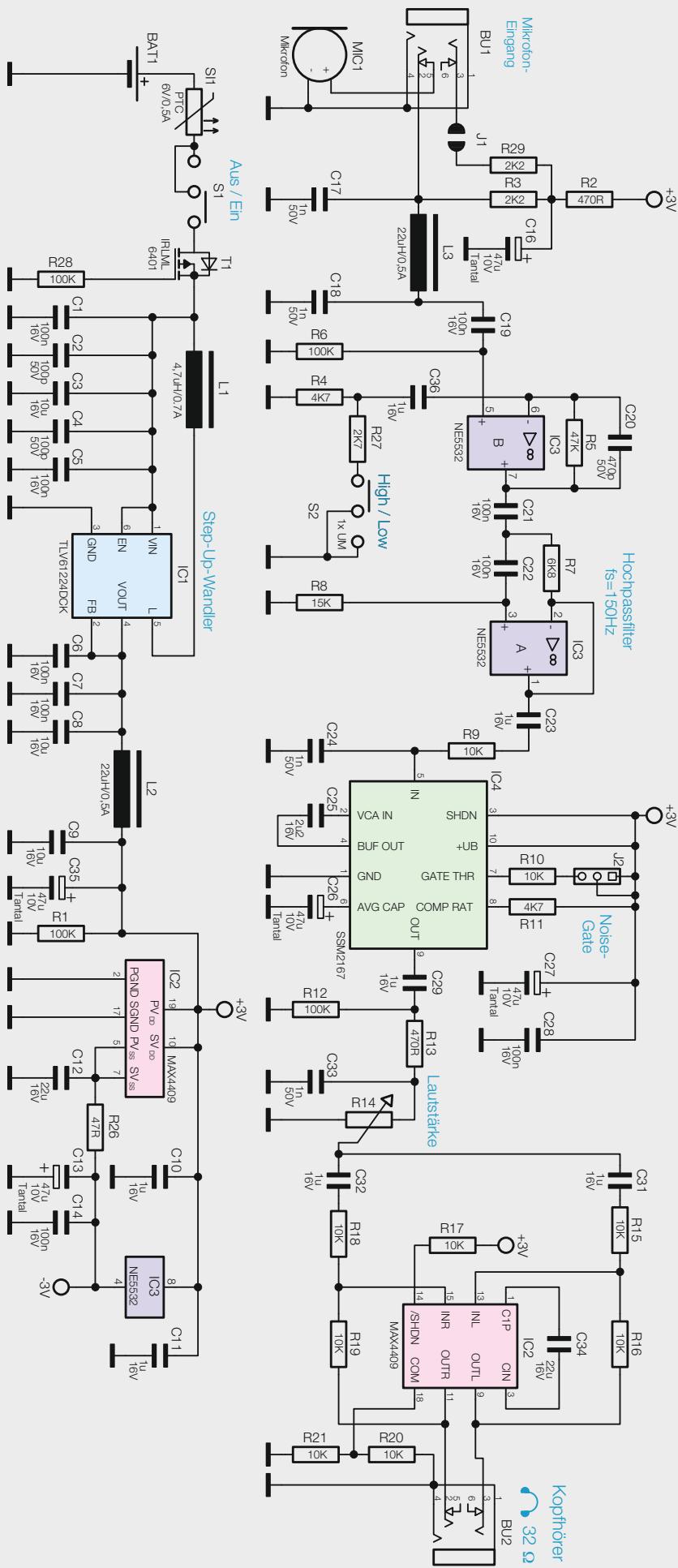


Bild 4: Das Schaltbild des LV200

## Schaltung

Das Schaltbild des LV200 ist in Bild 4 dargestellt. Die Schaltung ist komplett in Analogtechnik aufgebaut.

Neben dem internen Mikrofon kann über die Buchse BU1 auch ein externes Mikrofon angeschlossen werden. Die Beschaltung ist sowohl für aktive Elektret-Mikrofone, die eine Betriebsspannung benötigen, als auch für passive dynamische Mikrofone ausgelegt.

Über die beiden Widerstände R2 und R3 gelangt die Betriebsspannung auf den vorderen Kontakt der Klinkenbuchse BU1. Wenn sich kein Stecker in BU1 befindet, wird über die Kontakte 2 und 5 die Spannung zum internen Mikrofon MIC1 weitergeleitet.

Die beiden Kondensatoren C16 und C17 dienen zur Siebung der Betriebsspannung. Ist kein externes Mikrofon angeschlossen, sind die internen Schalterkontakte von BU1, wie im Schaltbild dargestellt, geschlossen und das interne Mikrofon ist aktiviert.

Das NF-Signal gelangt über die Spule L3 und den Koppel-Kondensator C19 auf die erste Verstärkerstufe IC3A. Der Verstärkungsfaktor dieser Stufe ist mit dem Schalter S2 zwischen ca. 25fach (28 dB) und 10fach (20 dB) umschaltbar.

Das verstärkte Signal gelangt nun auf ein Hochpassfilter zweiter Ordnung, das aus IC3B mit Zusatzbeschaltung gebildet wird. Die Grenzfrequenz liegt bei ca. 150 Hz. Tiefe Frequenzen unterhalb von 150 Hz werden somit stark unterdrückt (Filter gegen Wind und Körperschall).

Als nächstes Glied im Signalweg folgt ein Mikrofonverstärker mit automatischer Lautstärkeregelung (ALC). Die Firma Analog Devices hat hierfür den integrierten Verstärker mit der Typenbezeichnung SSM2167 (IC4) entwickelt. Dieser übernimmt folgende Aufgaben: Signalverstärkung, Begrenzung des maximalen Pegels und das optionale Ausblenden von Rauschen (Noise-Gate). Um die Funktionsweise besser verstehen zu können, ist in Bild 5 zusätzlich das Blockschaltbild des SSM2167 dargestellt. Der im Blockschaltbild als „Level Detector“ gekennzeichnete Block ist ein Gleichrichter, der



eine Gleichspannung erzeugt, deren Höhe proportional zum Signalpegel ist. Der externe Kondensator C26 an Pin 6 dient als Sieb-Elko und bestimmt auch die Zeitkonstante der Regelung. Mit Hilfe des spannungsgesteuerten Verstärkers (VCA = Voltage Controlled Amplifier) kann das Ausgangssignal in der Amplitude beeinflusst werden. Die Regelung übernimmt der gekennzeichnete „Control“-Block. Über den an Pin 7 angeschlossenen Widerstand R10 wird die Schaltschwelle für die Rauschsperrre (Noise-Gate) eingestellt. Mit dem Widerstand R11 legt man den Kompressionsfaktor bzw. den Kennlinienverlauf der Regelschaltung fest (siehe auch [2]). Über den Koppel-Kondensator C29 und den Widerstand R13 gelangt das Signal auf den Lautstärkeinsteller R14.

Der weitere Signalweg führt zum Kopfhörerverstärker IC2 vom Typ MAX4409. Das verstärkte Ausgangssignal gelangt über die Buchse BU2 zu einem extern anschließbaren Kopfhörer.

Im unteren Teil des Schaltbildes ist der Spannungsversorgungsteil dargestellt. Beginnen wir mit der 1,5-V-Batteriespannung, die über den Sicherungswiderstand S11 zunächst auf den Ein-/Ausschalter S1 und anschließend auf den MOSFET-Transistor T1 gelangt, der als Verpolungsschutz gegen versehentliches Vertauschen der Batteriepolarität dient. Das Schalten der Versorgungsspannung geschieht über den Schiebeschalter S1.

Die Funktionsweise des nachfolgenden Aufwärtswandlers wurde ja schon in zahlreichen Artikeln genau beschrieben. Durch Einsatz dieses Wandlers bleibt die Schaltung auch bei niedriger Batteriespannung voll erhalten, da die Ausgangsspannung sehr lange konstant bei 3 V bleibt.

Die negative Versorgungsspannung wird am Kopfhörerverstärker IC2 abgegriffen, denn dieser verfügt intern über einen Spannungswandler, der

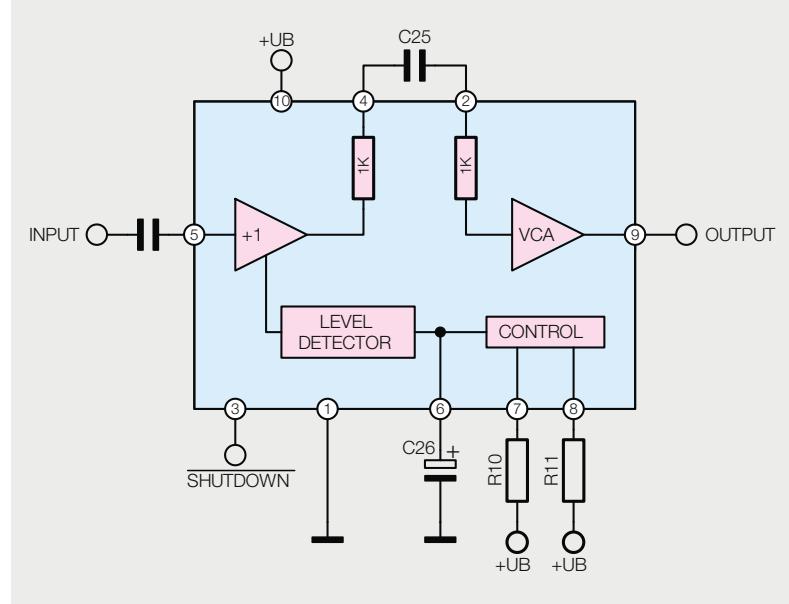
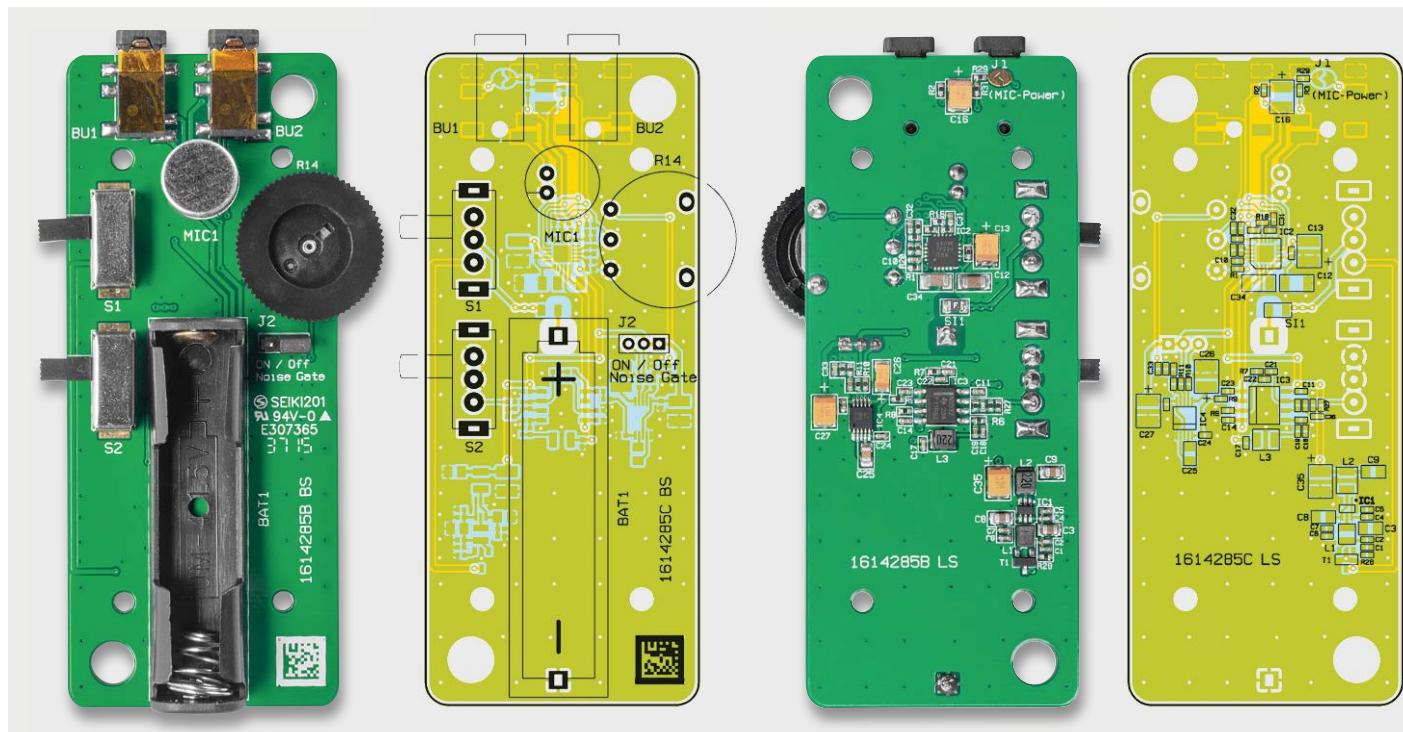


Bild 5: Das Blockschaltbild des SSM2167 verdeutlicht dessen Funktionen.

am Anschluss SVss eine negative Spannung bereitstellt. Um störende Restspannungen des Oszillators, welcher für die Spannungsversorgung notwendig ist, zu unterdrücken, ist ein Tiefpass (R26/C13/C14) nachgeschaltet. Für die Versorgung der Operationsverstärker IC3A und IC3B steht somit eine positive und negative Versorgungsspannung zur Verfügung.

## Nachbau

Bei der kompakten Platine des Lausch-Gehörverstärkers sind die SMD-Bauteile vorbestückt, so dass nur die bedrahteten Bauteile zu bestücken sind und der mitunter mühsame Umgang mit den kleinen SMD-Bauteilen somit entfällt. Es ist lediglich eine Bestückungskontrolle anhand des Platinenfotos, des Bestückungsplans ([Bild 6](#)) und der Stückliste sowie eine Kontrolle auf Lötfehler vorzunehmen, bevor man mit den weiteren Bestückungsarbeiten beginnt.



**Bild 6:** Die Platinenfotos (links Bestückungs-, rechts Lötseite) des LV200 mit den zugehörigen Bestückungsplänen



## Montagevideo



#1418

QR-Code scannen oder  
Webcode im Web-Shop  
eingeben

Die Bestückung der bedrahteten Bauteile erfolgt in gewohnter Weise anhand der Stückliste und des Bestückungsplans. Das in Bild 6 dargestellte Platinenfoto mit Bestückungsplan gibt zusätzlich hilfreiche Informationen.

Die Bauteilanschlüsse werden entsprechend dem Rastermaß abgewinkelt und durch die im Bestückungsdruck vorgegebenen Bohrungen geführt. Nach dem Verlöten der Anschlüsse auf der Platinenrückseite werden überstehende Drahtenden mit einem Seitenschneider sauber abgeschnitten, ohne die Lötstelle selbst dabei zu beschädigen.

Auf der Platine sind nur der Batteriehalter, die beiden Schalter, das Potentiometer und das Mikrofon zu bestücken. Beim Einsetzen des Batteriehalters ist unbedingt auf die richtige Polung zu achten. Im Inneren des Batteriehalters ist ein „+“ erkennbar, das mit dem Platinenaufdruck übereinstimmen muss.

Das Elektret-Mikrofon besitzt zwei Anschlüsse, an die werkseitig zwei Anschlussdrähte angelötet sind. Die Einbaulage ergibt sich automatisch durch die seitlich versetzten Anschlüsse. Das Mikrofon sollte nicht direkt auf der Platine aufliegen, sondern, wie in Bild 7 dargestellt, ca. 3 mm Abstand zur Platine aufweisen.

Mit dem Bestücken des Potentiometers ist der Nachbau beendet, und es erfolgt der Einbau in das Gehäuse. Vorweg hierzu noch eine Anmerkung: Als optionales Zubehör ist ein Gürtel- und Aufstellclip erhältlich. Für die Befestigung am Gehäuse sind zwei entsprechende Bohrungen einzubringen. Im Inneren

der Gehäuseunderschale sind an den entsprechenden Stellen Vertiefungen vorhanden, die noch komplett durchgebohrt werden müssen. Hierzu wird mit einem 5-mm-Bohrer die Bohrung komplett geöffnet. Bei Verwendung eines scharfen Bohrers kann dies auch durch Drehen des Bohrers mit der Hand erfolgen. Der Gürtelclip wird nun eingesetzt und mit den beiliegenden Schrauben im Gehäuse befestigt (Bild 8).

Die Platine wird nun in die Gehäuseunderschale gelegt und mit vier Schrauben befestigt. Der Clip ist auch als Aufstellbügel nutzbar, wenn die rückseitige Sperre (Bild 9) etwas angehoben wird. 



## Weitere Infos:

- [1] ELVjournal-Artikel „Lauschverstärker LV100“: Geben Sie den Webcode #1420 im Suchfeld von [www.elvjournal.de](http://www.elvjournal.de) ein, um zum ELVjournal-Artikel zu gelangen (Download für Nicht-Abonnenten kostenpflichtig: € 0,49)
- [2] Datenblatt SSM2167 [www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/SSM2167.pdf](http://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/SSM2167.pdf)

## Widerstände:

47 $\Omega$ /SMD/0402	R26
470 $\Omega$ /SMD/0402	R2, R13
2,2 k $\Omega$ /SMD/0402	R3, R29
2,7 k $\Omega$ /SMD/0402	R27
4,7 k $\Omega$ /SMD/0402	R4, R11
6,8 k $\Omega$ /SMD/0402	R7
10 k $\Omega$ /SMD/0402	R10, R15–R21, R9
15 k $\Omega$ /SMD/0402	R8
47 k $\Omega$ /SMD/0402	R5
100 k $\Omega$ /SMD/0402	R1, R6, R12, R28
Trimmer/10 k $\Omega$	R14

## Kondensatoren:

100 pF/50 V/SMD/0402	C2, C4
470 pF/50 V/SMD/0402	C20
1 nF/50 V/SMD/0402	C17, C18, C24, C33
100 nF/16 V/SMD/0402	C1, C5–C7, C14, C19, C21, C22, C28
1 $\mu$ F/16 V/SMD/0402	C10, C11, C23, C29, C31, C32, C36
2,2 $\mu$ F/16 V/SMD/0805	C25
10 $\mu$ F/16 V/SMD/0805	C3, C8, C9
22 $\mu$ F/16 V/SMD/1206	C12, C34
47 $\mu$ F/10 V	C13, C16, C26, C27, C35

## Halbleiter:

TLV61224DCK/SMD	IC1
MAX4409ETP/SMD	IC2
NE5532D	IC3
SSM2167-1RMZ/SMD	IC4
Transistor, IRLML6401/SMD	T1

## Sonstiges:

Speicherdrossel, SMD, 4,7 $\mu$ H/0,7 A	L1
Speicherdrossel, SMD, 22 $\mu$ H/450 mA	L2, L3
Elektret-Einbukapsel, 2-polig	MIC1
PTC, 0,5 A, 6 V, SMD, 0805	SI1
Klinkenbuchse, 3,5 mm, 4-polig, SMD	BU1, BU2
Schiebeschalter, 1x um, winkelprint	S1, S2
Batteriehalter für eine Microzelle	BAT1
Stiftleiste, 1x 3-polig, RM = 2,0 mm, gerade, print	J2
Jumper, RM = 2,0 mm	J2
Kunststoffschraube, 2,2 x 5 mm	
Gehäuse, komplett, bearbeitet und bedruckt	



Bild 7: Seitliche Ansicht der aufgebauten Platine. Die Mikrofonkapsel sollte im Abstand von ca. 3 mm zur Platine montiert werden.

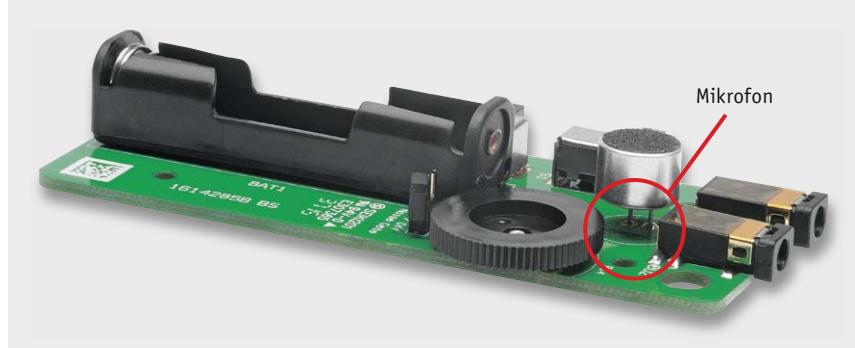
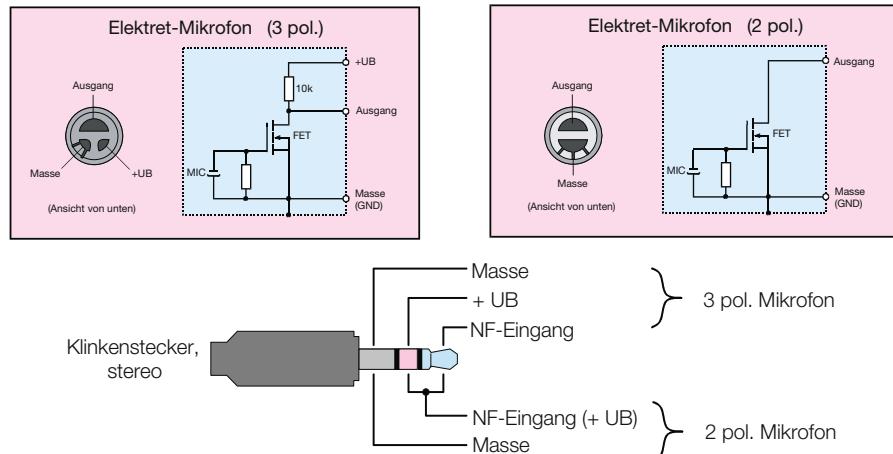


Bild 8: So wird der Gürtelclip in der Gehäuseunterschale befestigt.



Bild 9: Fertig montierter Clip. Durch Anheben der Sperre kann man den Clip als Aufstellbügel nutzen.



Die genaue Anschlussbelegung des Klinkensteckers und verschiedener Elektret-Mikrofone

### Anschlussbelegung von Elektret-Mikrofonen

Elektret-Mikrofone bzw. Elektret-Mikrofonkapseln sind die häufigsten verwendeten Mikrofone weltweit. Durch Massenproduktion sowie aufgrund einer kompakten Bauweise, des geringen Preises und der guten Signalqualität werden Elektret-Mikrofone in sehr großen Stückzahlen hergestellt. Sie finden Anwendung in verschiedensten Geräten wie z. B. Headsets, Kommunikationsgeräten, Handys usw. Diese Mikrofone benötigen eine Versorgungsspannung, da sich im Inneren ein Verstärker (FET) befindet. Es gibt 2-polige

und 3-polige Bauformen (siehe Bild oben). Bei der 3-poligen Variante ist der Drain-Widerstand im Mikrofongehäuse integriert, weshalb hier ein weiterer Anschluss benötigt wird. In jüngster Zeit haben sich die 2-poligen Mikrofone durchgesetzt. Im Bild ist zudem die Belegung von Klinkensteckern dargestellt, die in der Regel zur Kontaktierung von Elektret-Mikrofonen verwendet werden.

Detaillierte Informationen zur Funktionsweise von Elektret-Mikrofonen findet man unter:  
<https://de.wikipedia.org/wiki/Elektret-Mikrofon>



[www.facebook.com/  
elvelektronik](http://www.facebook.com/elvelektronik)



[plus.google.com/  
+ElvDeShop](http://plus.google.com/+ElvDeShop)



[www.twitter.com/  
elvelektronik](http://www.twitter.com/elvelektronik)

# Technik-News

Die aktuellsten Trends aus der Welt der Technik

## 3D-Druck ganz groß – X1000

3D-Druck ist im industriellen Rapid Prototyping nichts Neues. Neu ist allerdings, dass sich die Bereiche der industriellen 3D-Drucker und der für den Kleingewerbe- und Privatgebrauch hiervon abgeleiteten Drucker technisch immer weiter annähern.

Im Zuge der Weiterentwicklung der „Kleinen“ kehren viele neue Ideen auch in die Welt der „Großen“ ein und sorgen auch hier dank sinkender Preise für eine noch größere Verbreitung im professionellen Umfeld. Ein Beispiel hierfür sind die Industriedrucker aus dem Hause German RepRap, insbesondere der noch recht neue X1000. Er hat ein enormes Bauvolumen von 1000 x 800 x 600 mm, einen geschlossenen Bauraum mit einem speziellen Lüftungssystem, hochwertige Direct-Drive-DD3-Dual-Extruder mit robusten Vollmetall-Hotends, integrierter Düsenreinigung, variablen Anpressdruck, 0,1 mm minimaler Schichtdicke sowie intelligentem Filament-Management inklusive rückstandsfreier Pausenfunktion für Filamentwechsel. Der Drucker ist netzwerkfähig über LAN/WLAN, und eine spezielle Ausrüstungsumgebung erfüllt Anforderungen an den Industrieplatz.

[www.germanreprap.com/produkte/3d-drucker/x1000](http://www.germanreprap.com/produkte/3d-drucker/x1000)



Quelle: German RepRap

## Feuchtemessgerät mit integrierter Wärmebildkamera

Vom Wärmebildkamera-Spezialisten kommt ein neues, praktisches Messgerät, das besonders für Bau- und Bauphysik- sowie -Biologiebereich interessant ist. Das MR160 vereint ein Baufeuchte-Messgerät und eine Wärmebildkamera in einem handlichen Gerät. Mit seiner infrarotgesteuerten Messhilfetechnologie (Infrared Guided Measurement™) und seinem Wärmebildsensor FLIR Lepton® (80 x 60 Pixel) hilft das MR160 beim raschen Erkennen von Temperaturmustern, die den Bautechniker auf mögliche verborgene Feuchtigkeitsprobleme hinweisen, sodass der Anwender immer genau weiß, wo er den Messfühler platzieren muss, um präzise Messwerte zu erhalten.

Die Feuchtigkeit kann mit der herkömmlichen stiftgebundenen oder der berührungsfreien stiftlosen Messfunktion erfasst werden. Damit erfasst man Wärmebilder und Feuchtigkeitsmesswerte auf demselben Display und kann anschließend Berichte mit der kostenlosen Software FLIR Tools erstellen.

[www.flir.de/instruments/content/?id=69038](http://www.flir.de/instruments/content/?id=69038)



Quelle: Flir Systems

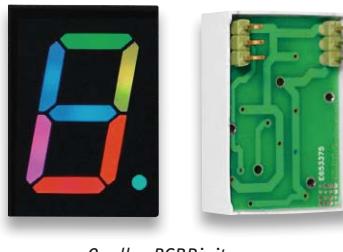


## Full-Color-RGB-7-Segment-Anzeigen mit Bussteuerung

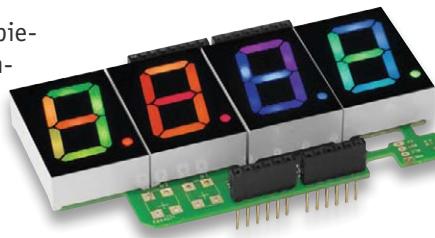
Von RGBDigit kommt eine spezielle Applikation der beliebten RGB-LEDs mit integriertem Controller. In die 7-Segment-Anzeigen sind 8 dieser RGB-LEDs integriert, so dass jedes Segment und der Dezimalpunkt busgesteuert getrennt ansteuerbar sind und trotzdem nur drei Ein- und drei Ausgangsleitungen notwendig sind. Für Anzeigen sind bis zu 10 dieser Segmentanzeigen kaskadierbar.

Auf der Internetseite des Anbieters sowie im Github sind mehrere Applikationsbeispiele, u. a. ein Arduino-Shield, verfügbar.

[www.rgbdigit.com](http://www.rgbdigit.com)



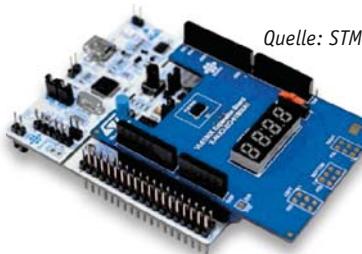
Quelle: [RGBDigit.com](http://RGBDigit.com)



## Offene Entwicklungsumgebung für STM32-Controller

Um das Entwickeln von Applikationen mit der verbreiteten 32-Bit-Controller-Familie STM32 zu fördern, bietet STM das STM32 Open Development Environment an, eine Kombination aus Soft- und Hardwarebausteinen, die sich um das Basisboard STM32 Nucleo scharen.

[www.st.com/web/en/catalog/tools/FM146/CL2167](http://www.st.com/web/en/catalog/tools/FM146/CL2167)



Quelle: STM

## Steuergerätediagnose komplett – Bosch KTS 340

Das Steuergeräte-Diagnosegerät KTS 340 präsentiert sich als Universal-Testprofi mit vollem Programm: Steuergeräte-Diagnose, Fehlersuche, Reparatur und Wartung. Die universelle Nutzung drückt sich in Features aus wie einem integrierten 2-Kanal-Multimeter, integriertem WLAN zum Zugriff auf PC-basierte Datenbanken und Erweiterungen, integriertem OBD-Wechseladapter und mobilem Betrieb. Das Gerät ist mit Stromzangen des Bosch-Werkstattprogramms sowie dem Reifenventil-Diagnosegerät TPA 200 ergänzbar.

- Schnell und einfach über 8,4"-Touchscreen (800 x 600) zu bedienen – mit einheitlichem Bildschirmkonzept
- 2-Kanal-Multimeter: CAS[plus] stellt die Multimeterfunktion auch direkt auf der Fehlersuch-Oberfläche zur Verfügung: Widerstands-, Strom- und Spannungswerte mit automatischem Soll-Ist-Vergleich, Darstellung der Messwerte auch als Kurven möglich
- Mobile Stromversorgung durch handelsübliche Akkus
- Zukunftssicher: integrierter OBD-Wechseladapter
- Unterstützt alle aktuellen Diagnoseprotokolle: ISO 9141-2, K/L-Lines, Blinkcode, SAE-J1850 VPW (GM, ...), entspricht ISO 11 519-4, SAE-J1850 PWM (Ford), entspricht ISO 11 519-4, CAN ISO 11898 ISO 15765-4 (OBD), Highspeed-, Middlespeed-, Lowspeed- und Singlewire-CAN

[http://de-ww.bosch-automotive.com/de/products\\_workshopworld/testing\\_equipment\\_products/ecu\\_diagnostics/kts\\_2/kts\\_340\\_2](http://de-ww.bosch-automotive.com/de/products_workshopworld/testing_equipment_products/ecu_diagnostics/kts_2/kts_340_2)

## Programmierbare Brille gegen Sehschwächen

Die Sehschwäche eines Auges (Amblyopie) wird bei Kindern üblicherweise mit einem lästigen Augenpflaster behandelt. Eine neue, programmierbare Brille soll dieses Augenpflaster optisch unauffällig ersetzen, indem sie das Sichtfeld des betroffenen Auges elektronisch abdunkelt, denn die Brillengläser bestehen aus steuerbaren LCDs.



Quelle: [aoa.org](http://aoa.org)

[www.aoa.org](http://www.aoa.org)

## Vollgrafik-Smart-Controller für 3D-Drucker

Quelle: [RepRap.org](http://RepRap.org)

Von RepRap.org kommt der Nachfolger des bekannten Discount-LCD-Controllers, nun mit Vollgrafik-Display (128 x 64), um eine noch bessere Übersicht über Prozesse und Menüs zu schaffen. Das RAMPS-kompatible Open-Source-Display enthält auch den üblichen SD-Kartenleser.



[http://reprap.org/wiki/RepRapDiscount\\_Full\\_Graphic\\_Smart\\_Controller](http://reprap.org/wiki/RepRapDiscount_Full_Graphic_Smart_Controller)



Quelle: Bosch

## Weitere News

Täglich neue Technik-News zu neuen Produkten, Bauelementen, Technik-Trends und interessanten Forschungsergebnissen finden Sie online auf:

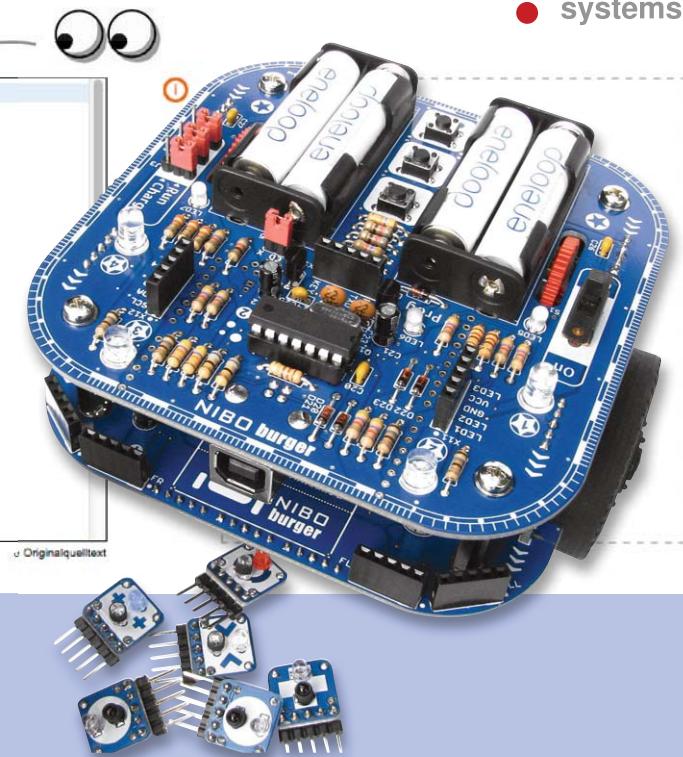


[www.news.elvjournal.de](http://www.news.elvjournal.de)



```

1 #include <niboburger/robomain.h>
2
3 void setup() {
4   led_init();
5   analog_init();
6   motpwm_init();
7 }
8
9 void loop() {
10   char key = key_get_char();
11
12   switch (key) {
13     // Taster 1
14     case 'a':
15       motpwm_setLeft(800);
16       break;
17
18     // Taster 2
19     case 'B':
20       motpwm_setLeft(0);
21       break;
22
23     // Taster 3
24   }
25 }
  
```

[Compile code!](#)[burger\\_ce14.hex](#)

## Flinkes „Leckerchen“ – Roboter-Bausatz NIBO burger

Infos zum Bausatz

im ELV-Web-Shop

#1423

Die NIBO-Fahrroboter von nicai-systems sind inzwischen legendär, mit dem NIBObee und dem NIBO 2 wurden seinerzeit einfache, sehr funktionstüchtige und vielfach erweiterbare Lernsysteme vorgestellt, die eine weite Verbreitung erfahren haben. Der NIBObee wurde inzwischen sogar zum extrem leistungsfähigen Raspberry-Pi-Fahrroboter mit Kamerasteuerung etc. erweitert. Mit dem modularen NIBO burger ist nun ein wiederum weiterentwickelter Fahrroboter erschienen, der mit modularer Erweiterbarkeit, umfangreicher Sensorik und hervorragenden, sehr einsteigerfreundlichen Programmiermöglichkeiten hervorsticht.

### Findet sich allein zurecht

Ein kleiner Fahrroboter ist die bewährte Plattform, um in die Welt der Robotik einzusteigen. Fahren können sie alle – der Knackpunkt ist die Ausstattung bzw. Erweiterbarkeit mit Sensoren und vor allem – da sich diese Technik ja primär an Kinder, Jugendliche,

Auszubildende richten – der einfache Einstieg in die Mikrocontroller-Programmierung. Denn gerade Letzteres stellt sich immer wieder als Problem für Einsteiger heraus. Und genau hier hat sich nicai-systems mit seinen NIBO-Fahrrobotern verdient gemacht, indem dem Lernenden alle „unangenehmen“ Arbeiten

### Technische Daten

Hauptprozessor:	Atmel ATmega16A, 16 KByte Flash, 15 MHz
Controller zur Programmierung über USB:	Atmel ATtiny44A, 4 KByte Flash, 15 MHz
IR-Sensoren:	4 IR-Sensor-Bricks zur berührungslosen Kollisionsvermeidung
Farb-Sensor:	3 Farb-Sensor-Bricks (R+G+B) zur Farbanalyse von Oberflächen
Sensor-Slots:	10 Slots zur variablen Sensorkonfiguration
Aktorik:	2 Motoren mit 25:1- bzw. 125:1-Übersetzung
Odometrie:	2 IR-Sensoren zur Drehzahlmessung
Stromversorgung:	4 Micro-Akkus (AAA, nicht im Lieferumfang), 4,8 V Bordspannung, integrierter USB-Charger
Statusanzeige:	2 rote und 2 blaue LEDs (ultra bright), frei programmierbar
Funktionsanzeige:	3 weiße LEDs: Power, Programming und Charging
Abmessungen (L x B x H):	108 x 126 x 58 mm
Gewicht:	295 g (mit Akkus)

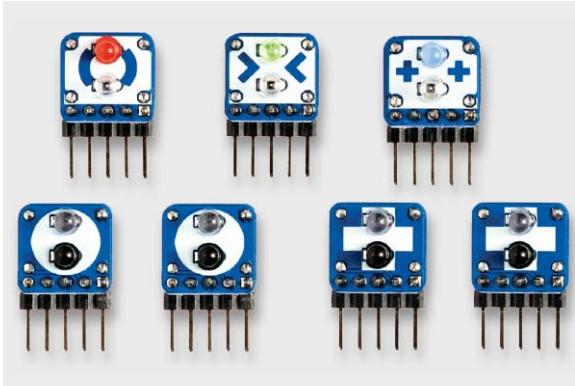


Bild 1: Zum Roboterbausatz gehören sieben optische Sensoren, die in insgesamt 10 Slots einsetzbar sind.

rund um das Thema Programmieren abgenommen werden und er sich voll auf das konzentrieren kann, was sein Roboter später tun soll – nur auf die eigentliche Programmierung der Aufgabe. Dabei nehmen fertige Programmbausteine und Bibliotheken, besonders einfach gehaltene Programmierschnittstellen usw. zahlreiche Tätigkeiten auf dem Weg zum Ziel ab.

Mit dem NIBO burger stellt nica-systems nun die nächste Generation vor, die mit modularem Aufbau, sehr umfangreicher Sensorik, vielen Detailschritten hin zu einer perfekt laufenden Maschine und quasi unendlicher Erweiterbarkeit hervorsticht.

In bewährter Weise bildet ein ATmega-AVR-Prozessor, hier ein ATmega16A mit 15-MHz-Takt und 16 KB Flash, die Hardware-Grundlage der Steuerung. Er wird von einem ATtiny44A flankiert, der die USB-Kommunikation, damit auch die Programmierschnittstelle des Hauptprozessors zum angeschlossenen PC realisiert. Optional ist der Fahrroboer mit Arduino-Shields erweiterbar, so ergibt sich die Möglichkeit des umfangreichen Ausbaus.

Aber bereits in der als Bausatz gelieferten Grundkonfiguration ist der Roboter sehr umfangreich mit einem variablen Sensorsystem für berührungsloses Detektieren ausgestattet. Er verfügt über insgesamt 10 Sensor-Slots, die variabel mit den mitgelieferten sieben Sensor-Bricks (Bild 1) bestückt werden können, vier Slots befinden sich vorn, drei hinten und drei auf der Unterseite des Roboters. Drei der Sensoren sind Farberkennungssensoren, deshalb kann dieser Roboter auch Farbmarkierungen bzw. farbige Gegenstände spezifisch erkennen und sie entsprechend seiner Aufgabenstellung auswerten.

Damit ist dann auch bereits die Grundkonfiguration und die sich daraus ergebende Grundaufgabe des kleinen Roboters umrissen – er ist ein autonomes, selbstfahrendes System, das sich in seiner Umgebung selbstständig zurechtfindet. Entsprechend ergeben sich die bereits recht anspruchsvollen Grundaufgaben wie Linien verfolgen, Farberkennung, Fluchtverhalten und Verfolgung.

## Die Ausstattung

Der Name NIBO burger ergibt sich aus dem mechanischen Aufbau: Wir haben einen modularen, übereinandergesteckten Aufbau, der auf zwei großen Grundplatinen basiert, die mit den Sensoren und weiteren Shield-Platinen eben wie in einem Burger-Menü zu einer Sandwichkonstruktion komplettierbar ist.

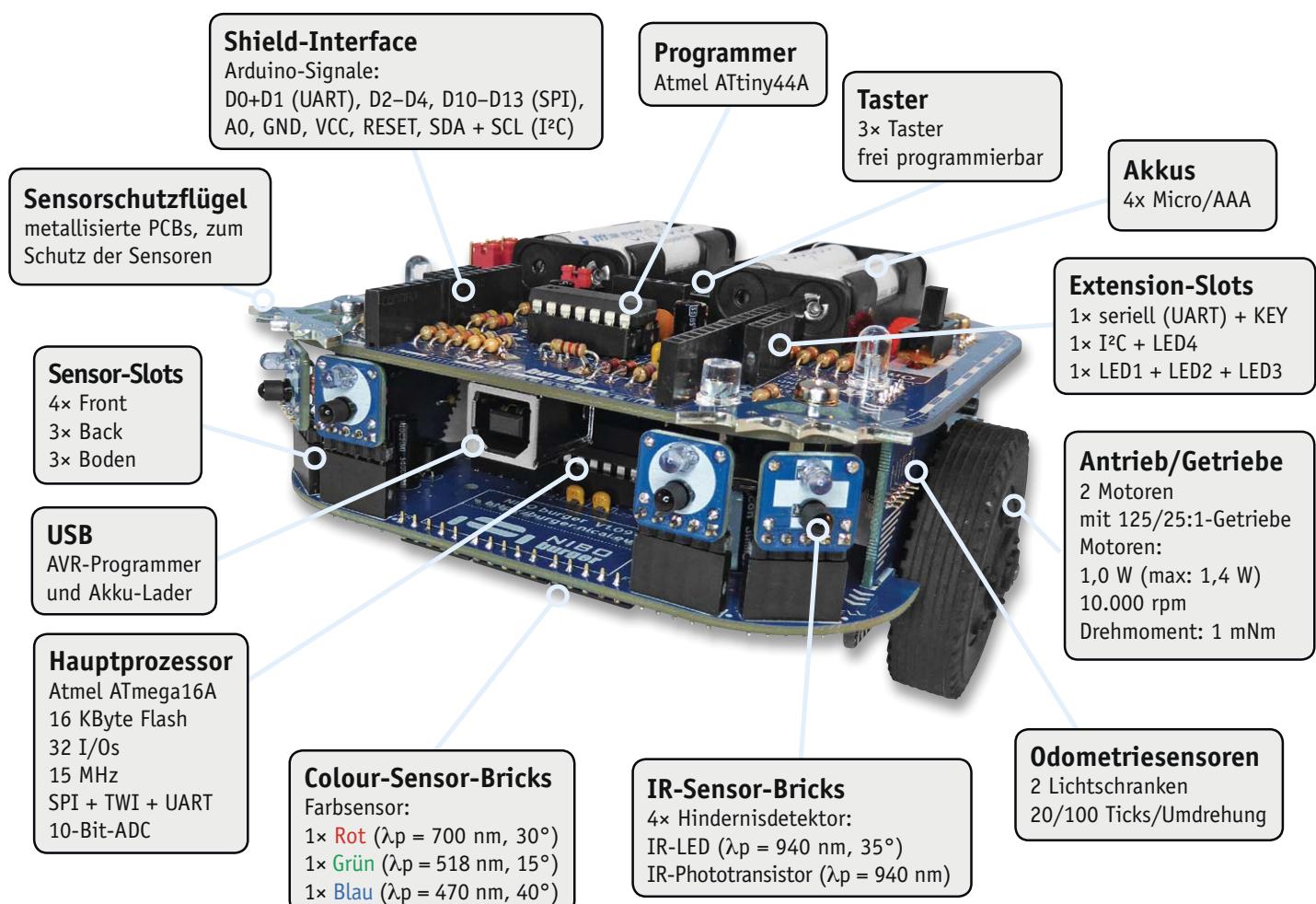


Bild 2: Die Ausstattung des NIBO burger, lediglich die Akkus sind nicht im Bausatz enthalten und so vom Nutzer frei wählbar.

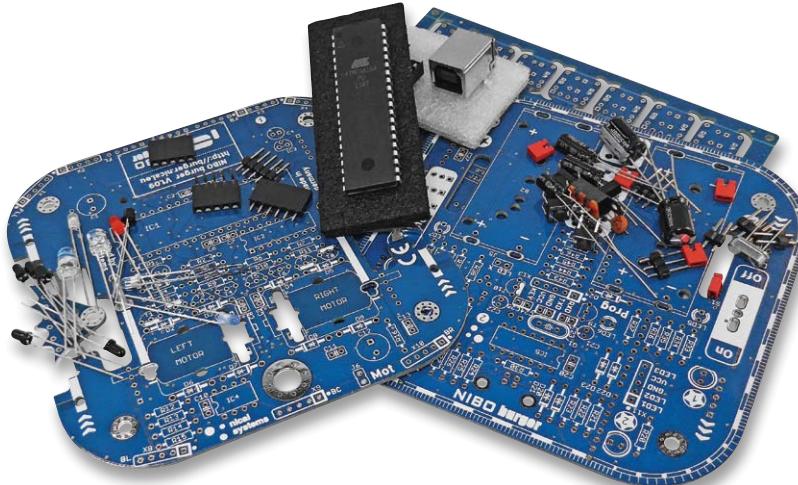


Bild 3: Einfach aufzubauen – der Bausatz wird ausschließlich mit bedrahteten Bauteilen aufgebaut (hier nur zum Teil dargestellt).

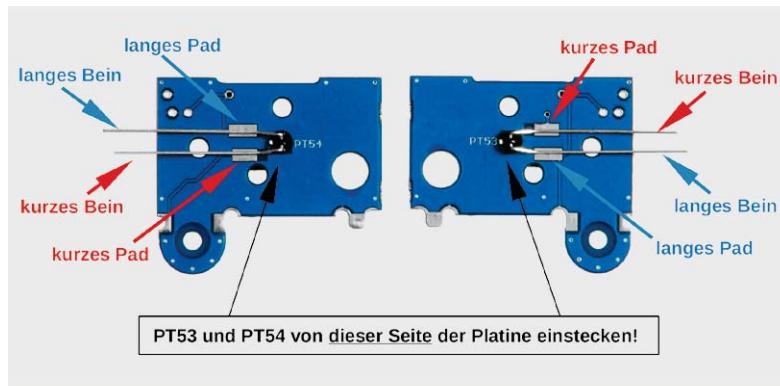


Bild 4: Detaillierter geht es kaum – die Bauanleitung lässt keine Frage offen.

In Bild 2 ist die komplette Grundausstattung des Roboterbausatzes zu sehen. Er wird mit vier über die USB-Schnittstelle wieder aufladbaren Akkus versorgt, der Antrieb ist je nach Wunsch variabel konfigurierbar, und über die Erweiterungs-Slots sind übliche Arduino-Shields ebenso aufsteckbar wie auch z. B. das von nicai-systems angebotene Bluetooth-Modul zur direkten Fernsteuerung per Smartphone-App.

Eine interessante Erweiterung stellt das „maroon Shield“ mit eigenem Steuerprozessor und einem 8x8-LED-Matrix-Display dar, darauf kommen wir noch zurück.

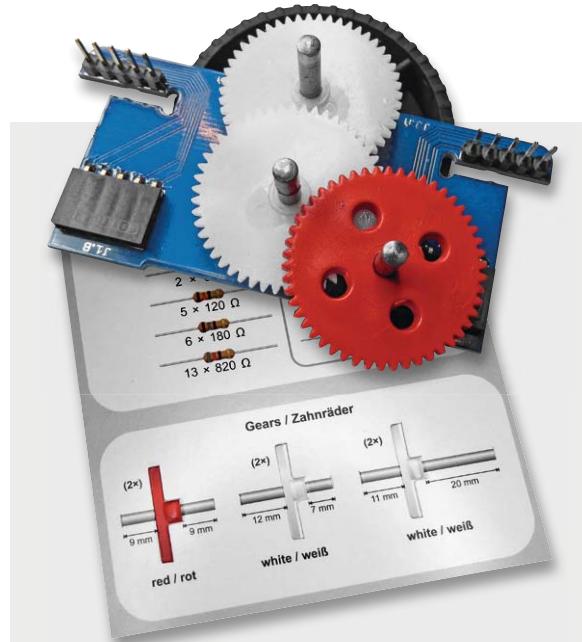


Bild 5: Für die exakte Montage der Getriebe gibt es eine Schablone mit herausbrechbaren Konturen.

Wer das System noch leistungsstärker ausführen will, kann zum Tuning-Kit greifen, das bietet u. a. den „erwachsenen“, einsatzfertig programmierten ATmega1284, der dem Programmierer vor allem sehr viel mehr Speicherplatz für umfangreichere Programme bietet. Aber auch in der Grundausstattung ist der Roboter bereits leistungsstark ausgestattet und bietet vor allem dem Einsteiger ein enormes Betätigungsfeld.

### Aufbau – einfach und durchdacht

Das Roboter-Set wird komplett mit THT-, also bedrahteten Bauteilen geliefert (Bild 3) zeigt die Platten und einen Teil der Bauteile). Das soll sogar dem Löteinsteiger ermöglichen, das recht umfangreiche Projekt ohne Probleme aufzubauen. Genau dieser Aufgabe entspricht auch die 96-seitige Bau- und Betriebsanleitung, die tatsächlich auch die Grundlagen

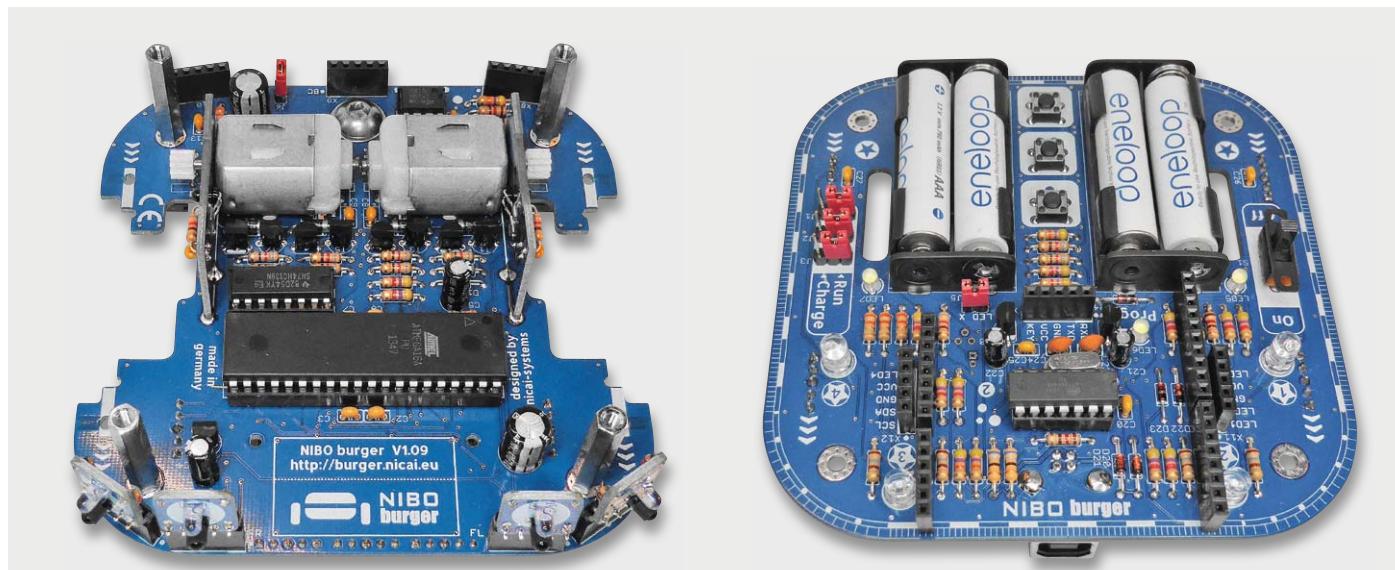


Bild 6: Die beiden Hauptbaugruppen werden später im Sandwich montiert.



des Löten, sogar mit einem Video-Link, vermittelt und systematisch sowie vollständig bis ins letzte Detail, z. B. über Platzierungen, Bauteilspezifika usw., durch den Aufbau führt. Bild 4 zeigt nur einige Details dazu, die auch den Einsteiger niemals im Unklaren lassen. Für die Montage der Getriebe liegt z. B. eine Schablone bei, anhand deren sich die Getriebe exakt zusammensetzen lassen (Bild 5). Folgt man der Anleitung genau, liegen bald die fertig montierten Grundbaugruppen auf dem Tisch (Bild 6), die schließlich nur noch zusammengesteckt und mit wenigen Schrauben stabil miteinander verschraubt werden müssen. Der Aufbau mit den wenigen, durchdacht montierbaren Breakout-Platinen stellt den Erbauer auch in mechanischer Hinsicht niemals vor Probleme – wir hatten hier auch schon andere Konstruktionen in der Hand. Die zum Schluss leicht zu fettenden Getriebe sind leichtgängig und sehr übersichtlich aufzubauen.

Bis auf wenige Buchsen- bzw. Steckerleisten erfolgt der gesamte Aufbau einseitig und damit sehr einfach. Auch die Bestückungsdichte überfordert niemanden. Insgesamt ergibt sich eine sehr robuste Konstruktion, es wackelt und verwindet sich nichts, so sind im Fahrbetrieb auch keine Probleme zu erwarten – und im Testbetrieb auch nicht aufgetreten.

### Es geht los – die Inbetriebnahme

Dem Credo des einfach Nachvollziehbaren konsequent folgend, geht auch die Inbetriebnahme Schritt für Schritt vor. Nachdem der Mikrocontroller via LED-Anzeigen prinzipiell überprüft ist, wird in einem ersten Test die Grundbestückung der optischen Sensoren, Sensor-Bricks genannt, vorgenommen. Nach einem



Bild 7: Mit im Lieferumfang: Kalibrierkarten für alle Sensoren

Test der Sensoren wird der Antrieb überprüft und in Betrieb genommen, und schließlich werden anhand der mitgelieferten Kalibrierkarten (Bild 7) die Sensoren kalibriert. Damit ist der Roboter komplett einsatzbereit und es geht nun an den eigentlichen Spaß – das Programmieren!

### Keine Angst vor Programmzeilen – das Programmieren

Für das Programmieren stehen ganze vier Möglichkeiten bereit – je nach Gusto, Erfahrung und Wissensstand kann hier jeder die Umgebung nutzen, die ihm am meisten liegt. In Bild 8 sind alle vier Versionen zusammengefasst. Man kann also zwischen zwei Web-basierten Entwicklungsumgebungen, in die bereits alle erforderlichen Dateien wie auch die „Nibo-RoboLib“ integriert sind, der bekannten Arduino-IDE und – für Fortgeschrittene – der AVR-Studio-Entwicklungsumgebung wählen.

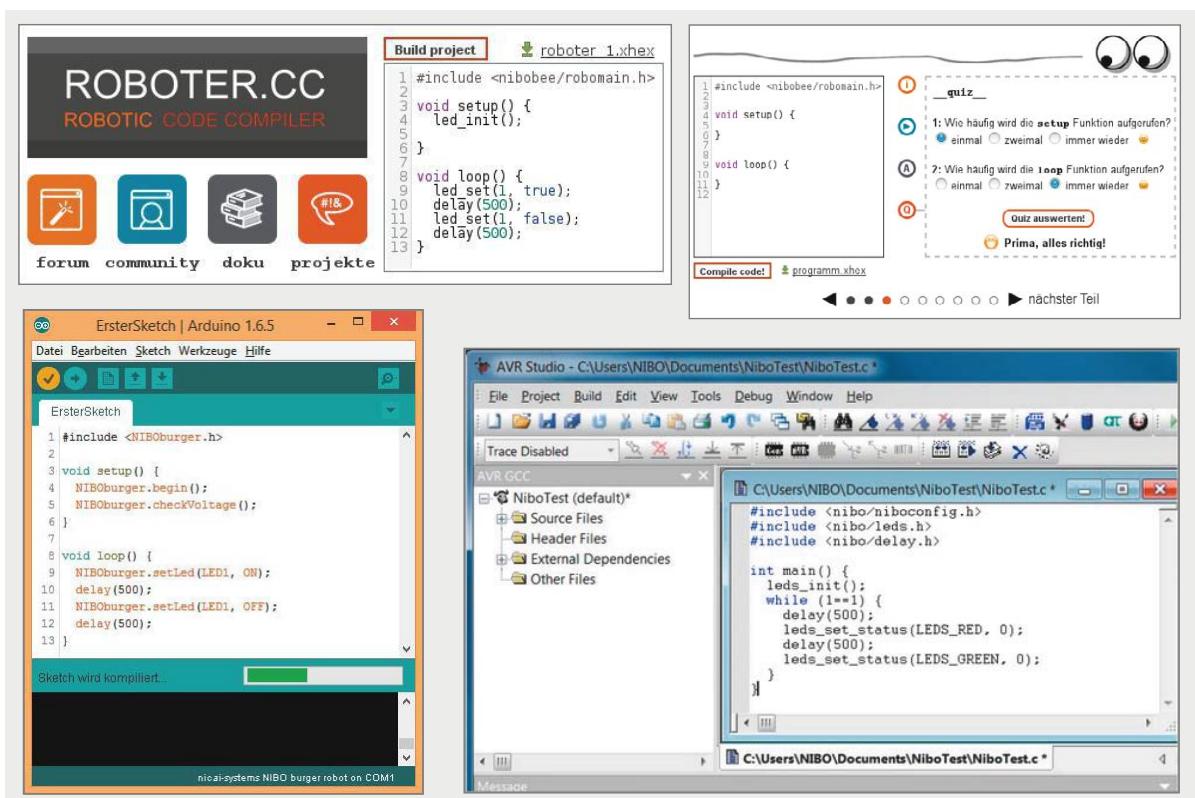


Bild 8: Für die Programmierung stehen vier unterschiedliche Möglichkeiten zur Verfügung: die Online-IDE und das Coding Tutorial auf ROBOTER.cc, die Arduino-IDE und die professionelle AVR-Entwicklungsumgebung AVR-Studio, kostenfrei bei Atmel erhältlich.



► Coding-Tutorial ► NIBO burger ► Teil 14 - Motoren 1  
Als nächstes wollen wir die Motoren ansteuern:

The screenshot shows a C++ code editor with annotations. The code is as follows:

```

1 #include <niboburger/robomain.h>
2
3 void setup() {
4     led_init();
5     analog_init();
6     motpwm_init();
7 }
8
9 void loop() {
10    char key = key_get_char();
11
12    switch (key) {
13        // Taster 1
14        case 'a':
15            motpwm_setLeft(800);
16            break;
17
18        // Taster 2
19        case 'B':
20            motpwm_setLeft(0);
21            break;
22
23    // Taster 3
24    }
25

```

Annotations explain the code:

- info**: Unsere `setup`-Funktion enthält zwei Anweisungen:
- led\_init();**: Mit dieser Anweisung werden die LEDs des NIBO burger initialisiert.
- motpwm\_init();**: Mit dieser Anweisung werden die Motoren des NIBO burger initialisiert.

Buttons: Compile code! burger\_ct0114.xhex

Bild 9: Alles drin im Coding Tutorial:  
Programmerarbeitung, Lernen, Erklären, Abfragen, Compilieren

Auf der mit dem Bausatz mitgelieferten CD-ROM sind alle benötigten Treiber, die C-Bibliothek, Kalibrierprogramme und die Arduino-IDE-Bibliothek nebst Aufbauanleitung, Datenblättern und weiteren Software-Tutorials vorhanden. Aktualisierte Versionen sind über die nicai-systems-Webseite [1] verfügbar, und wer sich vorab über Aufbau, Tutorial usw. informieren möchte, findet alle wichtigen Anleitungen auf der ELV-Web-Shop-Produktseite [2].

Bei der Vermittlung von Programmierkenntnissen hat sich nicai-systems besonders viel Mühe gegeben, denn genau dies ist ja der Hintergrund des Ganzen, der Anwender soll auf möglichst einfache, zunächst von jeglichem Ballast befreite, aber dennoch nahtlos in komplexere Programmierumgebungen übernehmbare Weise lernen, wie man ein Programm schreibt, strukturiert und die Abläufe zum fertig programmierten Mikrocontroller beherrscht.

Wollen wir einige der Programmiermöglichkeiten, die vor allem für den Einsteiger interessant sind, hier näher betrachten.

## Das Coding Tutorial

Auf der Plattform „Roboter.cc“ [3] finden sich zwei Programmierplattformen, wir wollen uns zunächst der absolut einsteigergerechten Plattform „Coding Tutorial“ (Bild 9) widmen – sie verbindet direkt das Erlernen allen Wissens rund um Programmiersprache und Programmaufbau in einer einmalig aufgebauten Art und Weise.

Dabei wird gleichzeitig ein Programm entwickelt, das für die einzelnen Befehle und Vorgänge nötige Wissen vermittelt und regelmäßig abfragt, und am Ende steht ein jeweils arbeitsfähiges, kleines Programm, das man mit lustig akustisch „alles durch den Wolf drehendem“ Compiler zu einem fertigen Hex-File compilieren lässt. Das überträgt man dann mit dem Programm „Robodude“, das sich auf der CD-ROM befindet, auf den NIBO burger und kann es dort sofort ausprobieren.

Wir machen noch ein kleines Experiment mit den LEDs:

The screenshot shows a C++ code editor with a syntax error highlighted in red. The code is as follows:

```

1 #include <niboburger/robomain.h>
2
3 void setup() {
4     led_init();
5 }
6
7 void loop() {
8     led_set(1, 1);
9     delay(500)
10    led_set(1, 0);
11    delay(500);
12 }
13
14

```

Buttons: Compile code! Error: Vermutlich ist in Zeile 10 ein Fehler!

Bild 10: Perfekt wäre eine direkte Fehlererklärung, so muss man das eben Gelernte noch einmal genau rekapitulieren.

Wo, wenn nicht hier, kann man noch einfacher das Programmieren lernen, und zwar nicht mit einer vereinfachten oder gar sich hinter grafischen Bausteinen verbargenden Programmiersyntax wie z. B. bei Scratch, sondern mit einer, die man später, womöglich im Beruf, in professionellen Programmierumgebungen benötigt? Ein genialer Ansatz, wie wir finden.

Alles, was zunächst das periphere „Handwerk“ bedeutet, also das Aussuchen und Einbinden von Bibliotheken, Definitionen, Zuordnungen sowie die Vorbereitungen und das mitunter komplizierte Fehlersuchen beim Compilieren entfallen hier zunächst zugunsten des Wesentlichen und – am Anfang ganz wichtig – des schnellen Erfolgs.

Eine winzige Marginalie an kompletter Erklärung vermisst man allenfalls, wenn der Compiler einen Programmfehler feststellt (Bild 10). Dann sollte vielleicht auch der auftretende Fehler – in unserem Beispiel fehlt eben in Zeile 9 das abschließende Semikolon und die monierte Zeile 10 ist fehlerfrei – direkt erklärt werden.

## Die Online-IDE Roboter.cc

Wer auf dem Coding Tutorial oder einer anderen Lernumgebung die ersten Schritte gelernt hat, kann die nächsten Schritte gehen und auf der Online-IDE „Roboter.cc“ komplette eigene Programme in einer reinen Programmieroberfläche schreiben. Hier stehen dem in der Community angemeldeten Nutzer nicht

The screenshot shows the Roboter.cc online IDE interface for creating a new project. It includes icons for NIBObee, NIBO burger, and NIBO 2, and a text input for the project name, folder, and type. Buttons: Create Project!

The screenshot shows the Roboter.cc online IDE code editor with a file named `farbsensor/main.cpp`. The code is as follows:

```

Save and check Build project
1 #include <niboburger/robomain.h>
2
3 // in diesem Bereich können globale Variablen definiert werden
4 // ...
5
6
7
8 void setup() {
9     // Hier kommt der Programmcode zum einmaligen Setup des Roboters hin!
10    // ...
11
12 }
13
14
15
16 void loop() {
17     // Hier kommt der Programmcode hin, den der NIBO burger immer wieder erneut ausführen soll!
18     // ...
19
20 }
21

```

Bild 11: In der Online-IDE Roboter.cc kann man seine Projekte direkt selbst schreiben und compilieren, aber auch die veröffentlichten Projekte anderer Plattformmitglieder nutzen und seiner eigenen Aufgabe anpassen.



The screenshot shows the ROBOTER.CC website with the following details:

- Header:** ROBOTER.CC, ROBOTIC CODE COMPILER
- Forum Section:**
  - Forum:** Index, Aktuell, Neues Thema, Meine Themen, Profil, Suche
  - Nachrichten:** Private Nachrichten, Keine neuen Nachrichten
  - Werbung:** An advertisement for controlling the NIBO burger robot via Bluetooth and Android.
  - Letzte Themen:**
    - Speichern von Liniensensoren...
    - Neu in der Runde...
    - Versorgungsspannung NIBObur...
  - Site-Statistic:** 3506 private projects
- Forum Thread for NIBO burger:**
  - Projekte:** 0 Themen, 0 Antworten, Keine Beiträge
  - Themen in Kategorie: NIBO burger:**

Antworten	Thema	Aufrufe	Letzter Beitrag von
2	Versorgungsspannung NIBOburger	55	Georg 5 Tage 19 Stunden her
1	Arduino Datei keywords.txt	23	workwind 1 Woche 8 Stunden her
6	UART-Schnittstelle unter Arduino 1.6	97	Georg 1 Woche 11 Stunden her
7	Problem mit Beispiel TT12_Farbsensor	84	workwind 1 Woche 23 Stunden her
2	NIBO-Klassen-Referenzen für ARDUINO	47	workwind 1 Woche 23 Stunden her
9	Nibo Burger und Arduino IDE	67	workwind 1 Woche 1 Tag her
3	Austausch Atmega16 gegen Atmega1284	47	BirgerT 1 Woche 2 Tage her
1	LCD5110 eingebunden	49	niboburger005 2 Wochen 2 Tage her

Bild 12: Zum NIBO burger gibt es auf Roboter.cc auch ein aktives Forum.

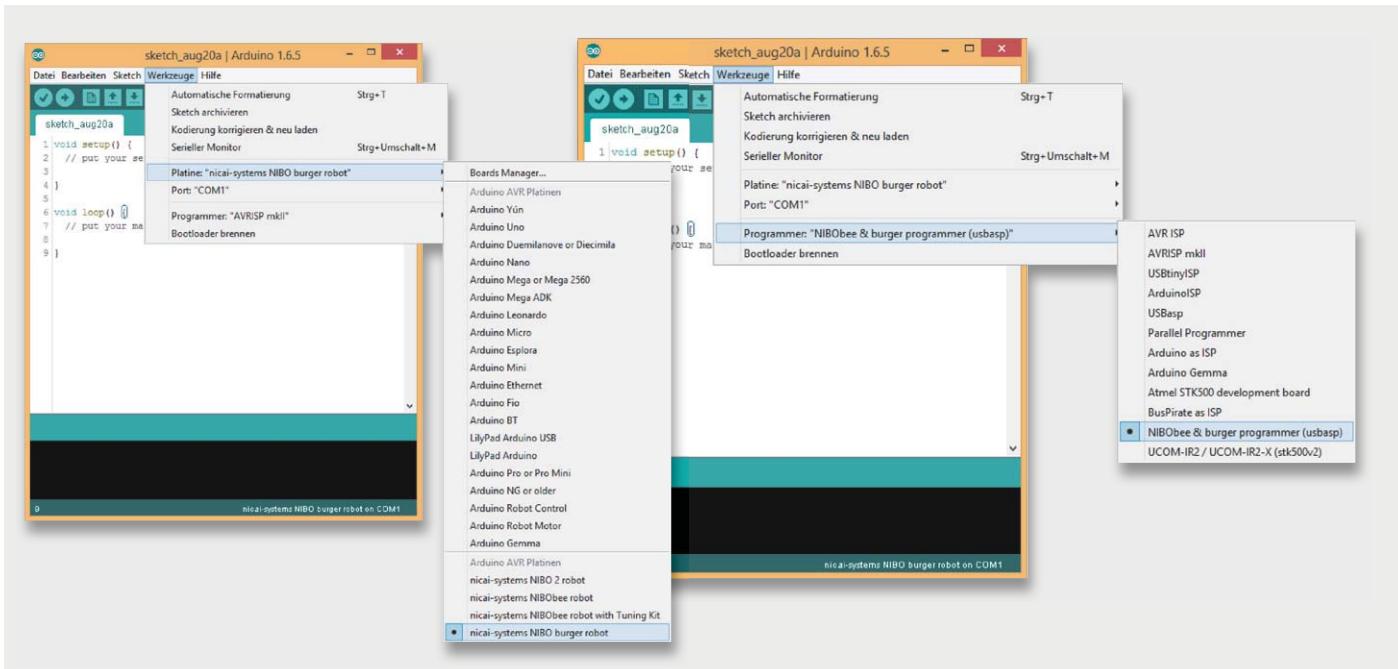


Bild 13: Für die Programmierung via ARDUINO-IDE gibt es eigene Treiber und Bibliotheken. Auch der Programmer des NIBO burger wird hier direkt einbezogen.

nen unzählige bereits gelöste Aufgaben, die man individuell modifizieren kann, fertig zur Verfügung, man kann auch seine eigenen Projekte auf recht einfache Weise, immer noch weitgehend von Ballast befreit, erstellen und compilieren (Bild 11). Wenn man sie veröffentlicht, stehen sie anderen Nutzern sowohl zum Einsatz als auch als Diskussionsgrundlage oder zur gemeinsamen Fehlersuche zur Verfügung. So ist das kollektive Wissen einfach nutzbar.

Zusätzlich bietet Roboter.cc ein Forum (Bild 12), in dem alles rund um die jeweilige Roboter-Plattform diskutiert werden kann – ringsum ein perfektes Angebot an Robotik-Freunde.

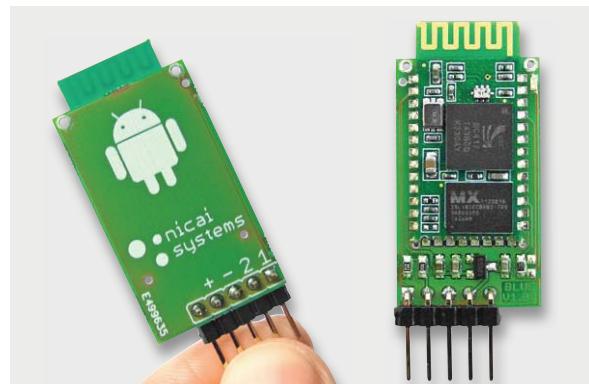


Bild 14: Drahtloser Zugriff ist z. B. per Bluetooth möglich.



## Die Arduino-IDE

Für alle Freunde der Arduino-Entwicklungsumgebung bietet nicai-systems ebenfalls die passenden Werkzeuge, um den NIBO burger auch hierüber programmieren zu können. Er hat ja einen getrennten und genau für die Programmierung vorgesehenen Mikrocontroller für diesen Zweck an Bord. So muss man nur das auf der CD-ROM zur Verfügung gestellte Werkzeug „NiboRoboLib“, das alle Treiber, Bibliotheken und den RoboDude enthält, entsprechend der ebenfalls sorgfältig erarbeiteten Dokumentation hierzu in die Arduino-IDE einbinden und kann hier geschriebene Programme gewohnt einfach auf den Roboter übertragen (Bild 13). Der NIBO-burger-Programmer arbeitet dabei analog zum weit verbreiteten Open-Source-Programmer USBasp.

Auch hier enthält das 42 Seiten starke Tutorial zahlreiche Beispiele zur Einführung in die Programmiersprache C und speziell zur Erarbeitung von Programmen in der Arduino-IDE, Sketches genannt.

## Erweiterungen

Die verfügbare Schnittstellenausstattung des Roboters ist vielfältig. Neben einzelnen Spannungs- und seriellen Schnittstellen, die z. B. die Anbindung eines Bluetooth-Moduls (Bild 14) oder von Klimasensoren erlauben, ist auch eine Arduino-(UNO-)kompatible Shield-Schnittstelle an Bord, auf der sich kompatible Arduino-Shields einsetzen lassen. Bild 15 zeigt als Beispiel ein Shield mit 76-mm-Touch-Farbdisplay, das zudem noch einen Steckplatz für eine microSD-Speicherkarte bietet. So kann man z. B. verschiedene Fahrprogramme auf die Speicherkarte laden und über den Touchscreen abrufen. Hier fängt dann die echte Kreativität an, die nächste Stufe, nachdem man das Grundprogramm „intus“ hat. Mit Sensoren kann man die Umgebung noch detaillierter erforschen, und was hindert den begabten Elektroniker denn daran, über einen geeigneten Schnittstellenadapter, ähnlich wie beim NIBObee Berry [3], einen Raspberry Pi samt Kamera anzubinden und dann dem Fahrroboter auch noch Augen zu verleihen?

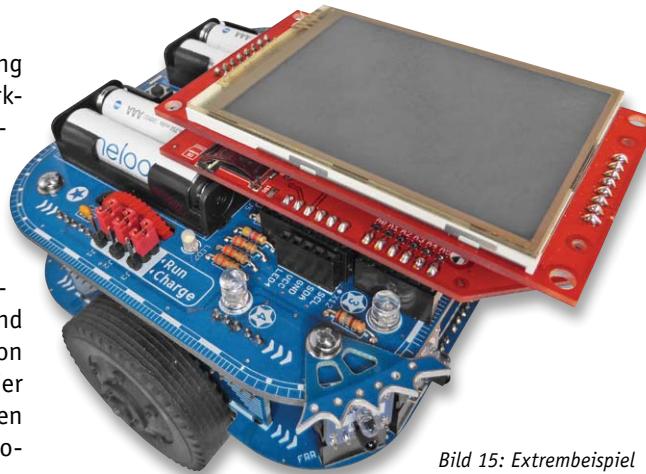


Bild 15: Extrembeispiel für Arduino-Shield-Ausbau – Touchscreen und microSD-Kartenslot auf dem NIBO burger

Ein direkt auf den NIBO burger zugeschnittenes, aber auch allgemein auf dem Arduino einsetzbares Shield ist das „maroon Shield“ (Bild 16). Es enthält neben einem eigenen Mikrocontroller (ATmega88A) und zwei allgemein einsetzbaren Tastern eine 8x8-LED-Matrix, mit der sich Meldungen, Begrüßungstexte, Symbole und Daten anzeigen lassen. Die Daten werden einfach per serieller Schnittstelle zum Modul geschickt.

## Fazit

Mit dem NIBO burger steht ein ausgereiftes, umfangreiches, leicht programmierbares und ausbaubares Robotiksystem zur Verfügung, mit dem Lernen und Programmieren wirklich Spaß macht! 



## Weitere Infos:

- [1] [www.nicai-systems.com/  
de/nibo-burger](http://www.nicai-systems.com/de/nibo-burger)
- [2] [www.elv.de: Webcode #1423](http://www.elv.de: Webcode #1423)
- [3] [www.nicai-systems.com/  
de/robotik/nibobee/berry](http://www.nicai-systems.com/de/robotik/nibobee/berry)

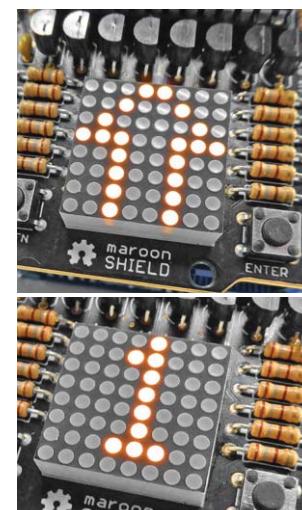
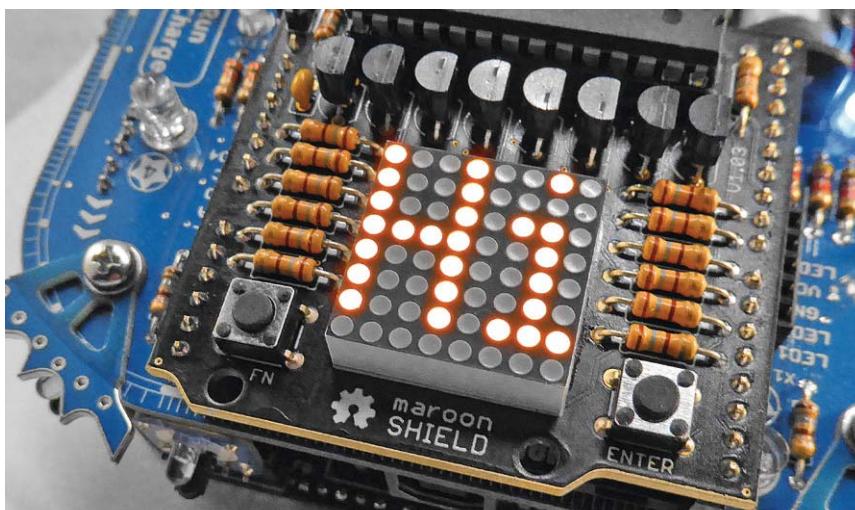


Bild 16: Das Open-Source-Shield „maroon Shield“ ermöglicht die Nutzung einer 8x8-LED-Matrix als vielseitige Anzeige.



## Funkübertragung im I<sup>2</sup>C-Bus – HomeMatic Sende-/Empfangsmodul integriert

Unser Leser H.-J. Seeger hat sein bereits an dieser Stelle vorgestelltes I<sup>2</sup>C-Steuerungssystem weiter ausgebaut und die beiden HomeMatic 8-Kanal-Funk-Sende-/Empfangsmodule in das System integriert. Auf diese Weise können Schaltsignale auf einer stabilen und sicheren Funkstrecke zwischen zwei I<sup>2</sup>C-Bussystemen übertragen werden.

**Vielen Dank!**



**Hans-Joachim Seeger**

hat für seinen Beitrag zum Leserwettbewerb  
einen 200-Euro-Warengutschein erhalten!

### Sicher überbrückt und eingebunden

Nachdem ich in einem früheren ELVjournal [1] bereits mein I<sup>2</sup>C-Steuerungssystem vorgestellt habe, möchte ich an dieser Stelle eine interessante Erweiterung vorstellen: Die Einbindung der beiden äußerst praktischen Funk-Sende- und -Empfangsmodule des HomeMatic-Systems, die – als kleine Bausätze angeboten – eine interessante Ausbauvariante des Systems darstellen.

Zunächst kann man mit diesen Modulen zwei der I<sup>2</sup>C-Bussysteme derart verbinden, dass Schaltbefehle per Funk zwischen den Systemen übertragen werden können. Pluspunkte der HomeMatic-Module sind dabei die bidirektionale Datenübertragung über recht weite Strecken und die hohe Übertragungssicherheit.

Zugleich eröffnet sich aber auch die Möglichkeit, das System übergreifend zu erweitern, indem ich nun beliebige HomeMatic-Geräte in mein System mit einbinden kann. Mittels der beiden Module können so Sensoren, Sender, Empfänger und Aktoren in mein System integriert werden, denn die intelligenten Funkmodule sind vollwertige HomeMatic-Geräte und

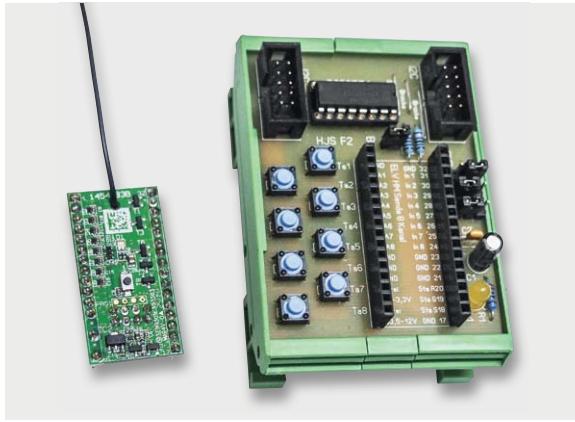


Bild 1: Das Sendemodul F2 mit dem zugehörigen Modul HM-MOD-EM-8

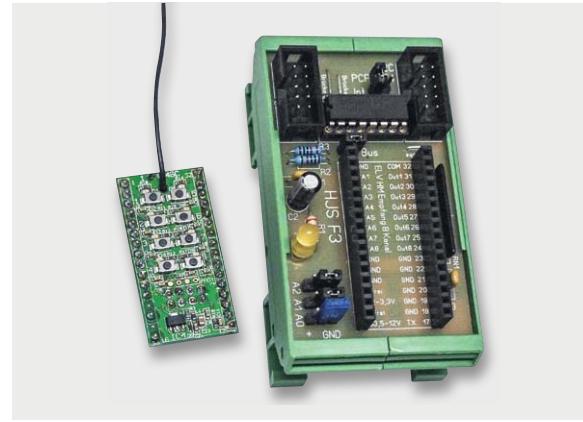


Bild 2: Das Empfangsmodul F3 mit dem zugehörigen Modul HM-MOD-Re-8

somit u. a. auch in die Steuerung per CCU einbeziehbar. Zunächst habe ich allerdings nur die erste Möglichkeit verwirklicht und die notwendige Programmierung der Module mit einem USB-Konfigurationsadapter realisiert.

### Schaltung und Funktion

Das System besteht aus zwei Systemplatinen, die eine (HJS F2) trägt das Sendemodul HM-MOD-EM-8 ([2], Bild 1), die andere (HJS F3) das Empfangsmodul HM-MOD-Re-8 ([3], Bild 2). Die Systemplatinen dienen dem Anschluss an den I<sup>2</sup>C-Steuerbus des Gesamtsystems.

Beginnen wir mit dem 8-Kanal-Sendemodul. Bild 3 zeigt alle wichtigen Elemente und Bauteile in der Übersicht. Man erkennt den Modulsteckplatz, die externen Bedientasten, den Bus-Expander, die Adressierungs-Jumper sowie die Bus-Anschlüsse. In Bild 4 ist die zugehörige Schaltung des Moduls zu sehen. Im oberen Bereich befinden sich die beiden Wannenstecker 2x5 (RM 2,54). Mit diesen erfolgt der Anschluss an den Bus bzw. andere Module. C1 und C2 blocken die Betriebsspannung ab, über R2 und R3 kann der Bus auf +5 V geschaltet werden.

Der Bus-Expander PCF 8574 (A) ist über seine Pins SDA und SCL mit dem I<sup>2</sup>C-Bus verbunden, er bietet die benötigten acht Ports für den Anschluss des Sendemoduls. Die Adressierung am Bus erfolgt über die Adresspins des Bus-Expanders und das Jumperfeld A0 bis A2. Ganz unten ist das HomeMatic-Sendemodul zu sehen, das über seine acht Tastereingänge sowohl mit den Tastern des I<sup>2</sup>C-Moduls als auch mit den Port-Pins des Bus-Expanders verbunden ist. Über die LED L1 mit ihrem Vorwiderstand R1 erfolgt schließlich die Indikation einer vorhandenen Betriebsspannung.

Das Empfangsmodul mit dem HM-MOD-Re-8 ist ganz ähnlich aufgebaut, auch hier zunächst eine Übersicht über die Elemente des Moduls (Bild 5). Seine Schaltung (Bild 6) entspricht im Wesentlichen der des Sendemoduls, jedoch sind hier die Ausgänge des HomeMatic-Empfangsmoduls HM-MOD-Re-8 auf die als Eingang genutzten Ports des Bus-Expanders geschaltet. Das Widerstandsnetzwerk RN1 sorgt dabei für definierte Pegel der „low“-aktiven Ports.

### Aufbau

Der gesamte Aufbau der beiden Module erfolgt auf jeweils einer einseitigen Platine, deren Größe so gestaltet ist, dass sie in ein DIN-Hutschienengehäuse passt.

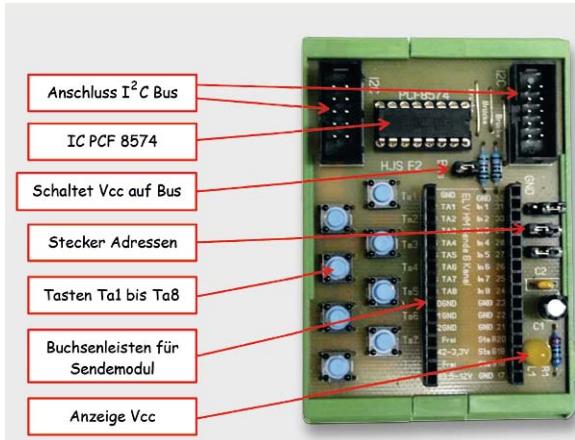


Bild 3: Der Funktionsüberblick über die Teile des Sendemoduls

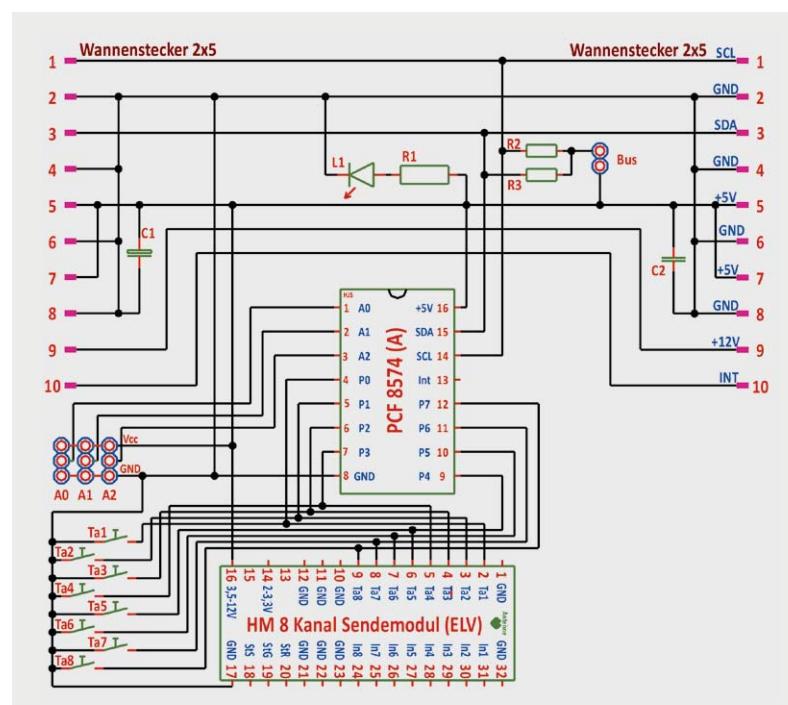


Bild 4: Die Schaltung des Sendemoduls

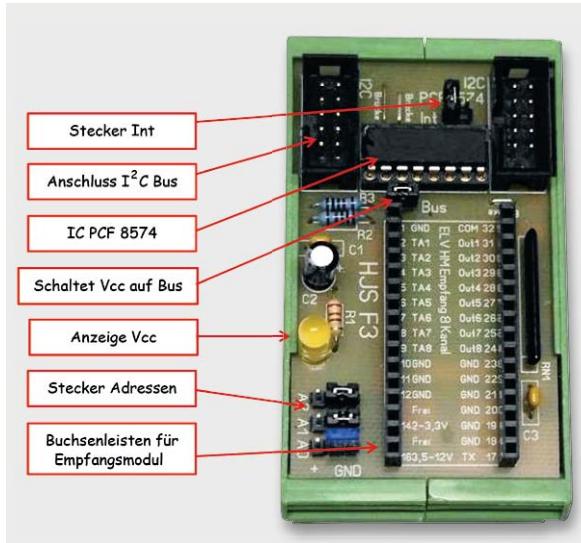


Bild 5: Der Funktionsüberblick über die Teile des Empfangsmoduls

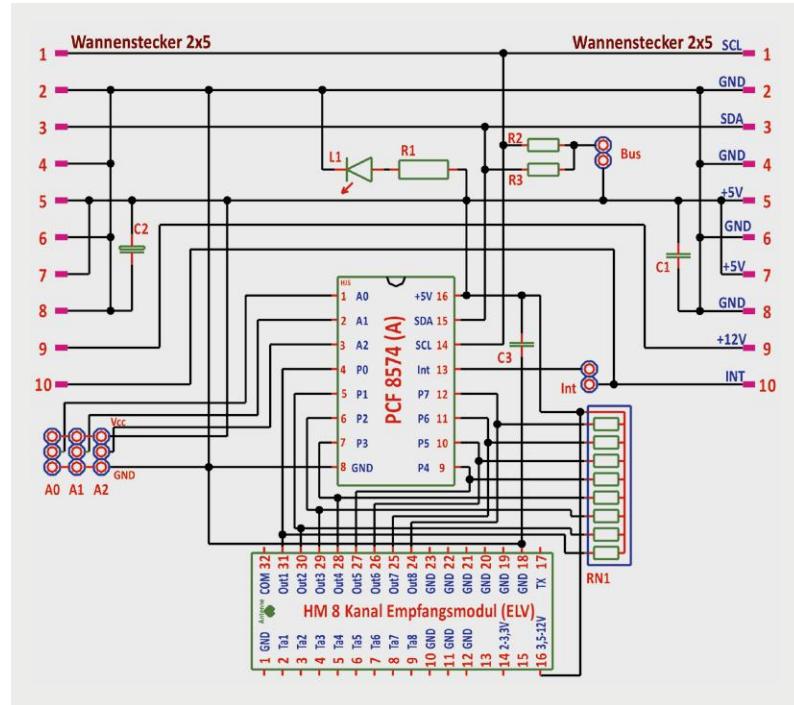


Bild 6: Die Schaltung des Empfangsmoduls

Die Bilder 7 und 8 zeigen den Bestückungsplan inklusive des Platinenlayouts für beide Module. Die benötigten Bauteile sind in der Bauteilliste aufgeführt.

Der Aufbau der beiden HomeMatic-Module erfolgt nach deren mitgelieferter Bauanleitung. Die beiden Module dürfen nicht verwechselt werden, sie lassen sich jedoch gut durch einen Blick auf die Oberseite unterscheiden (Bild 9). In Bild 10 sind noch einmal die fertig aufgebauten und mit den HomeMatic-Modulen bestückten Module zu sehen.

Die Verbindung der einzelnen Module eines Systems untereinander erfolgt mit 10-poligen Flachbandkabeln. Zu beachten ist, dass aufgrund der Bauart der beiden Module diese nicht innerhalb eines gemeinsamen I<sup>2</sup>C-Bussystems eingesetzt werden sollten, da es sonst zu einer Adresskollision innerhalb der Software kommen könnte. Denn beide verwendeten ICs könnten die gleiche Adressierung haben, so ist eine Adresskollision möglich.

Zur Erprobung habe ich zwei kleine, völlig getrennte und jeweils mit einem eigenen Stromversorgungs- und AVR-Board (Board 1 mit ATmega 1284) ausgestattete Systeme aus meinen Busmodulen aufgebaut, die auf der Sendeseite mit meiner I<sup>2</sup>C-Platine P55 (8fach-Taster) und auf der Empfangsseite mit der I<sup>2</sup>C-Platine P36 (8fach-LED) ausgestattet waren. So kann man die Befehlsübermittlung anschaulich überprüfen.

## Systemeinbindung

Auf beiden AVR-Boards befindet sich das gleiche Programm, das im Programmlisting dargestellt ist. Hier muss lediglich jeweils die Adressierung beachtet werden. Das Programm realisiert die Auswertung von Tastendrücken auf dem P55-Board ebenso wie die Ausgabe auf die LEDs des P36-Boards. Zur Gesamtfunktion des Systems gehören noch weitere Dateien, die entsprechend einzubinden sind [4].

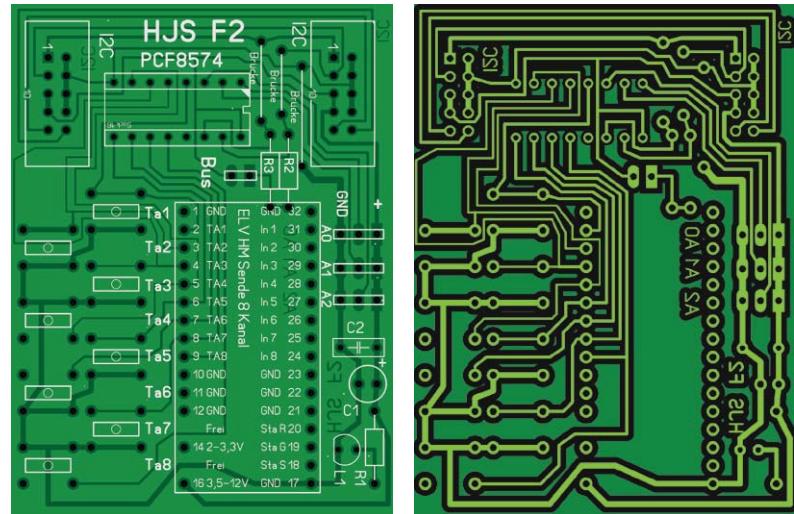


Bild 7: Bestückungsplan und Layout des Sendemoduls

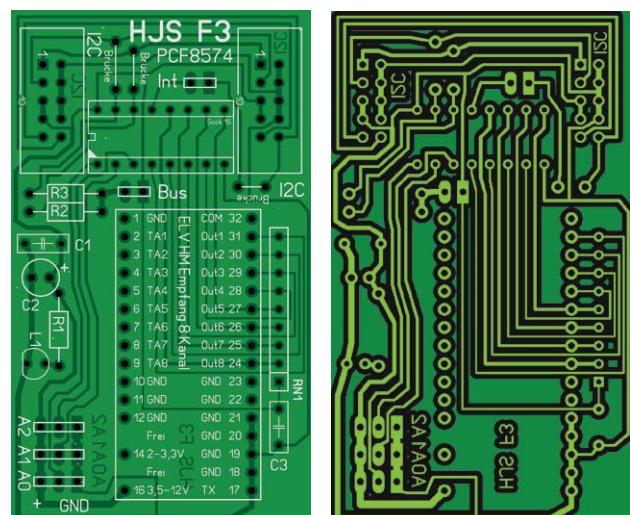


Bild 8: Bestückungsplan und Layout des Empfangsmoduls

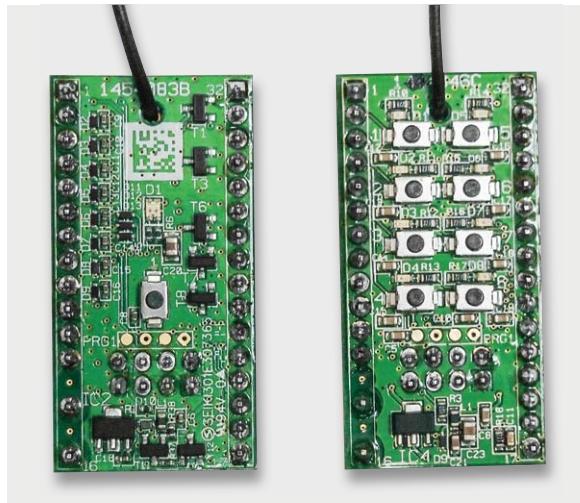


Bild 9: Die beiden HomeMatic-Module sind anhand der Tastenbeschriftung zu unterscheiden, links der 8-Kanal-Sender, rechts der 8-Kanal-Empfänger.



Bild 10: Die beiden fertig aufgebauten und bestückten Module, links das Sendemodul F2, rechts das Empfangsmodul F3

## Programmlisting für AVR ATmega 1284, 16 MHz

```
/* ATB_Funk_1.c Created: 12.08.2015 21:46:54 Author: Achim Seeger
 * I2C-Master-Routinen von Peter Fleury verwenden
 * Hardware: Prozessor Board P30 mit AT1284P Board und F2 und F3, P36, P55 */
```

```
#define F_CPU 16000000L
#include <util/delay.h>
#include „i2cmaster.h“

unsigned char adr1_w = 0x40;
unsigned char adr1_r = 0x41;
unsigned char adr2_w = 0x42;
unsigned char adr2_r = 0x43;
unsigned char t;
unsigned char e;

int main(void)
{
    i2c_init ();
    i2c_start(adr1_w);
    i2c_write(0xff);
    while(1)
    {
        i2c_write(0xff);
        i2c_start(adr1_r);
        t=i2c_readNak();

        if (~t & 0x01)
        {
            e = 0xfe;
            i2c_start(adr2_w);
            i2c_write(e);
            _delay_ms(5);
        }

        if (~t & 0x02)
        {
            e = 0xfd;
            i2c_start(adr2_w);
            i2c_write(e);
            _delay_ms(5);
        }

        if (~t & 0x04)
        {
            e = 0xfb;
            i2c_start(adr2_w);
            i2c_write(e);
            _delay_ms(5);
        }
    }
}
```

```
// definiere auf 16 MHz
// Einbinden der .h Datei
// Schreibadresse 40
// Leseadresse 41
// Schreibadresse 42
// Leseadresse 43
// Taster
// LED
// Hauptprogramm
// Schreibbefehl für Device 1
// Alle Pins des PCF auf 0
// Hauptschleife
// Alle Pins des PCF auf 0
// Starte Lesezugriff
// Schreib Leseergebnis in t
// Abfrage T1
// Wenn T1 gedrückt ist ...
// Angabe LED
// Schreibbefehl
// Schreibe e
// 5 ms warten
// Abfrage T2
// Wenn T2 gedrückt ist ...
// Angabe LED
// Schreibbefehl
// Schreibe e
// 5 ms warten
// Abfrage T3
// Wenn T3 gedrückt ist...
// Angabe LED
// Schreibbefehl
// Schreibe e
// 5 ms warten
```

```
if (~t & 0x08)
{
    e = 0xf7;
    i2c_start(adr2_w);
    i2c_write(e);
    _delay_ms(5);
}

if (~t & 0x10)
{
    e = 0xef;
    i2c_start(adr2_w);
    i2c_write(e);
    _delay_ms(5);
}

if (~t & 0x20)
{
    e = 0xdf;
    i2c_start(adr2_w);
    i2c_write(e);
    _delay_ms(5);
}

if (~t & 0x40)
{
    e = 0xbf;
    i2c_start(adr2_w);
    i2c_write(e);
    _delay_ms(5);
}

if (~t & 0x80)
{
    e = 0x7f;
    i2c_start(adr2_w);
    i2c_write(e);
    _delay_ms(5);
}

_delay_ms(10);
i2c_stop();
}
```



Um die beiden HomeMatic-Module nutzen zu können, müssen diese konfiguriert werden. Dazu ist z. B. eine Zentrale CCU2 notwendig. Über diese Zentrale können die einzelnen Komponenten konfiguriert werden. Für mich ist diese Lösung allerdings zu aufwendig.

Es gibt noch andere Möglichkeiten. Diese sind zwar nicht ganz so komfortabel, reichen aber vollkommen aus. Ich habe mich für den Adapter HM-CFG-USB-2 (Bild 11) entschieden. Er wird einfach an einen freien USB-Port eines Rechners angeschlossen, die zugehörige kostenlose Konfigurations-Software wird installiert und man kann in dieser die notwendige Konfiguration vornehmen.

An dieser Stelle einen herzlichen Dank an den ELV-Service, der meine anfänglichen Probleme hierbei schnell und kompetent lösen konnte.

Der Ablauf der Konfiguration (Bild 12) erfolgt anhand der Anleitung zum HomeMatic-Konfigurator. Die Nutzung erfolgt auf eigenes Risiko. Ich wünsche viel Spaß beim Bauen und Programmieren.



Bild 11: Zur Konfiguration der HomeMatic-Module wurde der USB-Konfigurationsstick des HomeMatic-Systems eingesetzt.

Bild 12: In der grafischen Konfigurator-Oberfläche werden die Geräte konfiguriert.



#### Bauteil-Liste:

##### Platine F2 (Sendemodul)

L1	LED, 20 mA, 3 oder 5 mm
R1	Widerstand 220 $\Omega$
R2	Widerstand 10 k $\Omega$
R3	Widerstand 10 k $\Omega$
C1	Elko 100/16
C2	Kondensator 100 nF
Ta1-Ta8	Taster, Printmontage
2x	Wannenstecker 2x5, RM 2,54
1x	PCF 8574 (A)
1x	Sockel für IC, 16-polig
1x	Steckerleisten 2-polig
3x	Steckerleisten 3-polig
4x	Jumper
1x	Platine F2 (72 x 53,5 mm)
2x	Buchsenleisten, 1-reihig, 16-polig
1x	ELV-Modul HM-MOD-EM-8

##### Platine F3 (Empfangsmodul)

L1	LED, 20 mA, 3 oder 5 mm
R1	Widerstand 220 $\Omega$
R2	Widerstand 10 k $\Omega$
R3	Widerstand 10 k $\Omega$
C1	Kondensator 100 nF
C2	Elko 100/10
C3	Kondensator 100 nF
RN1	Widerstandnetzwerk 9/8 4,7 K $\Omega$
2x	Wannenstecker 2x5, RM 2,54
1x	PCF 8574 (A)
1x	Sockel für IC, 16-polig
2x	Steckerleisten 2-polig
3x	Steckerleisten 3-polig
5x	Jumper
1x	Platine F3 (72 x 42 mm)
2x	Buchsenleisten, 1-reihig, 16-polig
1x	ELV-Modul HM-MOD-Re-8

#### Weitere Infos:

- [1] Journalbeitrag „I<sup>2</sup>C in der Praxis“: [www.elv.de](http://www.elv.de): Webcode #1421
- [2] Produktseite HM-MOD-EM-8: [www.elv.de](http://www.elv.de): Webcode #1317
- [3] Produktseite HM-MOD-Re-8: [www.elv.de](http://www.elv.de): Webcode #1292
- [4] Kontakt zum Autor: [h.j.seeger@web.de](mailto:h.j.seeger@web.de) [myroboter@web.de](mailto:myroboter@web.de)

## Machen Sie mit!

Jede veröffentlichte Anwendung wird mit einem Warentütschein in Höhe von 200 Euro belohnt.

## Wir wollen es wissen – Ihre Anwendungen und Applikationen!

Welche eigenen kreativen Anwendungen und Applikationen haben Sie mit den ELV-Haustechnik-Systemen, aber auch mit anderen Produkten und Bausätzen realisiert – ob mit Standard-Bausteinen oder eingebunden in eigene Applikationen? Alles, was nicht gegen Gesetze oder z. B. VDE-Vorschriften verstößt, ist interessant. Denn viele Applikationen verhelfen sicher anderen zum Aha-Erlebnis und zur eigenen Lösung.

Schreiben Sie uns, fotografieren Sie Ihre Applikation, berichten Sie von Ihren Erfahrungen und Lösungen. Die interessantesten Anwendungen werden redaktionell bearbeitet und im ELVjournal mit Nennung des Namens vorgestellt.



Per E-Mail

[leserwettbewerb@elv.de](mailto:leserwettbewerb@elv.de)



Per Post

ELV Elektronik AG, Leserwettbewerb, 26787 Leer

Die Auswahl der Veröffentlichungen wird allein durch die ELV-Redaktion ausschließlich nach Originalität, praktischem Nutzen und realisierter bzw. dokumentierter Ausführung vorgenommen, es besteht kein Anspruch auf Veröffentlichung, auch bei themengleichen Lösungen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Für Ansprüche Dritter, Beschädigung und Verlust der Einsendungen wird keine Haftung übernommen. Alle Rechte an Fotos, Unterlagen usw. müssen beim Einsender liegen. Die eingesandten Unterlagen und Aufnahmen verbleiben bei der ELV Elektronik AG und können von dieser für Veröffentlichungen und zu Werbezwecken genutzt werden.

**Teil 1**

## 2,4-GHz-Universalzähler mit TCXO – Frequenzzähler FC 8000

Infos zum Bausatz  
im ELV-Web-Shop

#1415

Der FC 8000 ist ein moderner Universal-Frequenzzähler im bewährten 8000er-Gehäuse. Durch den Einsatz eines hochwertigen temperaturkompensierten Oszillators wird eine hohe Genauigkeit des Frequenzzählers gewährleistet. Der FC 8000 verfügt über drei Zählereingänge, die alle Messaufgaben bis in den GHz-Bereich abdecken. Zum Funktionsumfang des FC 8000 gehören die Frequenz-, Perioden- und Pulsbreitenmessung sowie eine Ereigniszählung, die Ausstattung wird durch eine USB-Schnittstelle vervollständigt. Im ersten Teil der dreiteiligen Beschreibung des Gerätes werden Funktionen und die Bedienung erläutert.

### Hochwertiges Messgerät

Ein Universal-Frequenzzähler ist, wie der Name schon sagt, ein vielseitig einsetzbares Messgerät, bei dem es auf eine hohe Genauigkeit und Messstabilität ankommt. Denn gerade z. B. in Abgleichprozessen ist eine exakte Anzeige das A und O. Beim FC 8000 ist mit dem Einsatz eines hochwertigen temperaturkompensierten Oszillators die Grundlage für eine hohe Genauigkeit des Frequenzzählers gelegt.

Der FC 8000 verfügt über drei Zählereingänge. Ein TTL-Eingang ist für direkte Messungen an Digitalschaltungen vorgesehen. Ein zweiter Eingang, mit höherer Empfindlichkeit, dient der Erfassung von Signalen, die nicht dem TTL-Standard entsprechen. Der dritte Eingang verfügt über einen HF-Eingangsteiler und ermöglicht damit Messungen bis in den GHz-Bereich. Zum Funktionsumfang des FC 8000 gehören die Frequenz-, Perioden- und Pulsbreitenmessung sowie eine Ereigniszählung – diese Eigenschaften machen ihn zum Universalzähler.

Die Messergebnisse werden auf einem gut ablesbaren Grafikdisplay mit einer Auflösung von 192 x 64 Pixel dargestellt. Die Bedienung des FC 8000 ist durch die übersichtliche Anordnung der Tasten und den Einsatz eines Inkrementalgebers mit Tastfunktion sehr einfach.

Über die beim FC 8000 vorhandene USB-Schnittstelle können die Messergebnisse der aktuellen Messung ausgegeben und somit auch geloggt werden.

Das Messprinzip des FC 8000 basiert auf der Auswertung von zwei eingangssynchronen Zählerstufen und einer einstellbaren Torzeit. Entscheidend für die hohe Frequenzstabilität des intern erzeugten Referenzsignals ist die Qualität und damit die Stabilität von dessen Taktquelle, einem Oszillator. Hier ist der Einsatz eines Quarzoszillators natürlich die Mindestforderung, aber auch ein Quarzoszillator kann bei wechselnden Umgebungsbedingungen, in der Regel durch die innere Erwärmung des Gerätes, deutlich driften. Um diesen Umgebungseinfluss auszuschalten



und gleichbleibende Arbeitstemperaturen zu gewährleisten, setzt man einen temperaturkompensierten Oszillator, einen TCXO, ein. Hier befindet sich der Quarzoszillator als komplette Baugruppe inklusive Quarz in einem geschlossenen Gehäuse, dessen Innentemperatur durch einen Temperatursensor, meist einen Thermistor, erfasst wird. Bei sich verändernder Temperatur wird der Quarzoszillator durch eine Regelschaltung „gezogen“ und so die Frequenzdrift des Quarzes kompensiert. So kann man eine äußerst geringe Frequenzdrift in der Größenordnung von  $\pm 1,0$  ppm über einen weiten Einsatztemperaturbereich erzielen.

Die weiteren Funktionen und Möglichkeiten sind im folgenden Abschnitt „Funktionen und Bedienung“ ausführlich dargestellt, im „Elektronikwissen“ sind die Grundlagen für die Frequenzmesstechnik detaillierter erläutert.

Das Gerät ist im bewährten 8000er-ELV-Laborgerätegehäuse untergebracht, es reiht sich damit nahtlos in die bereits vorhandene Laborgerätelinie ein.

## Funktionen und Bedienung

Durch den Einsatz von Grafikdisplay, Drehimpulsgeber und klarem Tastenfeld ist die Bedienung übersichtlich und einfach gehalten.

Nach dem Einschalten des FC 8000 führt das Gerät einen Selbsttest durch, bei dem alle Bildpunkte im Grafikdisplay aktiv sind und die einzelnen Leuchtdioden im Tasten- und Anschlussfeld aufleuchten.

Nach diesem Selbsttest startet das Gerät in der Betriebsart Frequenzmessung, „Frequency“, und hat den Kanal „TTL“ aktiviert. Solange an dem ausgewählten Eingang des FC 8000 kein auswertbares Messsignal bzw. eine Messspannung anliegt, wird dies auf dem Display mittels waa gerechter Striche dargestellt und das Gerät signalisiert damit die Messbereitschaft.

## Kanalauswahl

Mit Betätigung der Kanalauswahl-Taste „Channel“ wird der zu nutzende Kanal ausgewählt. Jeder Tastendruck sorgt dafür, dass der nächste Messkanal aktiviert wird. Der momentan aktive Kanal wird stets durch das Aufleuchten der zugehörigen LED in der Kanalanzeige signalisiert. Eine über den aktiven Eingangskanal eingespeiste Messfrequenz wird dann bis zum Zählwerk durchgeschaltet und kann somit verarbeitet werden.

An dieser Stelle muss erwähnt werden, dass der 2,4-GHz-Kanal des FC 8000 nur für die Betriebsart „Frequenzmessung“ bzw. „Periodendauer“ eingesetzt werden kann, da der eingesetzte HF-Vorteiler das eingespeiste Signal über ein fest eingestelltes Teilungsverhältnis herunterteilt und sogleich digitalisiert. Durch diesen erforderlichen Schritt geht die originale Signalform verloren und kann nicht mehr für die Bestimmung der Puls- und Pausezeiten verwendet werden. In Bild 1 ist ein Beispiel dargestellt, welches die Funktionsweise des HF-Vorteilers zeigt.

## Einstellung der Torzeit

Mit Hilfe des Drehimpulsgebers kann direkt der aktuelle Wert der Torzeit

geändert werden. Durch Drehen nach rechts vergrößert sich der Wert, die Drehung nach links verringert den Wert. Die Torzeit kann in einem Bereich von 1 ms bis 60 s eingestellt werden, wobei die Schrittweite, also die Auflösung der Werteänderung, abhängig vom Torzeitbereich 1 ms, 10 ms oder 100 ms beträgt. Die Torzeit (Gate Time) wird auf dem Display unten links angezeigt.

## Aufruf des Gerätemenüs

Über einen langen Tastendruck auf die Taste „Menu“ öffnet sich das Gerätemenü des FC 8000. Durch das Drehen des Drehimpulsgebers kann nun die zu ändernde Zeile ausgewählt und mittels eines Drucks auf den Drehgeber geändert werden. Um das Gerätemenü wieder zu verlassen, kann entweder die Taste „Menu“ erneut lang gedrückt werden oder es wird die Zeile „Exit“ im Menü angesteuert und mit einem kurzen Tastendruck am Drehgeber bestätigt. Die einzelnen Menüfunktionen sind innerhalb der folgenden Kapitel näher erläutert.

## 10:1-Dämpfung und Tiefpass-Filter

An den TTL-Eingang dürfen nur TTL-kompatible Signale mit max. 5 V gelegt werden. Seine Nutzung ist also ausschließlich auf Digitalschaltungen mit eben diesen Signalpegeln beschränkt!

Der 100-MHz-Eingang dagegen verarbeitet Pegel bis 50 Vss. Kommt es jedoch bei hohen Pegeln zu instabilen Anzeigen, so ist im Menü des FC 8000 die Einstellung „10:1 Attenuator“ zu aktivieren, wodurch der Pegel um 20 dB bzw. den Faktor 10 abgesenkt wird. Die Aktivierung dieser Dämpfung wird im Display durch ein Symbol dargestellt.

Bei Messungen unter 50 kHz am 100-MHz-Kanal kann es, abhängig vom Messobjekt, zu HF-Einstreuungen bzw. -Störungen kommen, was wiederum eine instabile oder gar undefinierte Anzeige zur Folge haben kann. In diesem Fall ist das Tiefpass-Filter „Low Pass Filter“ über das Menü einzuschalten. Auch hier wird die Aktivierung des Filters im Display über ein entsprechendes Symbol signalisiert.

## Frequenz- und Periodenmessung

Über die beiden Tasten „Frequency“ und „Period“ wird direkt für den momentan aktiven Kanal die Messung der Frequenz oder der Periodendauer gestartet. Dann beginnt der folgend erläuterte Messablauf.

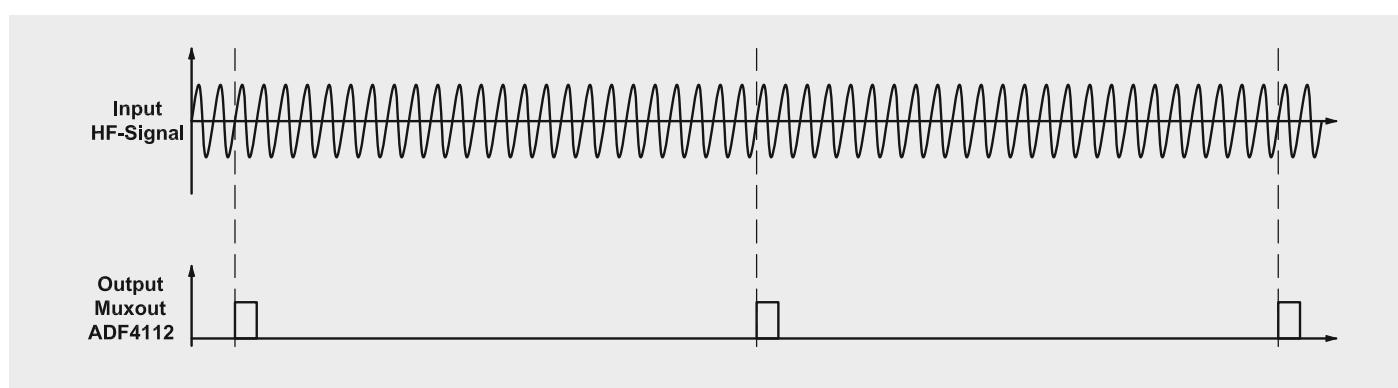


Bild 1: Beispiel für die Funktionsweise des HF-Vorteilers



Das Gerät wartet auf eine Flanke des Messsignals. Durch das Eintreffen besagter Flanke wird die Messung gestartet und nach Ablauf der Torzeit und der Messperiode wieder beendet. Es folgen nun die Berechnung und die Anzeige des Messwertes, dessen Stellenanzahl abhängig von der Torzeit und dem Referenzsignal ist, also hier dem 10-MHz-TCXO.

Das im FC 8000 eingesetzte Zählwerk ermöglicht eine eingangssynchrone Frequenzmessung, das heißt, es steht auch bei der Messung sehr niedriger Frequenzen die volle Anzeigeauflösung zur Verfügung – ein unschätzbarer Vorteil in der täglichen Messpraxis!

### Pulsbreitenmessung

Über die Tasten „pos. Pulse“ und „neg. Pulse“ werden ebenfalls direkt die Messungen für die positive bzw. die negative Pulsbreitenbestimmung am aktuell aktiven Kanal gestartet. Die Pulsbreitenmessung ist mit einer Auflösung von 1/Referenzfrequenz möglich. Bei dem eingesetzten 10-MHz-Quarzoszillator ergibt das eine zeitliche Auflösung von 100 ns.

### Ereigniszählung

Als letzte zu beschreibende Funktion steht die Ereigniszählung zur Verfügung. Diese wird über die Taste „Event Counter“ aktiviert, wodurch auf dem Display dazu direkt die Oberfläche der Ereigniszählung erscheint. Nach Aktivierung dieser Funktion ist der Zähler zuerst auf null gesetzt und fängt sofort damit an, Eingangsimpulse des aktiven Kanals zu zählen. Mit einem erneuten Druck auf die Taste „Event Counter“ kann der Zähler zu jeder Zeit auf null zurückgesetzt werden.

### Anzeige einfrieren

Da sich bei kleinen Torzeiten, z. B. 100 ms, die Messwertanzeige sehr schnell ändert, ist ein „ordentliches“ Ablesen nicht gewährleistet. Das Anzeigenintervall, d. h. die Wiederholfrequenz, bei der ein neuer Wert auf dem Display erscheint, ist einfach zu schnell. Damit bei einer solchen Torzeiteinstellung trotzdem das Ablesen eines Momentanwerts möglich ist, kann mit der Taste „Hold“ der letzte gemessene Wert auf dem Display „eingefroren“ werden. Nun kann der Inhalt des Displays bequem und in Ruhe abgelesen werden.

Im zweiten Teil der Beschreibung des FC 8000 werden wir uns im nächsten ELVjournal der Schaltungstechnik des Gerätes widmen.



### Messverfahren bei Frequenzzählern

Frequenzzählern sind seit eh und je beliebte Bastlerprojekte, im Internet gibt es dazu zahlreiche Anleitungen und Berichte zu selbstgebauten Frequenzzählern. Dabei werden je nach Komplexität der Umsetzung verschiedene Methoden der Frequenzzählung angewendet. Doch worin bestehen die Unterschiede?

#### Die direkte Frequenzzählung

In Bild 2 ist ein Blockschaltbild dargestellt, welches das grundsätzliche Messverfahren bei der direkten Frequenzzählung zeigt. Die eintreffenden Impulse eines Messsignals werden für einen bestimmten Zeitraum durch ein Tor gelassen, vom Zählwerk erfasst und gezählt. Nach Ablauf der vorgegebenen Torzeit werden die Inhalte des Zählers vom Mikrocontroller verarbeitet und zur Anzeige gebracht.

Um bei dieser Messmethode gute Ergebnisse, also eine gewisse Auflösung innerhalb akzeptabler Torzeiten, zu erzielen, sind hohe Frequenzen nötig. Hierzu ein Beispiel: Ein Messsignal mit einer Frequenz von 1 MHz erzeugt innerhalb einer Torzeit von einer Sekunde eine Million Zählimpulse, wodurch eine Auflösung von 6 Digits erreicht wird. Würde man eine identische Auflösung bei einem Messsignal unter 100 Hz erreichen wollen, müsste die Torzeit auf 10.000 Sekunden erhöht werden, was natürlich nicht akzeptabel ist.

#### Die Periodendauermessung

Um diese zeitaufwendige Messung also zu umgehen, wird bei niederfrequenten Signalen die Messung der Periodendauer als Messmethode eingesetzt. Bild 3 zeigt das dazu-

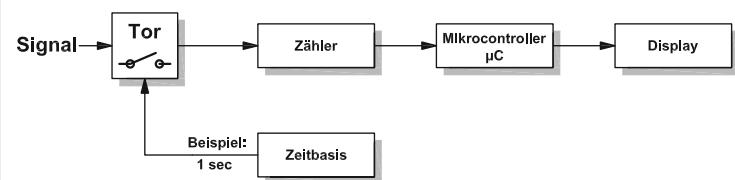


Bild 2: Das Prinzip der direkten Frequenzzählung

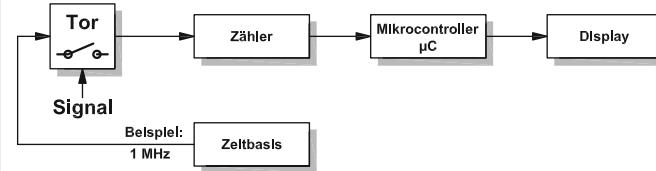


Bild 3: Das Prinzip der Periodendauermessung

gehörige Blockschaltbild. Der grundlegende Unterschied in dieser Schaltung liegt in der Ansteuerung der Torzeit und welches Signal vom Zählwerk erfasst und gezählt wird.

Die Torzeit wird nun über das eingespeiste Messsignal, also z. B. die steigenden Flanken, bestimmt. Bei der ersten steigenden Flanke wird das Tor geöffnet und das Zählwerk erfasst das Taktsignal der Zeitbasis und zählt somit die Impulse der Referenzfrequenz. Bei der zweiten steigenden Flanke des Messsignals wird das Tor wieder geschlossen und der Zählerstand ausgewertet. Entgegengesetzt zu der ersten Methode arbeitet diese umso besser, je geringer die zu messende Frequenz ist.

Auch hier soll wieder ein Beispiel helfen: Ein Messsignal mit einer Frequenz von 1 Hz erzeugt eine Torzeit von einer Sekunde. Wird für die Zeitbasis eine Referenzfrequenz von 1 MHz eingesetzt, werden innerhalb dieser Torzeit vom Zählwerk eine Million Impulse zu je einer Mikrosekunde gezählt. Dies ergibt wieder eine Auflösung von 6 Digits. Für eine identische Auflösung bei einem Messsignal von über 1 kHz müsste die Referenzfrequenz auf 1 GHz erhöht werden.

Damit also ein universeller Frequenzzähler sowohl niedrige als auch hohe Frequenzen mit guter Auflösung messen kann, müssten beide Verfahren implementiert sein.



### Das Asynchron-Problem

Die beiden Diagramme in Bild 4 zeigen die gleiche Frequenz und die gleiche Torzeit. Jedoch liegt der Startzeitpunkt der Torzeit im unteren Beispiel etwas später als das Eintreffen der ersten Signalflanke. Durch diesen kleinen Unterschied, der durch die Asynchronität zwischen Messsignal und Torzeit entsteht, werden im oberen Beispiel (synchrone Toröffnung) vier steigende Flanken beim Messsignal erkannt, im unteren Beispiel nur drei (asynchrone Toröffnung). Das Beispiel kann mit einer beliebigen Messsignalfrequenz wiederholt werden, der dabei auftretende absolute Fehler wird immer bei  $\pm 1$  liegen.

Anders verhält es sich bei dem verursachten relativen Fehler, er ist umso größer, je geringer die absolute Anzahl an steigenden Flanken des Messsignals innerhalb der vorgegebenen Torzeit ist. Es handelt sich hierbei um einen systematischen Messfehler, der sich nicht vermeiden lässt.

### Der Reziprokzähler

Die dritte Messmethode umgeht dieses Problem, da es für das Messsignal und die Referenzfrequenz separate Zähler verwendet und das Torzeitsignal mit dem Messsignal synchronisiert. In Bild 5 ist das Blockschaltbild des Reziprokzählers zu sehen. Durch die jeweils separaten Zähler, die beide über das identische Torsignal angesteuert werden, kombiniert der Reziprokzähler die direkte Frequenzzählung mit der Periodendauermessung. Dabei wird, technisch und rechnerisch gesehen, zunächst eine reine Periodendauermessung ausgeführt und aus dieser der reziproke Wert gebildet, der schließlich die Frequenz angibt:

$$\text{Frequenz (Hz)} = \frac{1}{\text{Periodendauer (s)}}$$

Der Ablauf dieses Verfahrens gestaltet sich wie folgend beschrieben. Der Mikrocontroller öffnet über die Synchronisierungsstufe beide Torschaltungen für genau die gleiche Zeit. Innerhalb der Torzeit zählen nun die beiden Zähler die Impulse der Referenzfrequenz  $f_{\text{ref}}$  als auch die des Messsignals  $f_x$  und übergeben die daraus resultierenden Werte  $N_{\text{ref}}$  und  $N_x$  an den Mikrocontroller. Durch die gleiche Toröffnungszeit ergibt sich ein starres, geradzahliges Verhältnis beider Werte zueinander:

$$\frac{f_x}{f_{\text{ref}}} = \frac{N_x}{N_{\text{ref}}}$$

Jetzt setzt die Umrechnung im Mikroprozessor an und er errechnet aus diesen Verhältnissen die Messfrequenz:

$$f_x = N_x \cdot \frac{f_{\text{ref}}}{N_{\text{ref}}}$$

Über die im Blockschaltbild dargestellte Synchronisierungsstufe wird der oben diskutierte systematische Messfehler (Quantisierungsfehler) durch eine geschickte Torschaltung begrenzt. Dazu betrachten wir Bild 6. In der ersten Phase wird der Messvorgang zu einem beliebigen Zeitpunkt im Verlauf des Messsignals ( $f_x$ ) gestartet und es werden die Flanken des Messsignals detektiert. Mit dem Auftreten der nächsten steigenden Flanke des Messsignals beginnt die zweite Phase, jetzt wird das Tor geöffnet, und mit der wiederum nächsten

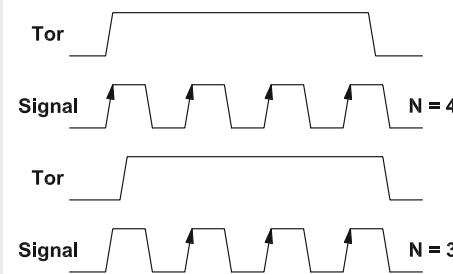


Bild 4: Erfolgt das Öffnen des Zähltores synchron zur ersten Flanke des Messsignals, werden alle Signalimpulse exakt gezählt (oben). Erfolgt diese Synchronisierung nicht, entsteht ein systematischer Messfehler (unten).

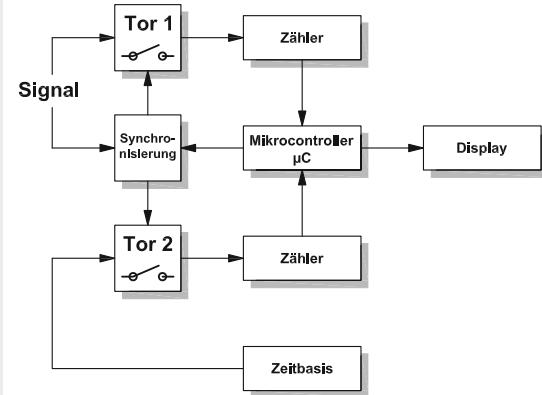


Bild 5: Der Reziprokzähler ermittelt die Frequenz aus einem starr gekoppelten Zählerverhältnis von Mess- und Referenzfrequenz und verringert durch eine exakte Synchronisierung den Quantisierungsfehler.

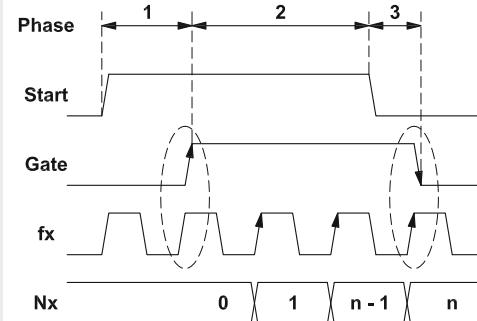


Bild 6: Der Steuerungsablauf im Reziprokzähler teilt sich in mehrere Phasen auf. Der Kernpunkt ist die genaue Erfassung eines ganzzahligen Vielfachen der Periodendauer des Messsignals.

Flanke des Messsignals beginnt die Zählung ( $N_x$ ) in den beiden Zählern. Nach einer definiert eingestellten Torzeit, mit der eine möglichst hohe Anzahl an Zählimpulsen erreicht wird, löst der Mikrocontroller das Ende der Messung aus. Um nun exakt ein ganzzahliges Vielfaches der Periodendauer zu erhalten, schließt das Tor aber erst mit der nächsten steigenden Flanke des Messsignals und der Mikrocontroller startet die beschriebene Umrechnung. Genau dieser Ablauf hält den Quantisierungsfehler konstant auf  $1/n$ , damit werden dann auch niedrige Frequenzen genau und mit hoher Auflösung angezeigt.

### Quellenangaben:

[www.mikrocontroller.net/articles/Frequenzzaehlermodul](http://www.mikrocontroller.net/articles/Frequenzzaehlermodul)

<http://techblog.auchmonoabspielbar.de/?p=122>



# Arduino verstehen und anwenden

Teil 14: 7-Segment-Displays am Arduino



Neben dem Arduino selbst sind meist nur noch wenige Bauelemente erforderlich, um ein vollständiges Gerät aufzubauen. Wird der Controller beispielsweise mit einer 7-Segment-LED-Anzeige kombiniert, so entsteht eine sehr universell nutzbare Plattform, auf der sich viele interessante Projekte realisieren lassen. Einige Beispiele dazu wie

- eine einzelne 7-Segment-Anzeige
- ein 4-stelliges Display
- eine Digitaluhr

werden im folgenden Artikel ausführlicher beschrieben.

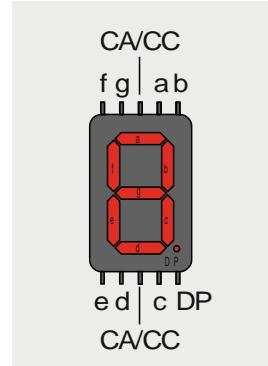


Bild 1: Typische Pin-Belegung einer einzelnen 7-Segment-Anzeige

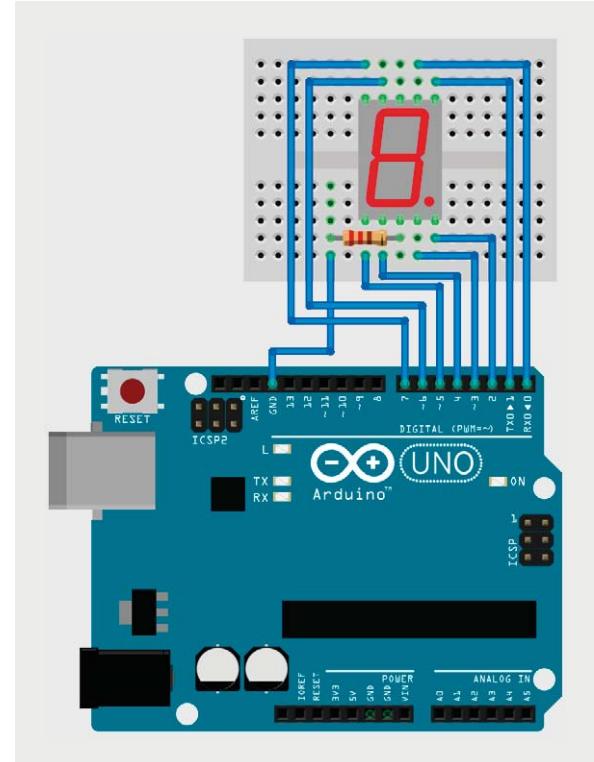


Bild 2: Ansteuerung einer einzelnen 7-Segment-Anzeige

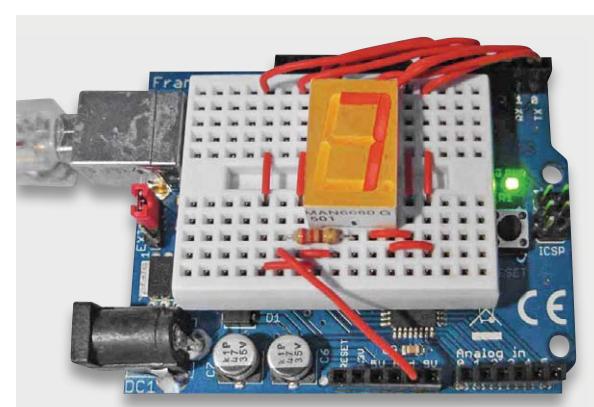


Bild 3: Die 7-Segment-Anzeige zeigt die Ziffer 7.

Tabelle 1

### Anschluss der Display-Pins an die Arduino-Ausgänge D0 bis D7

Arduino-Pin	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
Display-Pin	a	b	DP	c	d	e	f	g

men Vorwiderstand für alle LED-Segmente auskommen.

Tabelle 1 verdeutlicht nochmals den Anschluss der Display-Pins an die Arduino-Ausgänge D0 bis D7.



Der Sketch dazu sieht so aus:

```
// 7 segment LED display

// seven segment codes
int numbers[10][8] =
//a b D c d e f g
{{1,1,0,1,1,1,0}, // 0
{0,1,0,1,0,0,0}, // 1
{1,1,0,0,1,1,0,1}, // 2
{1,1,0,1,1,0,0,1}, // 3
{0,1,0,1,0,0,1,1}, // 4
{1,0,0,1,1,0,1,1}, // 5
{1,0,0,1,1,1,1,1}, // 6
{1,1,0,1,0,0,0,0}, // 7
{1,1,0,1,1,1,1,1}, // 8
{1,1,0,1,1,0,1,1}, // 9
};

void showDigit(int Digit)
{ // clear all segments
  for (int i=0; i<=7; i++)      digitalWrite(i, LOW);
  for(int i=0; i<=7; i++)
  // select one segment after another
  { if(numbers[Digit][i]==1)
    { digitalWrite(i, HIGH);
      // segment on
      delay(3);
      digitalWrite(i, LOW);
      // segment off
    }
    else delay(3);
    // for time equalization
  }
}

void setup()
{ // pins 0 to 7 as outputs
  for (int i=0; i<=7; i++)
  pinMode(i, OUTPUT);
}

void loop()
{ for (int n=0; n<=9; n++)
  for (int i=0; i<=30; i++)      showDigit(n);
}
```

Hier wird zunächst die Pin-Belegung in einem Array „numbers“ festgelegt.

#### Tipp:

Angaben zur Pin-Belegung einer 7-Segment-Anzeige finden sich im Datenblatt. Unterscheidet sich die Pin-Belegung eines bestimmten Displays von der hier verwendeten Displayversion, dann kann entweder die Pin-Tabelle in der Software (Array „numbers“) oder aber die Schaltung angepasst werden.

Im Setup werden alle erforderlichen Pins als Ausgänge aktiviert.

Die „for“-Schleife in der Loop zählt die Ziffern 0 bis 9 ab. Die Darstellung der Ziffern erfolgt in der Routine „showDigit“. Dort werden die Segmente einzeln aktiviert. Je nachdem, ob im „numbers“-Array eine Null oder eine Eins steht, wird das aktuelle Segment eingeschaltet oder nicht.

Obwohl man bei einer Einzelziffer noch mit einer statischen Ansteuerung arbeiten könnte, wurde hier bereits ein Multiplexverfahren implementiert.

Das bedeutet, dass zu einem gegebenen Zeitpunkt immer nur ein Segment aktiv ist. Erst durch die rasche Abfolge der Segmentumschaltung entsteht der Eindruck einer stehenden Ziffer.

### Das 4x7-Segment-LED-Display

Zu den Hauptvorteilen von 7-Segment-LED-Anzeigen zählt, dass sie auch aus größerer Entfernung noch gut ablesbar sind. Durch die Lichtemission der LEDs sind die Anzeigen selbst bei Dämmerung und Dunkelheit gut erkennbar. Ein vierstelliges Display mit zusätzlichen Dezimalpunkten ist dabei sehr universell einsetzbar.

Zum einen lassen sich damit gut Stunden und Minuten für eine Uhr oder Minuten und Sekunden für einen Timer darstellen. Andererseits ist auch eine Anzeige mit zwei Vor- und zwei Nachkommastellen realisierbar. Damit lassen sich Spannungen oder Stromstärken gut anzeigen. Für eine Temperaturanzeige in Grad Celsius kann man sogar einen einfachen Trick anwenden, um ein Grad-Zeichen darzustellen.

Ein übliches 4x7-Segment-Display enthält 32 LED-Elemente.  $4 \times 7 = 28$  LEDs sind für die Zifferndarstellung erforderlich. Dazu kommen dann noch beispielsweise 4 Dezimalpunkte.

Meist sind jedoch entweder alle Anoden oder alle Katoden jeweils einer Ziffer zusammengeführt. Darüber hinaus werden auch alle Anoden bzw. Katoden der jeweiligen Segmente verbunden. Ein solches Display weist dann nur 12 Pins auf:

- 7 Pins für die Katoden der Displaysegmente a, b, c, d, e, f und g
- 1 Pin für die Dezimalpunkte (DP)
- 4 Anoden für die Einer- (E), Zehner- (Z), Hunderter- (H) und Tausender-Stelle (T)

Je nachdem, ob die Anoden oder Katoden zusammengefasst sind, spricht man auch hier von Common-Anode- (CA) oder Common-Cathode-Displays (CC).

Neben der Einsparung von Pins hat die gemeinsame Herausführung von Anschlüssen noch den Vorteil, dass die betreffenden Anzeigen sehr leicht im sogenannten Zeitmultiplex betrieben werden können.

[Bild 4](#) zeigt wieder das Pinning einer gängigen Displayversion, diesmal jedoch mit 4 Digits. Das Bauelement selbst ist in [Bild 5](#) zu sehen.

[Bild 6](#) zeigt, wie mit diesem Display-Typ Uhrzeiten bzw. Messwerte oder Temperaturen, inklusive des Sonderzeichens „°“, dargestellt werden können.

### 4-stellige 7-Segment-Displays als Basis für Messgeräte und Uhren

Mit einer einzelnen 7-Segment-Anzeige kann man bereits verschiedene Betriebszustände, etwa einer Wasch- oder Spülmaschine, anzeigen oder längere



Zahlenreihen sequenziell ausgeben. Für die meisten Anwendungen sind aber mehrere Ziffern erforderlich.

Mit 4-stelligen Displays sind viele praxistaugliche Geräte wie Volt- und Ampermeter, Ohm-Meter oder auch Temperaturanzeigen realisierbar.

## Displaytest

In einem ersten Programm soll nun die Anzeige zunächst getestet werden. Mit Hilfe der Include-Datei `display_driver.h` fällt das Programm sehr kurz aus:

```
// 4x7 display test
#include "display_driver.h"

void setup()
{ DDRB = 0xFF; DDRD = 0x0F; // set ports B & D as output
}

void loop()
{ send_int_to_LCD(1234, 2);
}
```

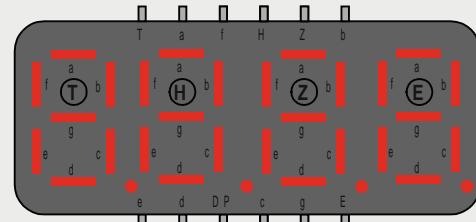


Bild 4: Anschlussbelegung eines typischen 4x7-Segment-LED-Displays



Bild 5: 4x7-Segment-LED-Display

Es müssen lediglich die mit dem Display verbundenen Ports als Ausgänge konfiguriert werden. Dies erfolgt durch die direkten C-Anweisungen

```
DDRB = 0xFF; DDRD = 0x0F
```

da hier auch Pins genutzt werden, die nicht direkt über den klassischen Arduino-Befehl „`pinMode()`“ erreichbar sind.

Dann kann über

```
send_int_to_LCD(1234, 2);
```

eine beliebige Zahl (hier beispielsweise „1234“) an das Display gesendet werden. Das 2. Argument dieser Funktion legt fest, an welcher Stelle der Dezimalpunkt gesetzt werden soll. Dabei beginnt die Zählung mit null für die ganz linke Position.

Die Hauptarbeit wird natürlich in der Include-Datei `display_driver.h` erledigt. Diese Datei wird im übrigen Abschnitt näher erläutert.

Zunächst soll hier aber noch eine praktische Anwendung des LED-Displays in Form einer Digitaluhr vorgestellt werden.

## Digitaluhr mit LED-Display

Eine der klassischen Anwendungen von 4-stelligen 7-Segment-Anzeigen sind Digitaluhren. Der Eigenbau einer solchen Uhr hat den großen Reiz, dass man bei der Gestaltung völlig freie Hand hat. Bild 7 zeigt eine Variante, die unter Verwendung eines Arduino MICRO entstanden ist.

Auf den Boards ist die gesamte Elektronik, einschließlich des Arduino MICRO, untergebracht. Hier zeigt sich wieder der große Vorteil der Bauform des Arduino MICRO. Ein derartig kompakter Aufbau wäre mit einem Arduino UNO nicht möglich.



Bild 6: Die 4x7-Segment-LED-Anzeige als Uhrendisplay oder zur Anzeige von Temperaturen

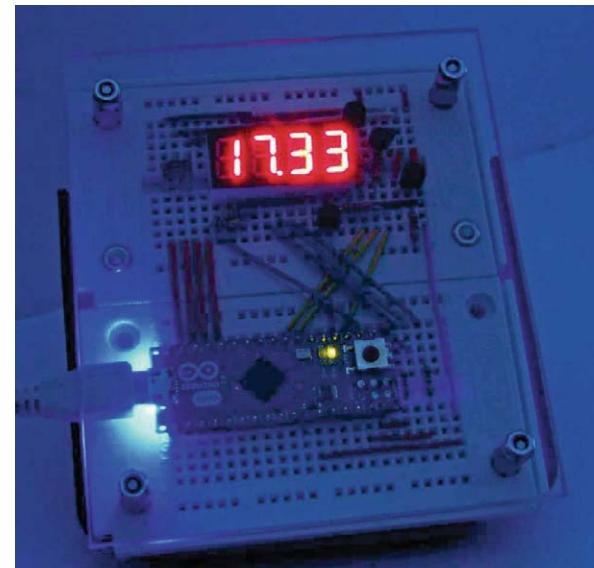


Bild 7: Digitaluhr mit Arduino MICRO



Das Schaltbild zur Digitaluhr ist in [Bild 8](#) zu sehen. Man erkennt, dass neben dem Arduino und dem Display selbst nur noch wenige Bauteile notwendig sind:

- 4x PNP-Universaltransistoren, z. B. BC555
- 8x Widerstand 1 kΩ
- 4x Widerstand 10 kΩ

Diese insgesamt 4 Transistoren und 8 Widerstände reichen aus, um eine hochwertige Uhr aufzubauen.

Wenn man die Beiträge dieser Artikel-Serie bislang aufmerksam durchgearbeitet hat, bietet das Programm zur Uhr (siehe unten) keine Verständnisprobleme. Die drei Variablen sc, mn und hr sind die jeweiligen Zähler für Sekunden, Minuten und Stunden. Ein Zeitzähler „timeCounter“ wird zu jeder vollen Sekunde um den Wert eins erhöht. Innerhalb der Sekunde wird die aktuelle Uhrzeit laufend an das Display gesendet:

```
while (sc==tc) send_int_to_LCD(hr*100+mn, dotPos);
```

Erst wenn tc um eins weiterzählt, wird der Dezimalpunkt umgeschaltet:

```
dotPos = 5 - dotPos;
```

Dabei bedeutet dotPos=1, dass der Punkt an der mittleren Position leuchtet, während dotPos = 4 den Dezimalpunkt löscht, da diese Position physikalisch nicht vorhanden ist. Dann wird nur geprüft, ob jeweils 60 Minuten vergangen sind und der Stundenzähler erhöht werden muss bzw. ob nach 24 Stunden der Stundenzähler auf null zurückzusetzen ist.

```
// digital clock

#include "display_driver.h" // include display driver
#include "TimerOne.h" // include timer lib
#define intTime 1e6 // interrupt time = 1000000 us = 1.000 s

byte timeCounter = 0; // timeCounter
byte sc=0, mn=30, hr=17; // seconds, minutes, hours
byte dotPosition = 1; // position of decimal dot

void setup()
{ DDRB = 0xFF; DDRD = 0x0F; // set Ports B & D as output
  Timer1.initialize(intTime);
  Timer1.attachInterrupt(tick);
}

void loop()
{ sc=timeCounter;
  if (sc==60)
  {   timeCounter=0; sc=0; mn++;
      if (mn==60)
      { mn=0; hr++;
        if (hr==24) hr=0;
      }
  }
  while (sc==timeCounter) send_int_to_LCD(hr*100+mn, dotPosition);
  dotPosition = 5 - dotPosition; // blink decimal dot @ position 1
}

void tick() {timeCounter++;}
```

## Der Display-Treiber

Der Vollständigkeit halber wird hier noch der zugehörige Display-Treiber erläutert. Dieses Include-File ist auch wieder ein schönes Beispiel dafür, dass man bei der Programmierung des Arduino nicht ausschließlich mit den Befehlen der Arduino-IDE arbeiten muss. Man kann auch durchaus klassische C-Befehle einsetzen.

Im Programm werden im Array „numbers“ zunächst die einzelnen Ziffern gemäß der nachfolgenden [Tabelle 2](#) codiert:

Ziffer	Binär	a	f	b	g	c	DP	d	e
0	0b00010100	0	0	0	1	0	1	0	0
1	0b11010111	1	1	0	1	0	1	1	1
2	0b01001100	0	1	0	0	1	1	0	0
3	0b01000101	0	1	0	0	0	1	0	1
4	0b00000111	1	0	0	0	0	1	1	1
5	0b00100101	0	0	1	0	0	1	0	1
6	0b000100100	0	0	1	0	0	1	0	0
7	0b01010111	0	1	0	1	0	1	1	1
8	0b000000100	0	0	0	0	0	1	0	0
9	0b000000101	0	0	0	0	0	1	0	1

Soll z. B. die Ziffer „0“ dargestellt werden, so müssen alle Segmente bis auf das g-Segment leuchten. Da eine Anzeige mit gemeinsamer Anode gewählt wurde, bedeutet dies, dass alle Ausgänge, bis auf den am g-Segment angeschlossenen Pin, auf „low“ liegen müssen. Daraus ergibt sich ein Binärmuster für die „0“ von:

0b00010100

entsprechend der ersten Zeile der Tabelle. Analog können so auch alle anderen Ziffern codiert werden. Auch andere Zeichen sind auf diese Weise darstellbar. So kann das °-Zeichen binär als

0b00001111

geschrieben und in einer Temperaturanzeige entsprechend eingesetzt werden.

## Die Routine

```
void send_int_to_LCD(int n, int dot)
```

verteilt die einzelnen Ziffern einer 4-stelligen Zahl an die Digits des Displays. Danach werden zyklisch die Digits 1 bis 4 für die Einer-, Zehner-, Hunderter- und Tausender-Stelle aktiviert. Dabei wird über die Routine

```
void digit (unsigned int value, unsigned int pin)
```

jeweils eine Ziffer dargestellt.



Der vollständige Treiber sieht damit so aus:

```

// display driver
#include <avr/io.h>

const int numbers [10] =
{ 0b00010100, 0b11010111, 0b010001100, 0b010000101, 0b100000111,
  0b00100101, 0b00100100, 0b01010111, 0b000000100, 0b000000101};

char DX000, DOX00, D00X0, D000X;      // store single digits
char act_dig = 0;

// Write number at indicated position to display
void digit (unsigned int value, unsigned int pin)
{ PORTB = numbers[value]; // send number to output
  PORTD &= ~(1 << pin); // PinLow => current digit on
}

// set decimal dot, pos = 0 leftmost ... pos = 3 rightmost
// pos > 3 no dot
void set_dot (int pos)
{ if (pos < 4)
  { PORTB = 0b11110111;
    PORTD &= ~(1 << pos);
  }
}

void send_int_to_LCD(int n, int dot)
{ // distribute number to digits
  DX000 = n/1000; n %= 1000;
  DOX00 = n/100; n %= 100;
  D00X0 = n/10; n %= 10;
  D000X = n;

  // activate digits one after another
  PORTD = 0b00001111; // Digits off
  switch(act_dig)
  { case 0: digit (D000X, 3); break;
    case 1: digit (DOX00, 2); break;
    case 2: digit (DOX00, 1); break;
    case 3: digit (DX000, 0); break;
    case 4: set_dot(dot);
  }
  act_dig++; if (act_dig == 5) act_dig = 0;
}

```

## Ausblick

Nachdem in diesem Beitrag die Anwendung und Ansteuerung von ein- und mehrstelligen 7-Segment-Anzeigen ausführlich diskutiert wurde, geht es im nächsten Beitrag um die Ansteuerung größerer LED-Displays mittels einer flexiblen Library.

Damit lassen sich auch Anzeigeeinheiten mit bis zu 12 Digits ansteuern. Neben Ziffern und Zahlen können dann auch kurze Textnachrichten ausgegeben werden.

Darüber hinaus stellt die Library auch Funktionen für die Ansteuerung von Dezimaltrennzeichen und Doppelpunkten zur Verfügung. Damit lassen sich praktisch alle gängigen Displayeinheiten effizient und komfortabel ansteuern. **ELV**

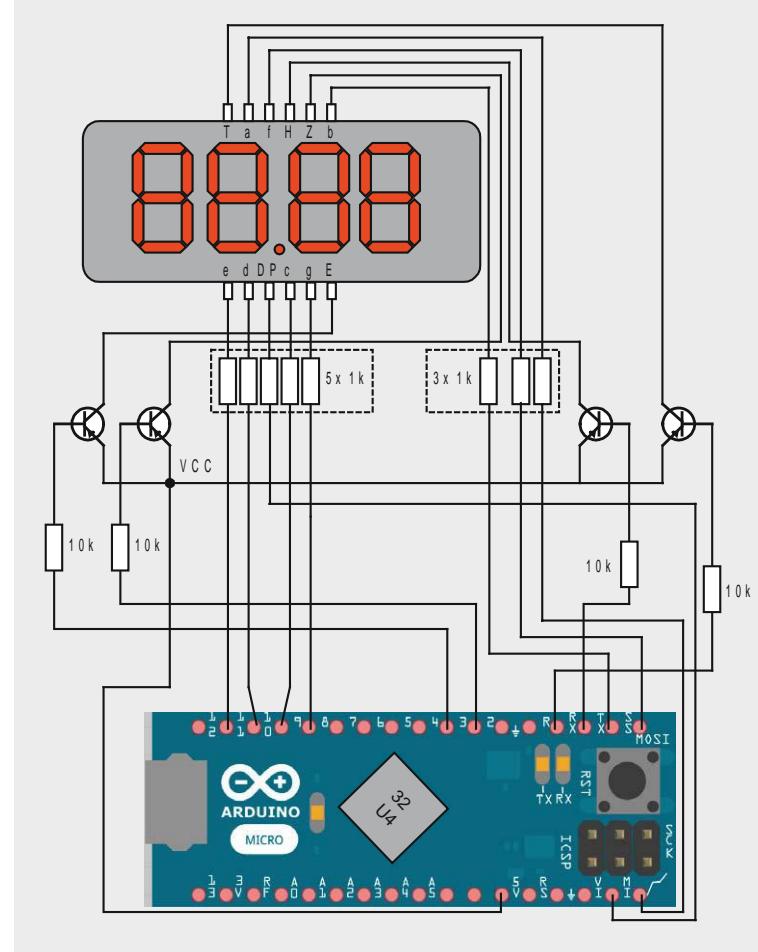


Bild 8: Schaltbild zur Digitaluhr



## Weitere Infos:

- [1] G. Spanner: Arduino – Schaltungsprojekte für Profis, Elektor-Verlag 2012, Best.-Nr. CF-10 94 45, € 39,80
- [2] Mikrocontroller-Onlinekurs, Franzis-Verlag, exklusiv für ELV, 2011, Best.-Nr. CF-10 20 44, € 99,-
- [3] Grundlagen zur elektronischen Schaltungs-technik finden sich in der E-Book-Reihe „Elektronik!“ ([www.amazon.de/dp/B000XNCB02](http://www.amazon.de/dp/B000XNCB02))
- [4] Lernpaket „AVR-Mikrocontroller in C programmieren“, Franzis-Verlag 2012, Best.-Nr. CF-09 73 52, € 39,95

Preisstellung Dezember 2015 – aktuelle Preise im Web-Shop

### Empfohlene Produkte/

Bauteile:	Best.-Nr.	Preis
Arduino UNO	CF-10 29 70	€ 27,95
Arduino MICRO	CF-10 97 74	€ 24,95
Mikrocontroller-Onlinekurs	CF-10 20 44	€ 99,-

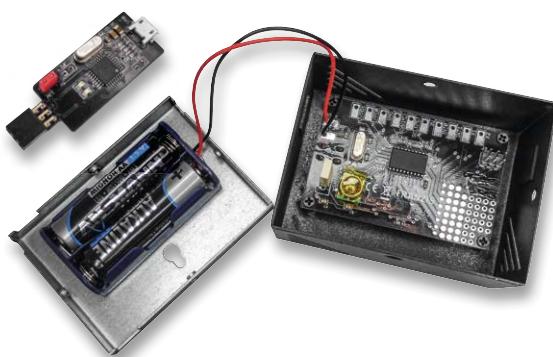
Alle Arduino-Produkte wie Mikrocontroller-Platinen, Shields, Fachbücher und Zubehör finden Sie unter: [www.arduino.elv.de](http://www.arduino.elv.de)



# Franzis Maker Kit

## Wetterstation selbst gebaut

Das neue Maker Kit aus dem Franzis-Verlag ist besonders – es ermöglicht es in geradezu spielerischer Weise, sich eine kleine Wetterstation mit hochwertigen Sensoren selbst zu bauen und vor allem nach Belieben zu programmieren. Das weckt die Bastellust, und wir mussten uns das interessante Kit etwas näher ansehen!



*Bild 1: In wenigen Minuten ist die Wetterstation zusammengebaut, links oben der mitgelieferte ISP-Programmer.*

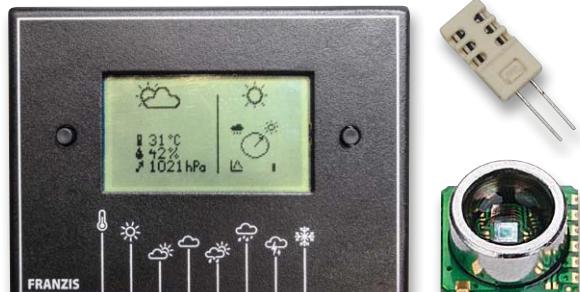


Bild 2: Die kleine Wetterstation in Aktion, rechts sind die verwendeten Sensoren zu sehen



*Bild 3: Intelligent gelöste Konfiguration ohne Programmierstress mit zwei Tasten und unterer Displayzeile*

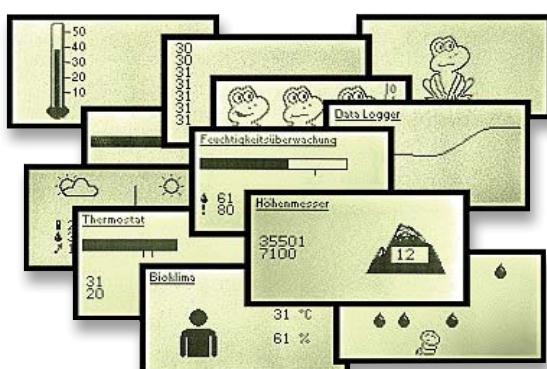


Bild 4: Die via [1] verfügbaren Applikationen im Überblick.  
Quelle: Thomas Baum

## Die eigene Wetterstation

Das Maker Kit enthält einen hochwertigen Bausatz mit einer fast komplett bestückten Platine und einem wertigen Metallgehäuse. Dazu kommen ein USBasp-AVR-Programmer und ein 128-seitiges Handbuch, das allein zu lesen schon spannend ist. Denn hier wird ganz streng am Projekt gearbeitet. Wo nötig, gibt es einen kleinen Ausflug in die Grundlagen, ohne jeden Ballast, man sieht, dass der bewährte Autor Thomas Baum ein Praktiker ist.

Die Technik der Wetterstation ist minimalistisch, aber sehr sorgfältig gewählt: Das Herz ist ein AVR des Typs ATTiny2313A, der ein beleuchtbares 128x64-Grafikdisplay ansteuert. Alle wichtigen Wettersensoren sind ebenfalls an Bord: ein Luftfeuchtesensor des Typs HR202L und ein hochwertiger Temperatur- und Luftdrucksensor HP03S von Hope RF. Das Ganze ist in wenigen Minuten zusammengebaut und verschwindet im mitgelieferten, schicken Metallgehäuse ([Bild 1](#)).

Nach dem Einlegen der Batterien wartet schon die erste Überraschung: eine vollständige Wetterstations-Applikation ist bereits auf dem Chip und wir können uns an Zimmertemperatur, Luftfeuchte, Luftdruck, Luftdruckverlauf, Wettertendenz und Vorhersage per Symbol erfreuen (Bild 2). Die nötigen Einstellungen in der Firmware wie z. B. die zu empfehlende Kontrasteinstellung des Displays sind schnell per eingebautem Konfigurationseditor erledigt (Bild 3), der genial einfach mit den zwei Bedientasten steuerbar und im sorgfältig bebilderten Handbuch erklärt ist.

## Eine Applikation nach der anderen

Das Lesen des Begleitbuchs reizt zu mehr, also die Webseite des Autors [1] besucht, auf der er nicht nur sämtliche Software, Datenblätter und begleitende Hinweise bereithält. Erfreut stellt man fest, dass das Projekt immer noch weiterentwickelt wird, so kann man u. a. auch ein kleines Videospiel auf den AVR bringen.

Die Programmierung erfolgt über die für die private Nutzung kostenlos erhältliche BASCOM-Entwicklungsumgebung und den im Paket enthaltenen USBasp-Programmer, der auch für andere AVR-Projekte sehr nützlich ist. Die Wetterstationsplatine bietet die zugehörige ISP-Schnittstelle, und schon kann man die zahlreichen Projekte des Buches Stück für Stück ausprobieren ([Bild 4](#)) und schon einmal einen Ausflug in eigene Modifikationen wagen. Mehr als 10 Projekte nebst vielen Experimenten am Rande bis hin in die Programmierung des Grafikdisplays führen zwangsläufig zu einem langen Basteltag. Und zum Schluss hat man eine Menge gelernt und eine völlig individuelle kleine Wetterstation – das bietet keine fertig gekaufte Station!

[1] <http://tiny.systems/Wetterstation>

Franzis Maker Kit Wetterstation, ELV-Best.-Nr. CF-12 27 02, € 99,95



**MITMACHEN  
& GEWINNEN**

# ELVjournal-Leser testen und gewinnen

Ihre Meinung interessiert uns! Bewerben Sie sich als Tester und schreiben Sie für die nächste Ausgabe einen Testbericht! Was gefällt Ihnen, was gefällt Ihnen nicht? Was kann man verbessern? Unter allen Bewerbern losen wir die glücklichen Tester aus, die dann natürlich das jeweilige Testgerät behalten dürfen!

**10x DVBLogic TV-Tuner (DVB-C/T/T2)  
TVButler 100TC**



Digitalfernsehen überall im Heimnetzwerk schauen – der TVButler wandelt Ihren NAS-Server, PC oder Raspberry PI in einen komfortablen Receiver für DVB-T/T2 und DVB-C mit Aufnahme- und Streaming-Funktion um.

Best.-Nr. CF-12 08 92

Wert € 99,95

**10x ELV Lötstation LS-80D-II, 80 W,  
150-480 °C, 45 s**



Leistungsfähige und kompakte 80-W-Komfort-Lötstation mit schneller Anheizzeit, weitem Temperatureinstellbereich und hoher Leistung. Für ESD-sicheres Arbeiten geeignet.

Best.-Nr. CF-11 50 08

Wert € 59,95

## So werden Sie ELVjournal-Leser-Tester und können gewinnen!\*

ELVjournal verlost unter allen Bewerbern je ein Exemplar von 10 TVButler oder 10 Lötstationen. Bewerben Sie sich jetzt!



Per E-Mail an [lesertest@elvjournal.de](mailto:lesertest@elvjournal.de) – geben Sie als Betreff bitte den Produktnamen an.



Online auf [www.lesertest.elvjournal.de](http://www.lesertest.elvjournal.de) – wählen Sie einfach Ihr Wunschprodukt aus.

**Einsendeschluss  
21.02.2016**

Bitte geben Sie für Rückfragen Ihre Kontaktdaten an: Telefon, E-Mail-Adresse und (falls vorhanden) Ihre ELV-Kundennummer.

**Mehrfache Teilnahmen derselben Person werden als nur eine Teilnahme gezählt und erhöhen nicht die Gewinnchance.**

Sie erhalten zum Testprodukt eine ausführliche Bedienungsanleitung, gegebenenfalls weitere Informationen zum Produkt sowie einen Fragebogen, den Sie innerhalb von 4 Wochen nach Erhalt des Produkts und nach Abschluss des Tests an uns zurücksenden müssen. Wir freuen uns auch über Fotos! Das Testprodukt dürfen Sie nach Abschluss des Tests natürlich behalten.

## Die Gewinner aus dem letzten ELVjournal:

**10x BLUETOOTH Smart Elektronik-Heizkörperthermostat**

- Det Toeppler aus 76593 Gernsbach
- Nico Reimer aus 14169 Berlin
- Sven Köhn aus 15732 Eichwalde
- Peter Blendowski aus 82439 Grossweil
- Helmut Burger-Scheidlin aus 81379 München

- Karl-Heinz Römstedt aus 59071 Hamm
- Steffen Kraus aus 89547 Gerstetten
- Robert Kirsten aus 99092 Erfurt
- Michael Daum aus 92363 Breitenbrunn
- Maike Köhler aus 35305 Grünberg

**10x Swissvoice Voice Bridge**

- Michael Hentz aus 67657 Kaiserslautern
- Hajo Rupp aus 28217 Bremen
- Klaus-Peter Weidner aus 16225 Eberswalde
- Steffen Kraus aus 89547 Gerstetten
- Marc Sebelin aus 53572 Unkel
- Dirk Dunker aus 59229 Ahlen
- Detlef Fechtner aus 15569 Woltersdorf
- Burkhard Bauer aus 6811 Göfis (A)
- Harald Himmelfreih aus 12629 Berlin
- Joachim Nolte aus 01705 Freital

\* ELV ist berechtigt, die Testergebnisse unter der Nennung Ihres Namens im ELVjournal und auf [www.elvjournal.de](http://www.elvjournal.de) sowie [www.elv.de](http://www.elv.de) zu veröffentlichen. Teilnahmeberechtigt sind Personen über 18 Jahre. Nicht teilnahmeberechtigt sind Mitarbeiter der ELV Elektronik AG und der eQ-3 AG Gruppe, der beteiligten Unternehmen und deren Angehörige sowie Gewinnspiel-Vereine und automatisierte Dienste. Unter allen fristgerecht eingegangenen Einsendungen entscheidet das Los. Mehrfache Teilnahmen derselben Person werden als nur eine Teilnahme gezählt und erhöhen nicht die Gewinnchance. Eine Barauszahlung oder ein Tausch gegen andere Produkte ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Unsere Leser testeten

## HD-Mini-Kamera im USB-Stick Mini DV U9

Anleitung/Inbetriebnahme



Aufnahmegerät



Bedienung



Preis/Leistung



Eine Mini-Kamera wie aus dem Geheimdienst-Arsenal Ihrer Majestät – klein, unauffällig, mit integriertem Recorder, Mikrofon und HD-Bildqualität. Einmal aufgeladen, kann man die kleine Kamera einfach irgendwo platzieren, und sie nimmt bei Bewegung vor der Kamera automatisch Videosequenzen auf.

Sechs Leser erhielten die Kamera zum Test, alle haben geantwortet. Lesen Sie den Bericht dazu.

Eine Gesamtnote von 2,9 hört sich alles andere als gut an, allerdings ergab die detaillierte Auswertung der Testergebnisse, dass es eine sehr weite Erwartungsspanne an das Gerät gab, das drückt sich dann auch in der Vergabe von Benotungen aus. So liegt z. B. die Bewertungsspanne beim Preis-Leistungs-Verhältnis tatsächlich zwischen „sehr gut“ und „nicht akzeptabel“. Gehen wir die Testpunkte und Bewertungen durch. Erster Eindruck, Anleitung, Inbetriebnahme und Verarbeitung ernteten im Durchschnitt gute bis befriedigende Bewertungen. Allerdings gab es bei der Aufnahmegerät eine deutliche Teilung des Testerfeldes zwischen „gut“ und „unbefriedigend“. Sieht man die detaillierten Begründungen dazu, ist es weniger die Bildqualität an sich, sondern viele Details drum herum, die weniger gefallen, wie etwa der nicht abschaltbare Vibrationsalarm, der das Thema „unauffällig“ konterkarieren kann. Die Laufzeit des Akkus bei niedrigeren Temperaturen wurden ebenso bemängelt wie eine gelegentlich als unpraktisch empfundene Tastenbelegung. Auch ein nicht sehr empfindliches Mikrofon wurde bemängelt,



Harald Gapp:  
„Unauffällig und optisch gut gestaltet“

Unsere Leser bewerteten  
**2,9**  
Durchschnitt

CF-11 30 25  
€ 89,95

Unsere Leser bewerteten: Durchschnittsnote 2,9

In die Gesamtnote sind weitere Kriterien unseres Fragebogens einbezogen.

ebenso die empfindlichen Oberflächen und die gewöhnungsbedürftige Bedienung per Tasten, LED und Vibrations-Rückmeldung. Hier wird ein Display vermisst. Auch der Datentransfer erschien einigen Testern als zu träge, wobei hier, wie auch bei der Aufnahmegerät, schon die Auswahl der Speicherkarte einen wesentlichen Einfluss hat – hier darf man nicht sparen. Vermisst wurde eine Bildstabilisierung ebenso wie die Möglichkeit von Zeitrafferaufnahmen. Die Hauptkritik galt aber dem sicher von der Grundidee guten Vibrationsalarm, der jedoch abschaltbar, zumindest konfigurierbar sein sollte. Auch wurde eine deutliche Markierung für die richtige Lage des Sticks vermisst, damit man nicht versehentlich auf dem Kopf stehende Bilder aufnimmt.

**Fazit:** Die Erwartungen an ein solches Gerät sind – auch angesichts des Preises und des Grades der technischen Neuheit – hoch und offensichtlich sehr unterschiedlich. Da ist es schade, dass kleine, unangenehme Details das Gesamtergebnis trüben. Es dürfte für Kaufinteressenten des Gerätes noch nie so empfehlenswert gewesen sein, die detaillierten Bewertungen der einzelnen Tester genau zu lesen, um die eigenen Erwartungen daran zu bemessen. Das Gerät erfüllt seine Aufgabe, aber je nach Anspruch stimmen noch nicht alle Parameter dieser sich schnell weiterentwickelnden Technik.

ELV



Unsere Leser testeten

## LED-Lupenleuchte, 1,75fach

Helligkeit/Lichtqualität



Lupe (Größe, Qualität)



Variabilität



Mechanik



Neben der Lupenbrille ist eine gute Lupenleuchte angesichts immer kleinerer Bauteile auf dem Tisch heute unabdingbar. Moderne LED-Lupenleuchten eröffnen hier gegenüber der herkömmlichen Leuchtstoffröhre neue Möglichkeiten: bessere Farbeinstellung, Dimmbarkeit, flackerfreier Betrieb. Dazu kommen verbesserte, austauschbare Lupengläser, ausgereifte Mechaniken und langlebiger Betrieb.

10 Tester erhielten die Lupenleuchte zur ausführlichen Begutachtung, alle haben geantwortet und zwar mit einer beeindruckenden Note für die Gesamtbewertung. Schon der erste Eindruck war durchweg positiv, vor allem die hohe Helligkeit der LED-Leuchte gefiel, auch die Linsengröße und -qualität ernteten sehr gute bis gute Bewertungen. Das Manko früherer Generationen – Verzerrungen über die Bildfläche – scheint getilgt. Auch die Vergrößerungsrate scheint hier gut gewählt, dieser Punkt erhielt ebenfalls gute Noten. Acht der zehn Tester bewerteten auch die Dimmfunktion der Beleuchtung als hilfreich, und gar alle begrüßten die Wechselbarkeit der Linse.

In den individuellen Bewertungen findet man wiederholt die gleichen Positivpunkte: Helligkeit, Lichtqualität, Lichtverteilung, solide Mechanik, praktische Kinematik, insgesamt das Handling und die Wertigkeit; die Linsengröße erntete ebenso Lob. Da bleiben nur Marginalien als weniger gut bewertet wie teilweise die Kabelführung, die Beschränkung der Halterung auf nur eine Tischzwinge und die zur versehentlichen Bedienung verleitende Lage der Dimmtasten. Natürlich haben die Tester auch praktisch weitergedacht und Wünsche formuliert, etwa die partiell mögliche Einstellung der Lichtfarbe, einen in die Linse integrierten weiteren Vergrößerungsbereich für das partielle Ansehen sehr kleiner Details und weitere Befestigungs- bzw. Aufstellungsmöglichkeiten wie z. B. einen stabilen Tisch-Standfuß.

**Fazit:** Werkzeug muss praktisch und gut sein – diesen Anspruch erfüllt die neue LED-Lupenleuchten-Generation offensichtlich sehr gut: hohe Lichtqualität, gute Kinematik, gute Lupenqualität sind entscheidende Kriterien, denen diese Lupenleuchte genügt. Dimmfunk-



Unsere Leser bewerteten: Durchschnittsnote 1,4

In die Gesamtnote sind weitere Kriterien unseres Fragebogens einbezogen.

tion und auswechselbare Lupe kamen ebenso gut an wie das gesamte Handling. Hauptwunsch bleiben universellere Aufstell- und Befestigungsmöglichkeiten, vor allem ein stabiler Tisch-Standfuß wäre gut.

ELV

**Sie wollen es genau wissen?** Die Testberichte unserer Leser finden Sie auch unter: [www.lesertesten.elvjournal.de](http://www.lesertesten.elvjournal.de)



# HomeMatic Know-how

## Teil 13: Intelligente Beleuchtungssteuerung mit HomeMatic



In unserer Reihe „HomeMatic Know-how“ zeigen wir anhand von kleinen Detaillösungen, wie man bestimmte Aufgaben im HomeMatic System konkret lösen kann. Dies soll insbesondere HomeMatic Einsteigern helfen, die Programmiermöglichkeiten, die die WebUI der HomeMatic CCU bietet, besser zu nutzen.

In dieser Ausgabe zeigen wir, wie man mit HomeMatic Komponenten verschiedene Beleuchtungsszenarien erstellt. Unter anderem werden mit der HomeMatic Display-Fernbedienung verschiedene Programmabläufe im HomeMatic Funk-RGBW-Controller ausgelöst sowie eine Nachtlichtschaltung über den HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster realisiert.



## Passende Komponenten für nahezu jeden Anwendungsfall

Im HomeMatic System steht eine Vielzahl an verschiedenen Komponenten für eine automatische und intelligente Beleuchtungssteuerung zur Verfügung. Mit ihnen und zusätzlich den Möglichkeiten, die die WebUI bietet, können sehr einfach individuelle Lösungen erschaffen werden, die uns den Alltag erleichtern. Von einem einfachen Nachtlicht, welches uns bei Dunkelheit mit gedimmtem Licht durch den Flur führt, bis zur zeitgesteuerten Anwesenheitssimulation lässt sich nahezu alles Denkbare an Beleuchtungsszenarien mit dem HomeMatic System realisieren. Die in den folgenden, ausführlich vorgestellten Projekten eingesetzten Komponenten sind in einer Übersicht in [Tabelle 1](#) zusammengefasst.

### Die Aufgabenstellungen:

- Der HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster (2) soll die Beleuchtung im Flur steuern. Über die Tasten am Gerät kann ein HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischenstecker (7) manuell ein- und ausgeschaltet und gedimmt werden. Zusätzlich wird über den Bewegungsmelder in Abhängigkeit der Helligkeit (Variante A) oder der Uhrzeit (Variante B) eine Nachtlicht-Funktion realisiert, um den HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischenstecker bei erkannter Bewegung für eine definierte Zeit auf gedimmtes Licht einzuschalten.
- Die Ansteuerung des Außenlichts soll über mehrere HomeMatic Funk-Wandsender 2fach für Markenschalter, 230 V (4), und den HomeMatic 1-Kanal-Schaltaktor im Hutschienengehäuse (6) erfolgen. Zusätzlich erfolgt das Schalten des Aktors über die Astrofunktion der HomeMatic Zentrale CCU2 (1), so dass das Außenlicht eine halbe Stunde nach Sonnenuntergang eingeschaltet und bei Sonnenaufgang ausgeschaltet wird.
- Mit der HomeMatic Display-Fernbedienung (3) soll das interne Programm „Lagerfeuer“ des HomeMatic Funk-RGBW-Controllers (5) ein- und auszuschalten sein. Des Weiteren erfolgt mit einer anderen Taste der HomeMatic Display-Fernbedienung die Auslösung des internen Programms „TV-Simulator“ bei Abwesenheit und Dunkelheit für 5 Stunden. Die Abwesenheit wird dabei über eine Systemvariable festgelegt.



Anwesenheitssimulation

## Verknüpfungen

Grundsätzlich unterscheidet man im HomeMatic System zwischen zwei Verknüpfungsvarianten:

### a) Direkte Geräteverknüpfungen

Direkte Geräteverknüpfungen ([Bild 1](#)) verbinden zwei oder mehrere Geräte auf direktem Weg miteinander. Sie kommunizieren miteinander, ohne auf eine Zentrale (CCU) angewiesen zu sein. Die CCU dient nur zum Erstellen bzw. Bearbeiten der Verknüpfung und zur Statusfassung. Die Vorteile sind eine hohe Ausfallsicherheit durch einen autarken Betrieb der Steuerung und die direkte Rückmeldung des Empfängerstatus an den Sender. Typische Anwendungen sind dabei die direkte Zusammenarbeit von HomeMatic Sendern und HomeMatic Empfängern oder im HomeMatic Wired-System die Verknüpfung von Eingangsmodul und Ausgangskontakt.

### b) Verknüpfung, Steuerung und Programmierung über eine HomeMatic Zentrale

Zentral gesteuerte Geräteverknüpfungen ([Bild 2](#)) verbinden zwei oder mehrere Geräte über die CCU miteinander. Sender und Empfänger kommunizieren jeweils nur mit der CCU, es besteht keine direkte Verknüpfung zwischen ihnen. Die HomeMatic CCU übernimmt die



Bild 1: Schematische Darstellung der Funkkommunikation bei einer „direkten Geräteverknüpfung“

gesamte Steuerung. Die Vorteile sind erweiterte Programmiermöglichkeiten, z. B. mit Zeitsteuerung oder Einbindung von mehreren Sensoren, und die Möglichkeit des externen Zugriffs auf die Steuerung, z. B. per XML-API und Smartphone. Hier sind sehr vielfältige Verknüpfungen von Geräten möglich, so nicht nur solche innerhalb des Funk- oder Wired-Systems, sondern auch übergreifend zwischen Komponenten des Funk- und des Wired-Systems und sogar systemübergreifend, z. B. per CUxDaemon.

### Die Programmierung – Flur-/Nachtlicht

Um über die Tasten des HomeMatic Funk-Bewegungsmelders mit Taster (2) den HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischenstecker (7) bedienen zu können, erstellen wir eine direkte Geräteverknüpfung gemäß Bild 3. Somit können wir über einen kurzen Tastendruck direkt auf 0 bzw. 100 % Helligkeit springen und



Bild 2: Schematische Darstellung der Funkkommunikation bei einem „Zentralenprogramm“

über einen langen Tastendruck stufenlos herauf und herunter dimmen.

Für die Nachtlichtfunktion über den HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster (2) haben wir nun verschiedene Möglichkeiten. In Variante A (Bild 4) zeigen wir eine direkte Geräteverknüpfung, die die Angaben zur Schaltschwelle der Dämmerung, die Einschaltdauer und den Dimmwert beinhaltet. In Variante B (Bild 5) lösen wir den Anwendungsfall über ein Zentralenprogramm, in dem ein vorgegebenes Zeitfenster überprüft wird.

### Außenlichtsteuerung

Für die Ansteuerung des Außenlichts über den HomeMatic 1-Kanal-Schaltaktor im Hutschienengehäuse (6) werden mehrere direkte Geräteverknüpfungen mit den einzelnen HomeMatic Funk-Wandsendern 2fach für Markenschalter, 230 V (4), erstellt. In



#### Experten-Tipp

Experten-Tipps von Michael Sandhorst,  
Technischer Kundenberater bei ELV

### „24-h-Zählung im HomeMatic System“

Ein Tag im HomeMatic System ist von 00:00 bis 00:00 Uhr definiert. Bei tagübergreifenden Programmierungen (wie in unserem Beispiel 23:00 bis 6:00 Uhr) müssen daher zwei Zeitbereiche geprüft werden.

Zeitbereich 1: 00:00 – 06:00 Uhr  
Zeitbereich 2: 23:00 – 00:00 Uhr

### „Standort für Astrofunktion eingeben“

Damit die Zeitpunkte für Sonnenauf- und Sonnenuntergang genau mit dem jeweiligen Standort übereinstimmen, ist in der WebUI unter Einstellungen -> Systemsteuerung -> Zeit-/Positionseinstellungen die genaue Position einzugeben. Diese Eingabe erfolgt durch Auswahl in einer Städteliste oder durch Angabe von Längen- und Breitengrad.

CCU-Zeit- und Positionseinstellung	
Uhrzeit	Uhrzeit (hh:mm:ss) <input type="text" value="16:01:17"/>
	Datum (tt.mm.jjjj) <input type="text" value="10.11.2015"/> <input type="button" value="Uhrzeit übernehmen"/> <input type="button" value="Uhrzeit vom PC übernehmen"/>
NTP-Server	NTP Zeitserver Adressen: <input type="text" value="ntp.homematic.com"/> <input type="button" value="Zeitserver übernehmen"/>
	Positionsangabe
Länderauswahl	Deutschland <input type="button" value="..."/>
Stadt auswahl	Leer/Ostfriesland <input type="button" value="..."/>
Langengrad	7.5 Ost <input type="button" value="..."/>
Breitengrad	53.2 Nord <input type="button" value="..."/>
Zeitzone	CET/CEST (UTC+1/+2) <input type="button" value="..."/> <input type="button" value="Einstellungen übernehmen"/>
<input type="button" value="Zurück"/>	



## Verwendete Komponenten

Tabelle 1

Bezeichnung	Zentrale CCU2	Funk-Bewegungsmelder mit Taster	Display-Fernbedienung	Funk-Wandsender 2fach für Markenschalter, 230 V	Funk-RGBW-Controller	1-Kanal-Schaltaktor im Hutschienengehäuse	Funk-Dimmaktor Zwischenstecker	
Kurzbezeichnung	HM-Cen-0-TW-x-x-2	HM-Sen-MDIR-WM55	HM-RC-Dis-H-x-EU	HM-RC-2-PBU-FM	HM-LC-RGBW-WM	HM-LC-Sw1-DR	HM-LC-Dim1T-Pl-3	
Bildnummer	1	2	3	4	5	6	7	
Bild								
Fertigerät	Best.-Nr.	CF-10 35 84	-	-	CF-14 22 37	-	CF-14 13 78	CF-13 20 87
	Preis	€ 99,95	-	-	€ 39,95	-	€ 54,95	€ 59,95
Bausatz (ARR/Komplett)	Best.-Nr.	CF-13 20 27	CF-14 08 48	CF-14 09 09	CF-14 09 06	CF-14 19 52	CF-14 13 79	-
	Preis	€ 79,95	€ 34,95	€ 79,95	€ 26,95	€ 49,95	€ 44,95	-

unserem Beispiel in Bild 6 ist ein einfaches Ein-/Ausschalten im Empfängerprofil hinterlegt. Es kann aber natürlich auch eine Einschaltzeit für den Aktor hinterlegt werden, so dass nach Ablauf der eingestellten Zeit ein automatisches Ausschalten erfolgt.

Zum Schalten des Außenlichts über den HomeMatic 1-Kanal-Schaltaktor im Hutschienengehäuse unter Verwendung der Astrofunktion der HomeMatic Zentrale CCU2 wird ein Zentra-

Sender			Verknüpfung			Empfänger		
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
Taster mit Bewegungsmelder Taste 1	MEQ0069917:1	<a href="#">Bearbeiten</a>	Taster mit Bewegungsmelder CH1 mit Standardverknüpfung Taster		<a href="#">Löschen</a>	Dimmer Flur Deckenleuchte	EEQ0010716:1	<a href="#">Bearbeiten</a>
<p>Profilinstellung - Sender Parametername Wert Wertebereich Burstsignal erforderlich <input type="checkbox"/> AES-Verschlüsselung <input type="checkbox"/></p> <p>Profilinstellung - Empfänger Dimmer - aus/dunkler <input type="checkbox"/> Mit einem kurzen Tastendruck wird das Licht ausgeschaltet. Ein langer Tastendruck dimmt das Licht herunter.</p> <p>Ausschaltverzögerung <input type="checkbox"/> Blinken in der Ausschaltverzögerung <input type="checkbox"/> Rampenzeit beim Ausschalten <input type="checkbox"/></p> <p>Zusätzliche Einstellung für den langen Tastendruck.</p> <p>Pegelbegrenzung beim herunterdimmern <input type="checkbox"/></p>								
<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>			<a href="#">Empfängerprofil testen</a>			<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>		
Sender			Verknüpfung			Empfänger		
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
Taster mit Bewegungsmelder Taste 2	MEQ0069917:2	<a href="#">Bearbeiten</a>	Taster mit Bewegungsmelder CH2 mit Standardverknüpfung Taster		<a href="#">Löschen</a>	Dimmer Flur Deckenleuchte	EEQ0010716:1	<a href="#">Bearbeiten</a>
<p>Profilinstellung - Sender Burstsignal erforderlich <input type="checkbox"/> AES-Verschlüsselung <input type="checkbox"/></p> <p>Profilinstellung - Empfänger Dimmer - ein/heller <input type="checkbox"/> Mit einem kurzen Tastendruck wird das Licht auf den festgelegten Helligkeitswert eingeschaltet. Ein langer Tastendruck dimmt das Licht hoch.</p> <p>Rampenzeit beim Einschalten <input type="checkbox"/> Einschaltdauer (Verweildauer im Zustand "ein") <input type="checkbox"/> Pegel im Zustand "ein" <input type="checkbox"/></p> <p>Zusätzliche Einstellung für den langen Tastendruck.</p> <p>Pegelbegrenzung beim Hochdimmen <input type="checkbox"/></p>								
<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>			<a href="#">Empfängerprofil testen</a>			<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>		

Bild 3: Direkte Geräteverknüpfung zwischen dem HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster und dem HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischenstecker

Sender			Verknüpfung			Empfänger		
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
Taster mit Bewegungsmelder Kanal3	MEQ0069917:3	<a href="#">Bearbeiten</a>	Taster mit Bewegungsmelder CH3 mit Standardverknüpfung Beweg		<a href="#">Löschen</a>	Dimmer Flur Deckenleuchte	EEQ0010716:1	<a href="#">Bearbeiten</a>
<p>Profilinstellung - Sender Parametername Wert Wertebereich Burstsignal erforderlich <input type="checkbox"/></p> <p>Profilinstellung - Empfänger Dimmer - ein / Treppenhauslicht <input type="checkbox"/> Beim Ablösen des Sensors wird das Licht mindestens für die festgelegte Zeit eingeschaltet.</p> <p>Art der Verweildauer <input type="checkbox"/> Einschaltdauer (Verweildauer im Zustand "ein") <input type="checkbox"/> Rampenzeit beim Einschalten <input type="checkbox"/> Pegel im Zustand "ein" <input type="checkbox"/> Ausschaltverzögerung <input type="checkbox"/> Blinken in der Ausschaltverzögerung <input type="checkbox"/> Rampenzeit beim Ausschalten <input type="checkbox"/> Helligkeitsschwelle <input type="checkbox"/> Aktuelle Helligkeit übernehmen <input type="checkbox"/></p>								
<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>			<a href="#">Empfängerprofil testen</a>			<a href="#">Als neue Profilvorlage speichern.</a>		

Bild 4: Die direkte Geräteverknüpfung zwischen dem HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster und dem HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischenstecker für das Dimmen über einen definierten Zeitraum (Treppenlichtschaltung): Helligkeitsschwelle 55, Einschaltzeit 4:30 Minuten, Dimmwert 40 %



Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann..., Sonst...)
Nachtlicht			

**Bedingung: Wenn...**

Geräteauswahl: Taster mit Bewegungsmelder Kanal 3 bei Bewegung erkannt bei Aktualisierung auslösen

UND

Zeitsteuerung: Täglich von 23:00 Uhr beginnend am 09.11.2015 nur prüfen

**ODER**

Geräteauswahl: Taster mit Bewegungsmelder Kanal 3 bei Bewegung erkannt bei Aktualisierung auslösen

UND

Zeitsteuerung: Täglich von 00:00 Uhr beginnend am 09.11.2015 nur prüfen

**ODER**

Aktivität: Dann... Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

Geräteauswahl: Dimmer - Flur - Deckenleuchte sofort Einschaltzeit auf 27.00% auf 40.00%

Aktivität: Sonst... Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

**Zeitmodul einstellen**

**Zeit**

Zeitspanne: Beginn: 23:00 Ende: 00:00  
 Ganztag  
 Astrofunktion tagsüber  
 Astrofunktion nachts  
 Zeitpunkt: 15:09

**Zeitmodul einstellen**

**Zeit**

Zeitspanne: Beginn: 00:00 Ende: 06:00  
 Ganztag  
 Astrofunktion tagsüber  
 Astrofunktion nachts  
 Zeitpunkt: 15:09

Bild 5: Das Nachtlicht-Zentralenprogramm zur Ansteuerung des HomeMatic Funk-Dimmaktor Zwischensteckers bei erkannter Bewegung über den HomeMatic Funk-Bewegungsmelder mit Taster im Zeitbereich zwischen 23:00 und 06:00 Uhr. Die Einschaltzeit beträgt auch hier 4:30 Minuten bei einem Dimmwert von 40 %.

Sender		Verknüpfung			Empfänger			
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
Wandsender 230V Taste 1	MEQ0082863:1	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Wandsender 230V - CH1 mit Hutschle	Standardverknüpfung Taster - Schalter	<input type="button" value="Löschen"/>	Hutschieneneaktor-Außenlicht	MEE0000209:1	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
<p>Profilinstellung - Sender</p> <p>Burstsignal erforderlich: <input type="checkbox"/></p> <p>AES-Verschlüsselung: <input type="checkbox"/></p> <p>Profilinstellung - Empfänger</p> <p>Schalter aus</p> <p>Mit einem kurzen oder langen Tastendruck wird der Schalter für die festgelegte Zeit ausgeschaltet. Ist eine Verzögerungszeit eingestellt, erfolgt eine Schaltung erst nach Ablauf dieser Zeit.</p> <p>Ausschaltverzögerung: keine</p> <p>Verweildauer im Zustand "aus": unendlich</p>								
<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern."/>			<input type="button" value="Empfängerprofil testen"/>			<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern."/>		
Sender		Verknüpfung			Empfänger			
Name	Seriennummer	Kanalparameter	Name	Beschreibung	Aktion	Name	Seriennummer	Kanalparameter
Wandsender 230V Taste 2	MEQ0082863:2	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Wandsender 230V - CH2 mit Hutschle	Standardverknüpfung Taster - Schalter	<input type="button" value="Löschen"/>	Hutschieneneaktor-Außenlicht	MEE0000209:1	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
<p>Profilinstellung - Sender</p> <p>Burstsignal erforderlich: <input type="checkbox"/></p> <p>AES-Verschlüsselung: <input type="checkbox"/></p> <p>Profilinstellung - Empfänger</p> <p>Schalter ein</p> <p>Mit einem kurzen oder langen Tastendruck wird der Schalter für die festgelegte Zeit eingeschaltet. Ist eine Verzögerungszeit eingestellt, erfolgt eine Schaltung erst nach Ablauf dieser Zeit.</p> <p>Einschaltverzögerung: keine</p> <p>Einschaltzeit (Verweildauer im Zustand "ein"): unendlich</p>								
<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern."/>			<input type="button" value="Empfängerprofil testen"/>			<input type="button" value="Als neue Profilvorlage speichern."/>		

Bild 6: Die direkte Geräteverknüpfung zwischen dem HomeMatic Funk-Wandsender 2fach für Markenschalter, 230 V, und dem HomeMatic 1-Kanal-Schaltaktor im Hutschienengehäuse für das manuelle Schalten der Außenbeleuchtung

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann..., Sonst...)	Aktion
Außenlicht		Zeit: Täglich nachts beginnend am 30.11.2015 zu Zeitpunkten auslösen	Kanalauswahl: Hutschieneneaktor-Außenlicht verzögert um 30 Minuten Schaltzustand: ein	<input type="button" value="systemint."/>

**Bedingung: Wenn...**

Zeitsteuerung: Täglich nachts beginnend am 30.11.2015 zu Zeitpunkten auslösen

**ODER**

Aktivität: Dann... Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

Geräteauswahl: Hutschieneneaktor-Außenlicht verzögert um 30 Minuten Schaltzustand: ein

**ODER**

Aktivität: Dann... Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

Geräteauswahl: Hutschieneneaktor Außenlicht sofort Schaltzustand: aus

Aktivität: Sonst... Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).

**Zeitmodul einstellen**

**Zeit**

Zeitspanne: Beginn: 00:27 Ende: 05:57  
 Ganztag  
 Astrofunktion tagsüber  
 Astrofunktion nachts  
 Zeitpunkt: 08:27

**Zeitmodul einstellen**

**Zeit**

Zeitspanne: Beginn: 08:32 Ende: 09:02  
 Ganztag  
 Astrofunktion tagsüber  
 Astrofunktion nachts  
 Zeitpunkt: 08:32

**Zeitmodul einstellen**

**Zeit**

Zeitspanne: Beginn: 08:32 Ende: 09:02  
 Ganztag  
 Astrofunktion tagsüber  
 Astrofunktion nachts  
 Zeitpunkt: 08:32

Bild 7: Das Zentralenprogramm zum Schalten des Außenlichts unter Verwendung der Astrofunktion: abends 30 Minuten nach Sonnenuntergang ein, morgens mit Sonnenaufgang aus



The screenshot shows the HomeMatic WebUI configuration interface. On the right, a configuration dialog for the program 'Lagerfeuer' is displayed, setting the brightness to 100%, ramp time to 0.5s, and hold time to none. The 'aktiv' checkbox is checked for both start and end. Below the dialog is a preview image of a fireplace. The main area contains two 'If-Then' logic blocks. The first block (top) triggers on a short press of the 'Display Fernbedienung Taste 1' and performs a 'Kanalaktion' on the 'RGBW-Controller Programmkanal' (sofort). The second block (bottom) triggers on a long press of the same button and performs a 'Dimmwert' action (0.00% to 100%) on the 'RGBW-Controller Dimmerkanal' (sofort). Both blocks include a note: 'Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern)'.

Bild 8: Das Zentralenprogramm zum Schalten des HomeMatic Funk-RGBW-Controllers auf das interne Programm „Lagerfeuer“

lenprogramm gemäß Bild 7 erstellt. Das Einschalten des Aktors erfolgt eine halbe Stunde nach Sonnenuntergang (Astrofunktion nachts) und das Ausschalten erfolgt bei Sonnenaufgang (Astrofunktion tagsüber).

### Die Lagerfeuer-Simulation

Der Funk-RGBW-Controller enthält eine umfangreiche Firmware, die bereits mehrere nur von außen zu aktivierende LED-Lichteffekte enthält, so auch den Lagerfeuer-Effekt. Mit der HomeMatic Display-Fernbedienung (3) soll das interne Programm „Lagerfeuer“ im HomeMatic Funk-RGBW-Controller (5) ein- und auszuschalten sein. Ein kurzer Tastendruck auf der HomeMatic Display-Fernbedienung startet die Aktion, während ein langer Tastendruck die Aktion beendet. Das notwendige Zentralenprogramm muss dabei wie in Bild 8 gezeigt aussehen.

### Täuscht Anwesenheit vor – TV-Simulator

Schließlich soll über ein weiteres Zentralenprogramm das im HomeMatic Funk-RGBW-Controller ebenfalls bereits hinterlegte „TV-Simulator“-Programm automatisch für fünf Stunden bei einsetzender Dämmerung und Abwesenheit aktiviert werden. Das Aus-

schalten erfolgt nach Ablauf der Zeit automatisch.

Die Abwesenheit wird dabei über eine Systemvariable festgelegt. Hierzu verwenden wir die bereits in der HomeMatic Zentrale vorhandene Systemvariable „Anwesenheit“. Das Setzen der Systemvariable auf die Werte „anwesend“ bzw. „nicht anwesend“ kann über beliebige Hand- und Wandsender des HomeMatic Systems erfolgen. Auch eine direkte Änderung der Systemvariable über eine der zahlreich angebotenen HomeMatic Apps ist hier möglich.

Für die Funktion „TV-Simulator“ ist nun ein Programm entsprechend Bild 9 zu erstellen.

#### Experten-Tipp



Ein Experten-Tipp von Michael Sandhorst, Technischer Kundenberater bei ELV

#### „TV-Simulator-Funktion in das HomeMatic Sicherheitskonzept einbinden“

Die Funktion des TV-Simulators kann auch als sinnvolle Ergänzung zum HomeMatic Know-how „HomeMatic als Sicherungs- und Alarmanlage einsetzen“ dienen. Dieser Artikel kann kostenlos im ELV-Web-Shop unter dem Webcode #1325 heruntergeladen werden.

Damit haben wir alle anfangs gestellten Aufgaben komplett realisiert. An den gezeigten Beispielen kann man gut sehen, wie einfach letztlich die Programmierung der Abläufe und Verbindungen über die WebUI der CCU erfolgen kann. Grenzen stellt hier nur die eigene Fantasie! **ELV**

The screenshot shows the HomeMatic WebUI configuration interface. On the right, a configuration dialog for the program 'TV-Simulation' is displayed, setting the brightness to 100%, ramp time to 0.5s, and hold time to 1h. The 'aktiv' checkbox is checked for both start and end. Below the dialog is a preview image of a television. The main area contains two 'If-Then' logic blocks. The first block (top) triggers daily from 12:25 to 12:55 and performs a 'Kanalaktion' on the 'RGBW-Controller Programmkanal' (sofort). The second block (bottom) triggers weekly on Sunday from 12:25 to 12:55 and performs a 'Kanalaktion' on the 'RGBW-Controller Programmkanal' (sofort). Both blocks include a note: 'Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern)'.

Bild 9: Das Zentralenprogramm zum Schalten des HomeMatic Funk-RGBW-Controllers auf das interne Programm „TV-Simulator“. Auch hier wird die Astrofunktion zum automatischen Einschalten genutzt.

## Bauteil-Info: Zweifach-Hallsensor HAL 730

Die HAL-7xy-Familie besteht aus monolithischen integrierten CMOS-Hall-Effekt-Sensoren, die mit zwei unabhängigen Hall-Elementen S1 und S2 ausgestattet sind. Sie besitzen jeweils zwei Open-Drain-Ausgänge. Der Sensor HAL 730 besitzt einen Zählerausgang und einen Richtungsausgang. Der Zählerausgang funktioniert wie ein einfacher gelatchter Hall-Schalter, je nach Vorhandensein eines magnetischen Feldes am Hall-Element S1. Der Richtungsausgang zeigt die Richtung einer linearen oder rotierenden Bewegung eines magnetischen Objektes auf. Durch Anlegen einer Folge von alternierenden magnetischen Nord- und Südpolen erzeugen die Sensoren die Signale, die zur Erfassung von Position, Geschwindigkeit und Richtung der Zielbewegung erforderlich sind.

### Hauptmerkmale:

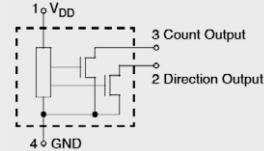
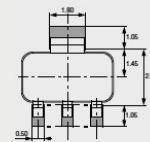
- Generierung eines Richtungssignals
- Betrieb mit statischen und dynamischen Magnetfeldern bis 10 kHz
- Überspannungsschutz an allen Pins

#### Daten

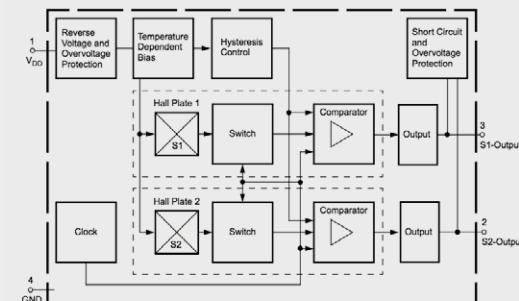
Versorgungsspannung:	3,8-24 V
Sperrsichttemperaturbereich:	-40 bis +170 °C
Ausgangsformat:	4-wire
Gehäuse:	SOT89B2

### Hersteller:

Micronas  
([www.micronas.com](http://www.micronas.com))



### Empfohlenes Pad-Layout



## Bauteil-Info: N-Channel-Power-MOSFET TK17A80W

Der Hochleistungs-DMOS-Power-MOSFET ist für einen weiten Spannungs- und Strom-Einsatzbereich bei geringem  $R_{DS(ON)}$  konzipiert. Vorrangiger Einsatzbereich sind Schaltnetzteil-Applikationen.

### Hauptmerkmale:

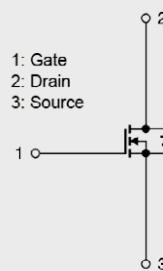
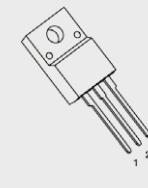
- Weiter Drain-Source-Spannungsbereich
- Geringer  $R_{DS(ON)}$

#### Daten

Drain-Source-Spannung:	800 V max.
Drainstrom:	17 A max.
$R_{DS(ON)}$ :	typ. 0,25 Ω
Schaltzeit (Rise/ON/Fall/OFF):	24/58/7/80 ns
Verlustleistung:	45 W
Gehäuse:	TO-220SIS

### Hersteller:

Toshiba  
(<http://toshiba.semicon-storage.com>)



## Bauteil-Info: Temperatur-/Luftfeuchtesensor AM2320

Der AM2320 ist ein digitaler Temperatur- und Luftfeuchtesensor mit I<sup>2</sup>C-Interface, das sich einfach in Mikrocontrollerschaltungen integrieren lässt. Er sticht durch geringen Stromverbrauch, Langzeitstabilität und ein stabiles Businterface, das Entfernung bis zu 20 m bewältigt, hervor.

### Hauptmerkmale:

- Digitale Ausgabe von Temperatur- und Luftfeuchtwerten
- Einfache I<sup>2</sup>C-Bus-Integration
- Zwei Kommunikationsmodi wählbar: Single Bus/I<sup>2</sup>C
- Weiter Versorgungsspannungsbereich

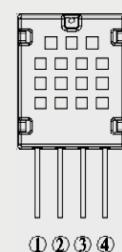
#### Daten

Betriebsspannung:	3,1-5,5 V
Stromaufnahme (Ruhe/Messung):	10/950 μA
Ausgangssignal:	Single Bus/I <sup>2</sup> C
Luftfeuchte-Messbereich:	0-99,9 % rH ±3 % rH (@25 °C)
Temperatur-Messbereich:	-40 bis +80 °C ±0,5 °C

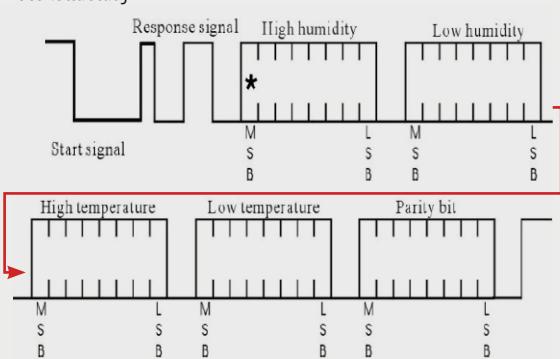
### Hersteller:

Aosong Electronics  
([www-aosong.com](http://www-aosong.com))

Pin 1	V <sub>dd</sub>
Pin 2	SDA
Pin 3	GND
Pin 4	SCL



### Protokollablauf





## Bauteil-Info: 18-GHz-PLL-Synthesizer/Teiler ADF41020

Der ADF41020 ermöglicht den Aufbau lokaler Oszillatoren zur Ab- und Aufwärtsmischung, PLL-Stufen und von programmierbaren Frequenztei- lern im Frequenzbereich bis 18 GHz. Die Steuerung erfolgt über ein seri- elles Bus-Interface.

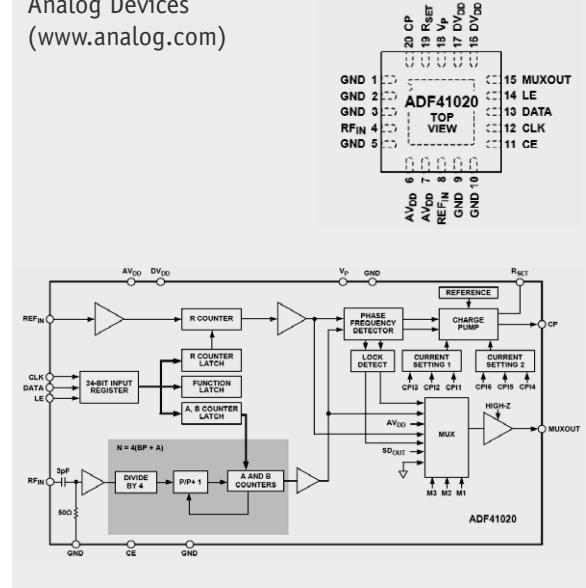
### Hauptmerkmale:

- Integrierter SiGe-Vorteiler
- PLL-Spannungsquelle 2,85 bis 3,15 V
- Programmierbarer Dual-Mode-Vorteiler 8/9; 16/17; 32/33; 64/65
- Programmierbare Ladungspumpen
- 3-Wire-Serial-Interface (SPI)

Daten	Betriebsspannung:	2,85–3,15 V
	Eingangsfrequenz:	4–18 GHz
	Eingangsempfindlichkeit:	-10 bis +10 dBm
	Phasendetektor:	bis 100 MHz
	Gehäuse:	20-Pin-LFCSP

### Hersteller:

Analog Devices  
([www.analog.com](http://www.analog.com))



## Bauteil-Info: IR-Empfänger/Demodulator TSOP312xx

Der TSOP312xx ist ein IR-Empfänger/Demodulator für den Empfang und die Demodulation von Standard-Infrarot-Fernbediensignalen. Das Ausgangssignal ist direkt durch Mikroprozessorports auswertbar.

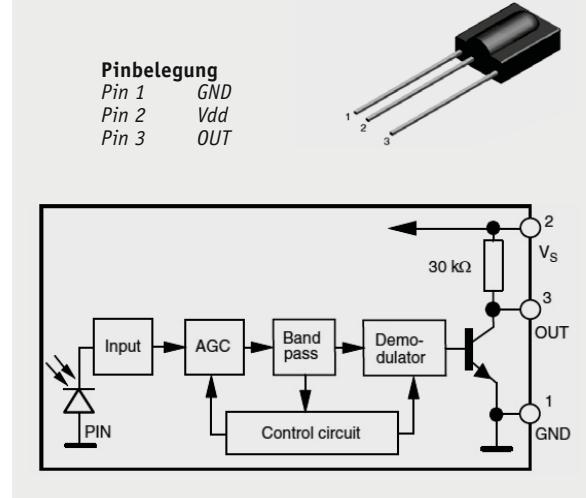
### Hauptmerkmale:

- Komplettes Empfängerdesign aus Fotodiode, Verstärker, Bandpassfilter und Demodulator
- Port-kompatibel zu Mikroprozessoreingängen
- Unterdrückung von Fremdlicht
- Je nach Typ kompatibel zu allen Fernbediencodes (AGC2/AGC4)
- Verfügbar für 30/33/36/38/40/56 kHz

Daten	Betriebsspannung:	2,5–5,5 V
	Stromaufnahme:	0,45 mA max.
	Max. Empfangsdistanz:	45 m (siehe Datenblatt)
	Empfangswinkel:	45°
	Einsatztemperaturbereich:	-25 bis +85 °C

### Hersteller:

Vishay  
([www.vishay.com](http://www.vishay.com))



## Bauteil-Info: 256-K-FRAM MB85RC256V

Der MB85RC256V ist ein FRAM mit der Organisation von 32 K x 8 Bit und I<sup>2</sup>C-Interface. FRAMs sind nichtflüchtige, sehr stromsparende Speicher mit extrem schnellen Zugriffs- und Schreibzeiten sowie quasi unendlich vielen möglichen Schreibzyklen. Damit sind sie hervorragend in Embedded-Systemen mit vielen Schreib-Lese-Zyklen einsetzbar.

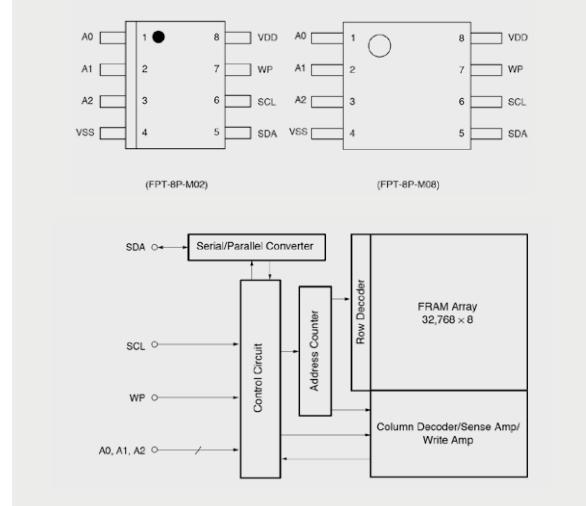
### Hauptmerkmale:

- Nichtflüchtiger Speicher, keine Backup-Spannungsquelle erforderlich
- Einfache Datenkommunikation über I<sup>2</sup>C-Bus
- Hoher Arbeitstakt bis 1 MHz
- Sehr geringer Stromverbrauch

Daten	Betriebsspannung:	2,7–5,5 V
	Betriebsstrom (max./Ruhe):	200/27 µA
		I <sup>2</sup> C
	Ausgang:	8-Pin-SOP (FPT-08)

### Hersteller:

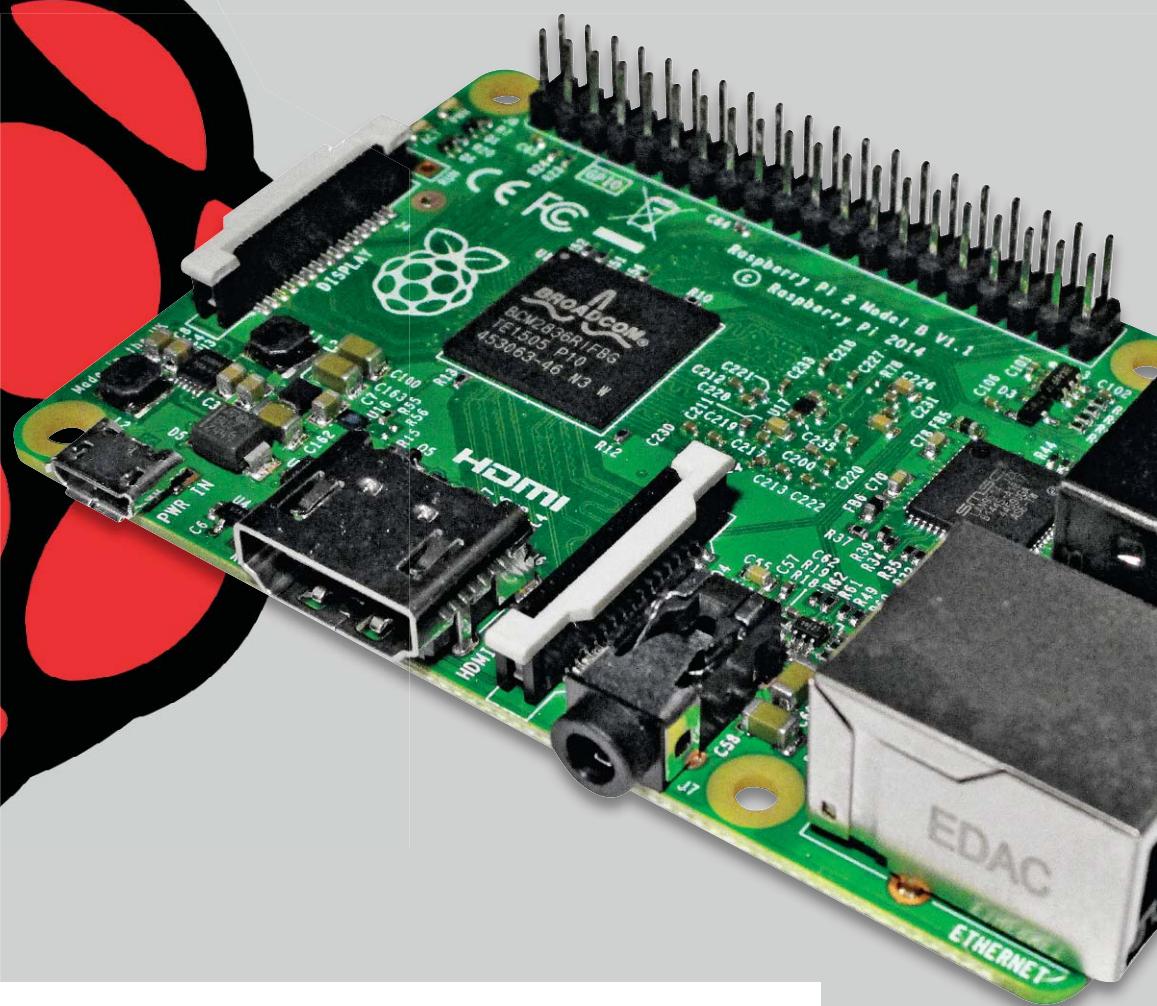
Fujitsu  
([www.fujitsu.com](http://www.fujitsu.com))





# Vom Start bis zur Home-Automation

# Raspberry Pi



Dass man mit einem Raspberry Pi für wenig Geld einen kleinen PC für Office-Anwendungen (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Websurfen ...), Multimedia, Kioskbetrieb oder für elektronische Projekte bekommt, macht ihn sehr attraktiv. Dass man mit geringen Vorkenntnissen einen eigenen preiswerten, kleinen, stromsparenden und lautlosen Webserver bzw. Home-Automation-Server erstellen kann, macht den Raspberry noch attraktiver und wird in diesem Artikel dargestellt.



## Teil 4: Netzzugriff



Im vorliegenden Artikel wird der Weg zur Home-Automation in drei Blöcken beschrieben:

- Zugriff auf den Raspberry Pi über SSH
- Zugriff mit Browser
- Zugriff aus dem Internet

### Die IP-Adresse des Raspberry Pi

Um den Raspberry Pi über das LAN/WLAN oder über das Internet anzusprechen, wird dessen IP-Adresse benötigt. Die schnellste Möglichkeit, die IP-Adresse herauszufinden, ist die Eingabe des Befehls `ifconfig` in einem Befehlszeilenfenster. In der Ausgabe des Befehls (Bild 1) sieht man unter dem entsprechenden Adapter – in Bild 1 für einen Raspberry Pi, der per WLAN-Dongle im Netz ist – die IP-Adresse des Raspberry Pi. Im Beispiel: 192.168.2.59.

Falls man keinen direkten Zugang zum Raspberry hat – zum Beispiel, weil dieser ohne Tastatur und Bildschirm („headless“) betrieben wird oder sich fest eingebaut oder hoch platziert befindet –, kann man über das Menü des Routers den Raspberry mit seiner IP-Adresse identifizieren.

Wenn man auch keinen Zugriff auf den Router hat, dann kann man das Programm „Angry IP Scanner“ [1] verwenden, um alle vergebenen IP-Adressen im eigenen Netzwerk anzuzeigen. Dazu sollte man möglichst viele andere Geräte ausschalten, um den Raspberry Pi sicher erkennen zu können.

### SSH einschalten in Raspi-Config

Durch Eingabe von `sudo raspi-config` in einem Befehlszeilenfenster gelangt man zum Konfigurationsmenü des Raspberry Pi.

Unter Punkt 8 (Advanced Options) wird der SSH-Netzwerzugang zum Raspberry Pi aktiviert:

`sudo raspi-config`

8 – Advanced Options

A4 – SSH

<Enable> (siehe Bild 2)

```
pi@raspberrypi ~ $ ifconfig
eth0      Link encap:Ethernet  Hardware Adresse b8:27:eb:57:96:32
          UP BROADCAST MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          Kollisionen:0 Sendewarteschlangenlänge:1000
          RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)

lo       Link encap:Lokale Schleife
          inet Adresse:127.0.0.1  Maske:255.0.0.0
          UP LOOPBACK RUNNING  MTU:65536  Metric:1
          RX packets:12 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:12 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          Kollisionen:0 Sendewarteschlangenlänge:0
          RX bytes:1304 (1.2 Kib)  TX bytes:1304 (1.2 Kib)

wlan0    Link encap:Ethernet  Hardware Adresse ac:a2:13:22:82:37
          inet Adresse:192.168.2.59  Bcast:192.168.2.255  Maske:255.255.255.0
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:2285148 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:17909 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          Kollisionen:0 Sendewarteschlangenlänge:1000
          RX bytes:545363629 (520.0 MiB)  TX bytes:1967764 (1.8 MiB)
```

Bild 1: Ermittlung der IP-Adresse mit „ifconfig“



Bild 2: Einschalten von SSH im Konfigurationsmenü Raspi-Config

## Vorbereitungen

In Bild 3 ist die für diesen Artikel verwendete Demo-Schaltung zu sehen. An Pin 25 des Raspberry befindet sich zu Testzwecken eine LED. Für eine Home-Automation-Umgebung würde man statt der LED einen Transistor/MOSFET ansteuern, mit dem wiederum ein Relais zum Schalten einer Lampe oder einer Pumpe o. Ä. angesteuert werden könnte. Statt eines mechanischen Relais könnte man auch ein Solid-State-Relais verwenden. Besonders interessant wird es, wenn man an die Pins des Raspberry Pi Komponenten aus der HomeMatic-Serie oder der FS20-Serie anschließt. Es bietet sich hier das HomeMatic 8-Kanal-Sendemodul (CF-13 29 39) oder ein FS20-Sendemodul (CF-06 68 17 oder CF-09 22 04) an. So lassen sich mit den in diesem Artikel beschriebenen Techniken die Pins des Raspberry Pi ansteuern, und über das

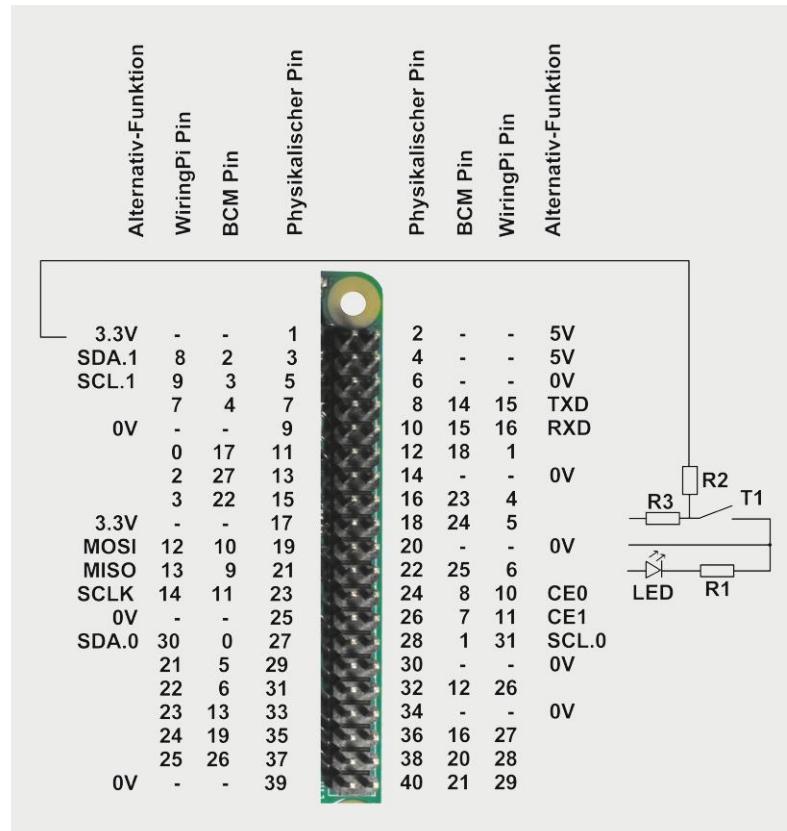


Bild 3: GPIO-Header des Raspberry Pi 2 mit Beispielbeschaltung

HomeMatic/FS20-Sendemodul werden die entsprechenden Pinzustände zum Schalten von Verbrauchern verwendet, die im Haus verteilt stehen und per Funk angesteuert werden.

```
#!/bin/bash
# Aufruf mit bash lampe_an.sh
# GPIO Ausgabe
# LED anschalten an GPIO25

if [ -d /sys/class/gpio/gpio25 ]
then
echo "alles ok"                                # Wenn das Verzeichnis existiert
else
echo "25" > /sys/class/gpio/export
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio25/direction
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio25/value
echo "out" > /sys/class/gpio/gpio25/direction
fi

echo "Lampe anschalten"                         # Text zur Kontrolle ausgeben
echo "1" > /sys/class/gpio/gpio25/value          # "1" = Ausgabe von 3,3 Volt
```

Bild 4: Skript lampe\_an.sh

```
#!/bin/bash
# Aufruf mit bash lampe_aus.sh
# GPIO Ausgabe
# LED ausschalten an GPIO25

if [ -d /sys/class/gpio/gpio25 ]
then
echo "alles ok"                                # Wenn Verzeichnis existiert
else
echo "25" > /sys/class/gpio/export
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio25/direction
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio25/value
echo "out" > /sys/class/gpio/gpio25/direction
fi

echo "Lampe ausschalten"                         # Text zur Kontrolle ausgeben
echo "0" > /sys/class/gpio/gpio25/value          # "0" = Ausgabe von 0 Volt
```

Bild 5: Skript lampe\_aus.sh



```

#!/bin/bash
# Aufruf mit      bash pinabfrage.sh
# GPIO Eingabe
# Taster/Schalter/Jumper an GPIO24

echo "24" > /sys/class/gpio/export
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio24/direction
sudo chmod 666 /sys/class/gpio/gpio24/value
echo "in" > /sys/class/gpio/gpio24/direction

echo "Pinabfrage: "
# Nur Anzeige des Pin-Zustandes:
# cat /sys/class/gpio/gpio24/value

# Mit Auswertung:
wert_am_pin=$(cat /sys/class/gpio/gpio24/value)
if [ $wert_am_pin -eq 1 ]
then
    echo "Kontakt offen"
else
    echo "Kontakt geschlossen"
fi

echo "24" > /sys/class/gpio/unexport

```

Bild 6: Skript pinabfrage.sh

An Pin 24 ist außerdem beispielhaft ein Kontakt zu sehen (Bild 3). Hier kann im Praxiseinsatz ein Tür-/Fensterkontakt oder etwas Ähnliches angeschlossen werden.

Die Bilder 4, 5 und 6 zeigen kleine (nichtoptimierte) Beispielskripte für das An- bzw. Ausschalten von Geräten und für das Abfragen eines Pins.

## SSH-Zugriff von Windows

Nachdem SSH auf dem Raspberry aktiviert wurde und die IP-Adresse des Raspberry bekannt ist, kann man von innerhalb des heimischen (W)LANs per SSH auf den Raspberry zugreifen.

Dazu benötigt man einen sogenannten SSH-Client – also ein Programm, mit dessen Hilfe man von einem Client per SSH auf den Server (Raspberry) zugreifen kann.

Für Windows-Systeme hat sich ein SSH-Client namens PuTTY bewährt, den man unter [2] herunterladen kann.

Nach der Installation und dem Aufruf von *putty.exe* werden die Verbindungsdaten eingegeben (Bild 7). Im Wesentlichen ist hier die zuvor ermittelte IP-Adresse des Raspberry Pi und als Port 22 (für SSH-Zugriff) einzugeben.

Im Konfigurationsfenster von PuTTY lassen sich Konfigurationen für spätere Verwendung speichern. Das ist sehr nützlich, wenn auf verschiedene SSH-Server zugegriffen werden soll.

Nach Anklicken von *Open* erhält man einen PuTTY-Bildschirm, der einem Befehlszeilenfenster im Raspbian ähnelt. Dort hat man nach Eingabe von Userid und Kennwort ein Terminalfenster mit einem Prompt (Bild 8).

In diesem PuTTY-Befehlszeilenfenster kann man auf dem Raspberry arbeiten, als säße man direkt davor. Man kann beispielsweise einen GPIO-Pin des Raspberry ein- oder ausschalten oder einen Pin abfragen (Bild 9).

Auf diese Weise kann man innerhalb des Heimnetzwerks Lampen ein- oder ausschalten oder Kontakte abfragen.

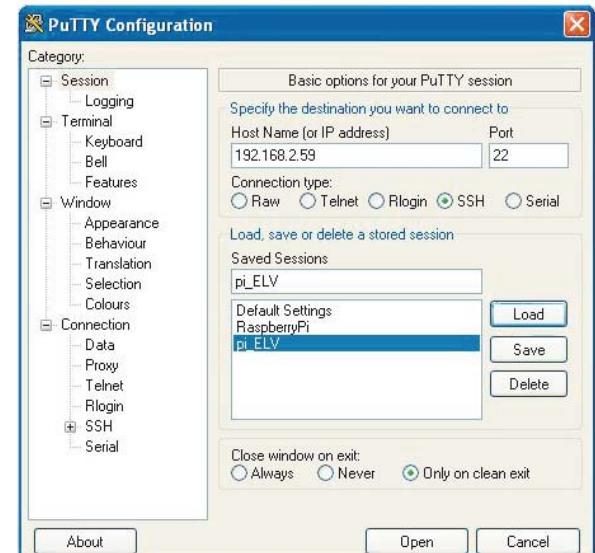


Bild 7: PuTTY-Konfiguration

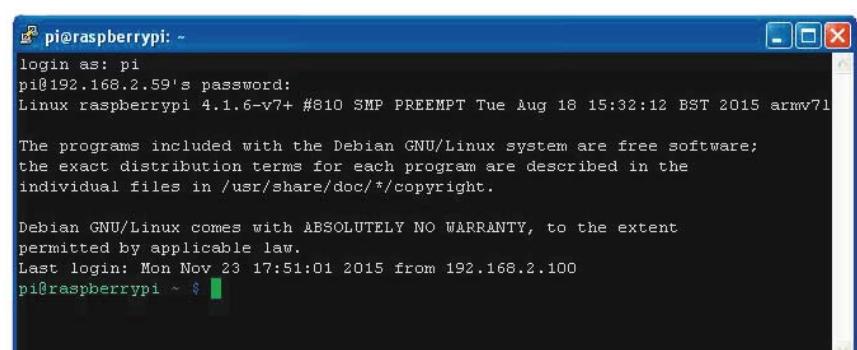


Bild 8: PuTTY-Fenster

```

pi@raspberrypi ~ $ bash lampe_an.sh
alles ok
Lampe anschalten
pi@raspberrypi ~ $ bash lampe_aus.sh
alles ok
Lampe ausschalten
pi@raspberrypi ~ $ bash pinabfrage.sh
Pinabfrage:
Kontakt geschlossen
pi@raspberrypi ~ $

```

Bild 9: „Fernbedienung“ des Raspberry Pi über einen Windows-PC mittels PuTTY



Bild 10: SimpleSSH auf iOS – Terminalfenster

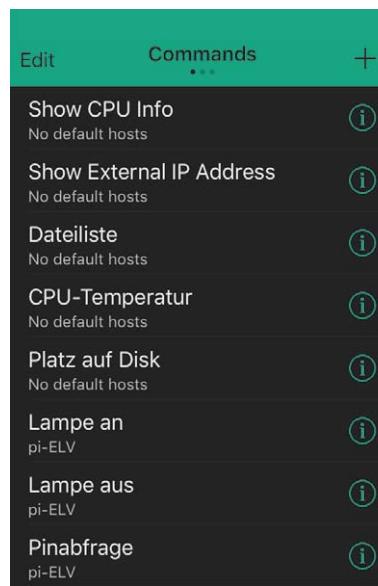


Bild 11: SimpleSSH auf iOS – Kommandos

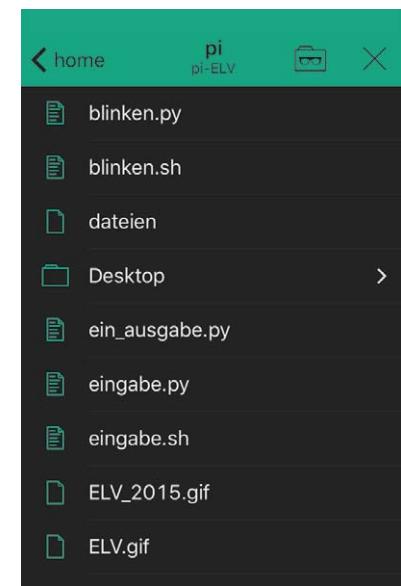


Bild 12: SimpleSSH auf iOS – Dateimanager

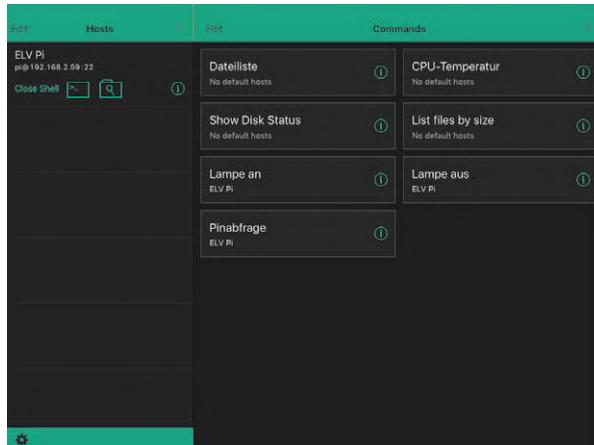


Bild 13: SimpleSSH auf iPad

## SSH-Zugriff von OS X

Auf OS-X-Geräten kann man das integrierte Terminalprogramm über *Finder – Programme – Dienstprogramme – Terminal* aufrufen. Dann kann man über das Menü *Shell – Neue entfernte Verbindung* (Shift-Befehlstaste-K) zu einem Konfigurationsfenster gelangen, in dem man *Sichere Shell (ssh)* als Dienst anwählt, einen Server (IP-Adresse) mit + hinzufügt und im unteren Bereich des Konfigurationsfensters den Benutzernamen (und ggf. die IP-Adresse des SSH-Servers) eingibt. Nach dem Verbinden mit dem SSH-Server muss nur noch das Kennwort eingegeben werden (der Cursor bewegt sich dabei aus Sicherheitsgründen nicht), und man kann Befehle auf dem Raspberry eingeben.

Alternativ könnte man im normalen OS-X-Terminalfenster eingeben: `ssh benutzername@ipadresse`.



Bild 14: SSH-Client JuiceSSH auf Android

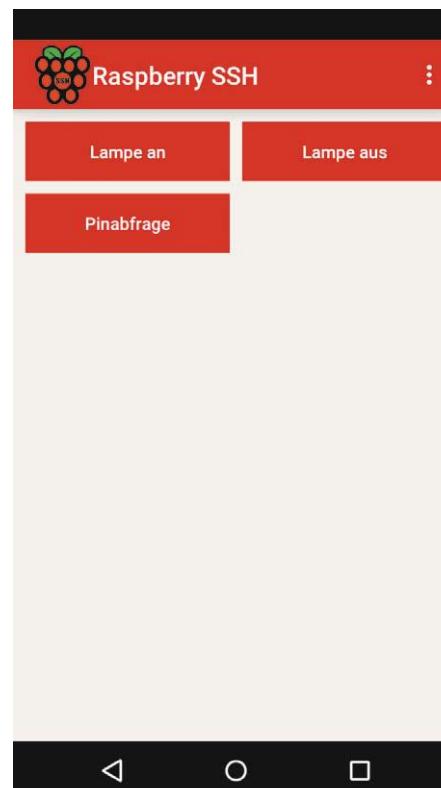


Bild 15: Raspberry SSH auf Android

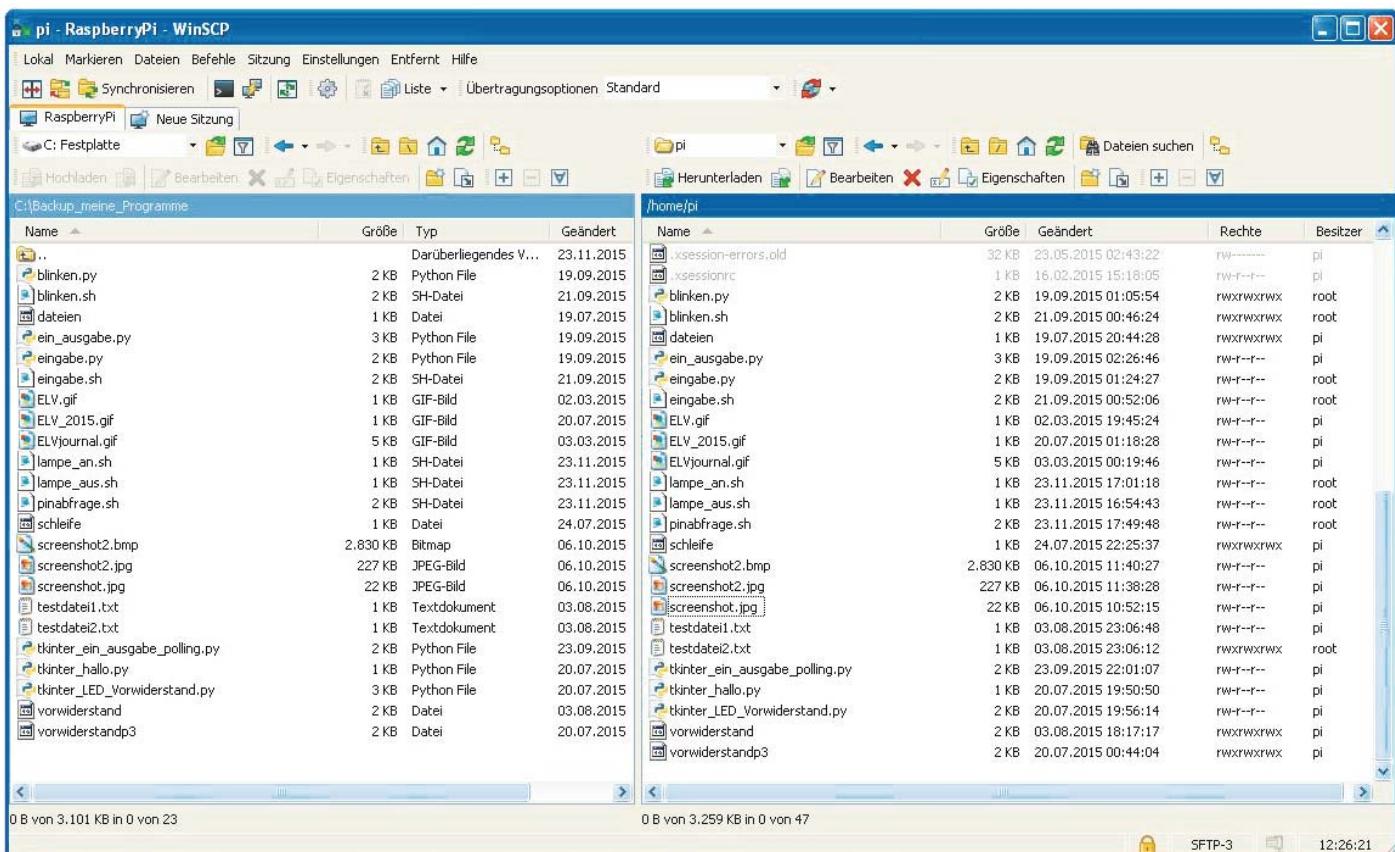


Bild 16: Dateimanager WinSCP

## SSH-Zugriff von iOS-Geräten

Für den bequemen Zugriff auf den Raspberry Pi von einem iPhone oder iPad aus eignet sich sehr gut die App „SimpleSSH“ [3]. Mit dieser App ist es sowohl möglich, auf dem iOS-Gerät Linux-Befehle einzugeben wie in PuTTY unter Windows (Bild 10) als auch Befehle unter einem sprechenden Namen abzuspeichern (Bild 11). Außerdem gibt es einen Dateimanager (Bild 12). Die App lässt sich aus dem App Store laden. Insbesondere durch die Möglichkeit, Befehle zu speichern (Bild 11), kann man mit dieser App auf elegante Weise und bequem Verbraucher schalten oder Parameter (Kontaktstatus, Temperatur ...) abfragen. Bild 13 zeigt die Oberfläche der App auf einem iPad.

## SSH-Zugriff von Android

Selbstverständlich gibt es auch SSH-Clients für Android, zum Beispiel JuiceSSH [4] für Befehlseingaben (Bild 14) oder die sehr schöne App „Raspberry SSH“ (Bild 15). Beide und natürlich viele weitere SSH-Apps lassen sich aus dem Play Store herunterladen.

## SSH-Dateimanager WinSCP

Ein sehr nützliches Werkzeug ist der Dateimanager WinSCP (Bild 16), mit dem sich Dateibäume von PC und Raspberry Pi gleichzeitig anzeigen und Dateien sehr schön hin und her kopieren lassen. Man kann mit WinSCP zum Beispiel sehr einfach Dateien zu Backup-Zwecken oder zum Weiterbearbeiten vom Raspberry auf den PC kopieren. Durch Doppelklick auf eine Datei sieht man den Inhalt der Datei im Editor. Mit Rechtsklick kann man unter „Eigenschaften“ die Zugriffsrechte einer Datei verändern. WinSCP lässt sich unter

[5] kostenfrei für Windows herunterladen. Bei der Anmeldung muss man lediglich wieder als Rechnernamen die IP-Adresse des Raspberry Pi, die Portnummer 22 (für SSH), Übertragungsprotokoll SFTP sowie Benutzernamen und Kennwort eingeben.

## Apache-Server und PHP

Wer sich ein wenig mit HTML-Seitengestaltung beschäftigt hat, weiß, dass man keinen Webserver braucht, um mit HTML-Seitengestaltung anzufangen. Es reicht, HTML-Dateien lokal in einer Datei zu erstellen und diese dann mit einem Webbrowser aufzurufen. Das ist für erste, einfache Tests schon ganz nützlich, aber um die Seiten im Netz zugänglich zu machen, benötigt man einen Webserver (HTTP-Server) wie zum Beispiel den verbreiteten Apache-Server.

Die Installation von Apache auf dem Raspberry Pi erfolgt folgendermaßen:

```
pi@raspberrypi ~ $ sudo apt-get update
pi@raspberrypi ~ $ sudo apt-get install apache2 -y
```

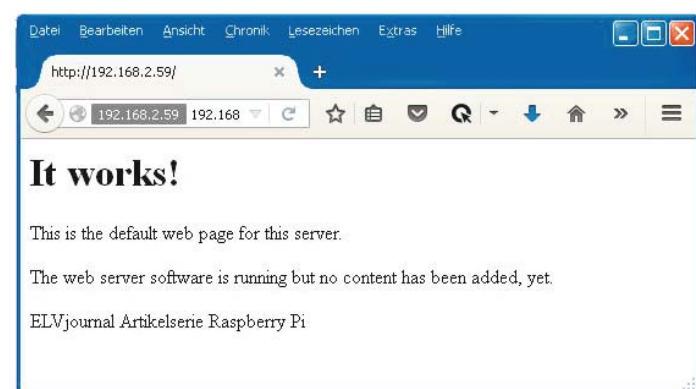


Bild 17: Welcome-Seite Apache

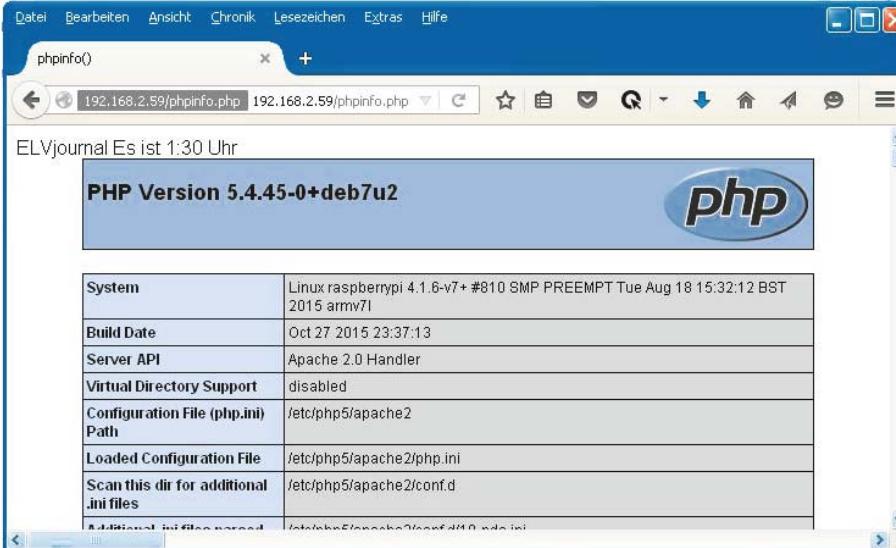


Bild 18: Welcome-Seite PHP

Nach der Installation kann man testen, welche Version von Apache installiert ist:

`pi@raspberrypi ~ $ sudo apachectl -v`

Nachdem der Apache-Server installiert ist, kann man im Browser auf dem Raspberry als URL eingeben: *localhost* oder *127.0.0.1*

Von einem anderen Computer im selben Netzwerk kann man die Einstiegsseite des Apache-Servers durch Eingabe der IP-Adresse des Raspberry im Browser (zum Beispiel *192.168.2.59*) erreichen.

In beiden Fällen erhält man eine Anzeige ähnlich wie in [Bild 17](#).

```

<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
<title>ELVjournal GPIO & uumlber PHP und wiringPi schalten</title>
</head>
<body>
GPIOs schalten und abfragen

<form method="get" action="php_out_in.php">
<input type="submit" value="LEDan" name="Befehl">
<input type="submit" value="LEDAus" name="Befehl">
<input type="submit" value="Pintest" name="Befehl">

<?php
# Pin 25 als Ausgang und Pin 24 als Eingang definieren:
$modeon25 = trim(@shell_exec("/usr/local/bin/gpio -g mode 25 out"));
$modeon24 = trim(@shell_exec("/usr/local/bin/gpio -g mode 24 in"));

# Testen, ob ein Befehl mit URL mitgegeben wurde:
# Wenn ja: Befehl anzeigen
if (isset($_GET["Befehl"])) {
  echo "<br><br> Befehl vorhanden <br>";
  echo " Befehl: ". htmlspecialchars($_GET["Befehl"]). "<br>";
};

# Wenn Befehl mit URL mitgegeben dann Befehl auswerten:
if (isset($_GET["Befehl"])){
  if ($_GET["Befehl"] === "LEDan") {
    $val = trim(@shell_exec("/usr/local/bin/gpio -g write 25 1"));
    echo "LED 25 an";
  }
  else if ($_GET["Befehl"] === "LEDAus") {
    $val = trim(@shell_exec("/usr/local/bin/gpio -g write 25 0"));
    echo "LED 25 aus";
  }
  else if ($_GET["Befehl"] === "Pintest") {
    $val = trim(@shell_exec("/usr/local/bin/gpio -g read 24"));
    echo "Pinstatus Pin 24: ".$val;
  }
}
?>

</body>
</html>

```

Bild 19: PHP-Programm zum Steuern und Abfragen von Portpins

Die HTML-Dateien befinden sich standardmäßig im Verzeichnis */var/www*. Dort findet man auch die Datei */var/www/index.html*, die als Begrüßungsseite aufgerufen wird, wenn im Browser nur die IP-Adresse des Raspberry angegeben wird. (Beim neuen Raspbian Jessie: */var/www/html/index.html*.) In diesem Verzeichnis kann man mit *sudo nano index.html* die Apache-Begrüßungsseite individuell verändern.

Für [Bild 17](#) wurde die letzte Zeile in der HTML-Datei angefügt. Der Raspberry Pi ist nun ein Server im lokalen Netz und es können beispielsweise Informationsseiten, Fotos o. Ä. für alle Teilnehmer des lokalen Netzes zur Verfügung gestellt werden.

Da die reine HTML-Seitengestaltung oft nicht genügend Möglichkeiten für Interaktivität bzw. Rechnen bietet, wird darüber hinaus noch PHP installiert:

`pi@raspberrypi ~ $ sudo apt-get install php5 libapache2-mod-php5 -y`

Nach erfolgreicher PHP-Installation kann man im Verzeichnis */var/www* mit *sudo nano phpinfo.php* eine einfache erste PHP-Seite anlegen mit folgendem Inhalt:

```

<?php
echo " ELVjournal ";
echo " Es ist ".date("G:i")." Uhr";
phpinfo();
?>

```

Wird der Name der PHP-Datei als letzter Teil der URL in einem Webbrowser im selben Netzwerk eingegeben (zum Beispiel *192.168.2.59/phpinfo.php*), holt sich der Browser die entsprechenden Informationen vom Raspberry Pi ([Bild 18](#)).

Nachdem nun Apache und PHP installiert sind und funktionieren, kann man eine PHP-Anwendung zum Ansteuern und Abfragen von Portpins erstellen.

In [Bild 19](#) ist ein beispielhaftes PHP-Programm abgebildet, mit dem ein Pin des Raspberry ein- bzw. ausgeschaltet und der Zustand eines anderen Pins abgefragt werden kann. Die Eingabe des PHP-Programms erfolgte im Nano-Editor mit *sudo nano php\_out\_in.php*.

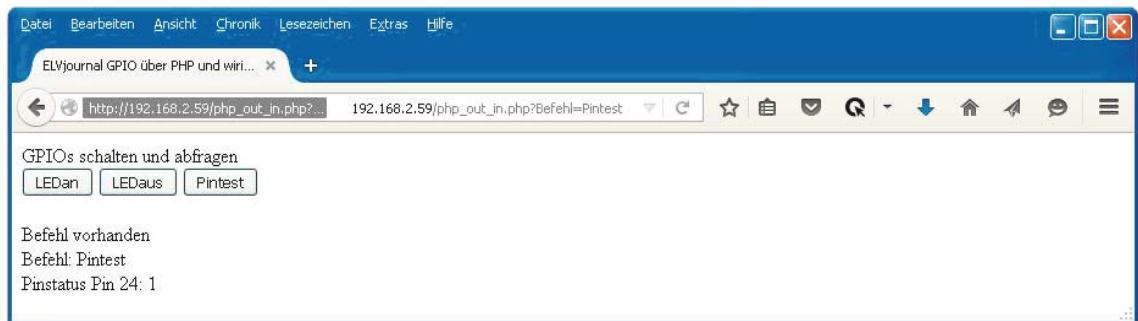


Bild 20: Im Webbrowser

### Erläuterungen:

Das PHP-Programm wird aufgerufen, indem in einem Browser im selben lokalen Netzwerk als URL eingegeben wird: `192.168.2.59/php_out_in.php`. Die URL setzt sich wieder aus der IP-Adresse des Raspberry und dem Dateinamen der PHP-Datei zusammen. **Bild 20** zeigt das Ergebnis des Aufrufs.

Wie in **Bild 19** zu verfolgen ist, werden zunächst drei Pushbuttons definiert sowie beschrieben, was passieren soll, wenn der jeweilige Pushbutton gedrückt wird. Der „Trick“ ist hier, dass beim Klicken eines Pushbuttons die Datei wieder aufgerufen und dabei der jeweilige Befehl mitgegeben wird (in **Bild 20** in der URL-Zeile zu sehen).

Im PHP-Teil werden die Pins auf Ausgabe bzw. Eingabe gesetzt. Dafür wird WiringPi verwendet (vgl. ELVjournal 6/2015). Zu Kontrollzwecken wird mit `isset` abgefragt, ob die PHP-Datei mit einem Parameter/Befehl aufgerufen wurde. Falls dies der Fall ist, wird der Befehl angezeigt. (Diesen Teil kann man natürlich nach dem Testen weglassen bzw. auskommentieren.)

Die eigentliche Auswertung besteht darin, dass – falls ein Befehl mitgegeben wurde – geprüft wird, welcher Befehl (LEDan, LEDaus, Pintest) mit der URL mitgegeben wurde und die dementsprechende Aktion (Pin einschalten, Pin ausschalten, Pin abfragen) per WiringPi ausgeführt wird.

Durch individuelle Erweiterung des PHP-Programms (mehr Pushbuttons, andere Beschriftungen usw.) kann man per Webbrowser innerhalb des Heimnetzwerks auf die Pins des GPIO-Ports (und andere Ressourcen) des Raspberry Pi zugreifen.

## Statische IP-Adresse für den Raspberry Pi

Im Normalfall bekommt jedes Gerät – ob PC, Raspberry Pi, Smartphone oder was auch immer – beim Einschalten eine IP-Adresse vom Router zugewiesen. Nun kann es vorkommen, dass ein Gerät beim nächsten Einschalten im Netz bzw. einem Neustart des Routers eine andere IP-Adresse zugewiesen bekommt. Meistens ist das kein Problem, weil man auf die wenigsten Geräte per IP-Adresse zugreifen muss, wie in diesem Artikel beschrieben. Wenn eine andere IP-Adresse vergeben wurde, könnte man nicht mehr unter derselben IP-Adresse auf den Raspberry zugreifen wie beim Mal davor. Um nun nicht jedes Mal von Neuem die IP-Adresse des Raspberry Pi nachsehen und neu in Programme oder Smartphone-Apps ein-

geben zu müssen, sollte man dafür sorgen, dass der Raspberry jedes Mal dieselbe IP-Adresse bekommt. Man spricht von einer „statischen“ IP-Adresse.

Zum Einrichten einer statischen IP-Adresse für den Raspberry gibt es zwei Möglichkeiten:

- Einstellen auf dem Raspberry
- Einstellen im Konfigurationsmenü des Routers

Das Festlegen einer statischen IP-Adresse auf dem Raspberry geschieht in vier Schritten:

### 1. Klarheit über die Adressen verschaffen

Mit `ifconfig` (siehe **Bild 1**) und ggf. im Router-Menü nachsehen, welche IP-Adresse der Raspberry bisher hat (z. B. 192.168.2.59) und welche Adressen der Router für DHCP (= automatische IP-Adressenvergabe durch den Router) eingestellt hat (zum Beispiel 192.168.2.50 bis 192.168.2.199). Man kann auch das Programm „AngryIPScanner“ [1] benutzen, um am PC die vergebenen IP-Adressen nachzusehen. Da für den Raspberry Pi eine statische IP-Adresse außerhalb des DHCP-Adressbereiches vergeben werden soll und der Router selbst oftmals die Adresse xxx.xxx.xxx.1 hat (z. B. 192.168.2.1), kann man zum Beispiel die Adresse 192.168.2.2 für den Raspberry Pi wählen.

### 2. Die Datei `wpa_supplicant.conf` editieren

`pi@raspberrypi ~ $ sudo nano /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf`

Die Datei sieht ähnlich aus wie in **Bild 21**. Hinter „ssid“ muss der Name des WLAN-Netzes stehen und hinter „psk“ steht das Kennwort für das WLAN. Das Wichtigste ist nun, eine Zeile mit dem Inhalt `id_str="elv"` hinzuzufügen (**Bild 21**). Statt elv kann selbstverständlich auch ein anderer Name gewählt werden.

### 3. Die Datei `interfaces` editieren

`pi@raspberrypi ~ $ sudo nano /etc/network/interfaces`

In der Datei `interfaces` müssen nun die bisher vorhandenen Einträge ggf. mit einem Doppelkreuz (#) auskommentiert oder gelöscht und neue Zeilen eingefügt werden, so dass die Datei ähnlich wie in **Bild 22** aussieht.

Nach „address“ muss jeweils die gewünschte statische IP-Adresse eingetragen werden. Nach „gateway“ wird die IP-Adresse des Routers im LAN eingetragen.



```
ctrl_interface=DIR=/var/run/wpa_supplicant GROUP=netdev
update_config=1

network={
    ssid="meinWLAN"
    psk="meinKennwort"
    proto=RSN
    key_mgmt=WPA-PSK
    pairwise=TKIP
    auth_alg=OPEN
    id_str="elv"
}
```

Bild 21: Die Datei `wpa_supplicant.conf`

```
auto lo
iface lo inet loopback
iface eth0 inet static
    address 192.168.2.2
    netmask 255.255.255.0
    gateway 192.168.2.1
    allow-hotplug wlan0
iface wlan0 inet manual
    wpa-roam /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
iface elv inet static
    address 192.168.2.2
    netmask 255.255.255.0
    gateway 192.168.2.1
    iface default inet dhcp
```

Bild 22: Die Datei `interfaces` für die statische IP-Adresse

### 3. Router unter seiner öffentlichen Adresse ansprechen:

Nachdem man die öffentliche Adresse des eigenen Routers kennt und die Portweiterleitung für Port 80 im Router-Menü eingestellt hat, kann man im Browser im Internet (!) die öffentliche IP-Adresse des Routers eingeben. Die Anfrage wird an den Raspberry weitergeleitet und die entsprechende Seite vom Raspberry wird angezeigt! Wenn nur die öffentliche Router-IP-Adresse gemäß [6] eingegeben wird, dann wird die Standardseite `index.html` (siehe Bild 17) angezeigt. Wenn man hinter der öffentlichen Router-IP-Adresse noch eine bestimmte Seite anfordert – zum Beispiel `php_out_in.php` –, wird die entsprechende Seite angezeigt (Bild 20).

**Achtung:** Je nach Router kann man im WLAN den Raspberry nur unter seiner lokalen IP-Adresse (zum Beispiel 192.168.2.2) erreichen und die öffentliche IP-Adresse des Routers nur von außerhalb des eigenen WLANs benutzen! (Stichwort NAT = Network Address Translation, das von einigen Routern unterstützt wird und von manchen Routern – z. B. Speedport 724 – nicht.)

**Achtung:** Das Netz ist nun offener für Angreifer aus dem Internet. Man muss die Risiken abwägen und ggf. weitere Schutzmaßnahmen ergreifen.

## Router trotz wechselnder IP-Adresse ansprechen (Dynamische-DNS-Weiterleitung)

In den meisten Fällen wird in regelmäßigen Intervallen (z. B. einmal in der Nacht) die Verbindung zwischen Router und Internet getrennt und wieder aufgebaut. Danach bekommt der Router eine neue öffentliche IP-Adresse zugewiesen, was wiederum zur Folge hat, dass man bei jedem Zugriff aus dem Internet neu ermitteln müsste, welche öffentliche IP-Adresse der Router hat. Da das natürlich nicht praktikabel ist, bieten sogenannte Dynamische-DNS-Dienste kostenlos oder gegen geringe Gebühren an, dass man eine feste URL des Dienstanbieters benutzen kann und dieser dann die Umsetzung in die aktuelle IP-Adresse des Routers durchführt. Ein derartiger Dienstanbieter ist `selfhost.de`. Im Router wird unter „Dynamisches DNS“ der Anbieter eingetragen.

Der Router meldet sich bei `selfhost.de`, sobald er eine (neue) öffentliche IP-Adresse hat. Dadurch ist auf dem `selfhost.de`-Server jederzeit die aktuelle öffentliche IP-Adresse hinterlegt und man kann sich über `selfhost` an den Router wenden. Man bekommt eine Adresse wie `hansmueller.selfhost.eu`, an die man nur noch die gewünschte Seite auf dem Raspberry Pi anhängt: `hansmueller.selfhost.eu/php_out_in.php`

Nun kann man jederzeit unter einer festen URL, die man sich „bookmarken“ kann, auf die auf dem Raspberry hinterlegten Seiten zugreifen.

Der DNS-Dienst von `selfhost` ist kostenfrei, aber man muss alle 30 Tage seine Identität per Klick bestätigen. Für einmalig 5 Euro kann man eine sogenannte Brief-Identifikation durchführen und kann dann den Dienst immer kostenfrei nutzen.

## 4. Die Änderungen werden nach einem Neustart des Raspberry wirksam:

```
pi@raspberrypi ~ $ sudo shutdown -r now
```

Nun bekommt der Raspberry immer dieselbe IP-Adresse. Achtung: Natürlich muss nun die neue statische IP-Adresse (hier 192.168.2.2) für SSH-Verbindungen oder Browserzugriffe verwendet werden! Auch in Apps muss die IP-Adresse entsprechend aktualisiert werden!

Je nach eingesetzter Betriebssystem-Version auf dem Raspberry kann die Vorgehensweise abweichend sein. Das Einstellen einer statischen IP-Adresse im Router-Menü kann einfacher sein – sofern der eingesetzte Router dies unterstützt.

## Zugriff auf den Raspberry über das Internet

Um aus dem Internet auf den Raspberry Pi zuzugreifen, sind drei Schritte erforderlich:

1. Die öffentliche IP-Adresse, unter der der Router aus dem Internet erreichbar ist, im Router-Menü oder unter [6] herausfinden

2. Port-Forwarding im Router einstellen:

Im Router wird eine Portweiterleitung für Port 80 (http) zum Raspberry Pi eingeschaltet. Dadurch werden alle Anfragen aus dem Internet, die mit einem Browser über Port 80 auf die öffentliche IP-Adresse des Routers kommen, zum Raspberry Pi weitergeleitet.



## „Schöne“ Internetadresse

Damit man nicht jedes Mal die komplette URL (xx.xxx.xxx.xxx/php\_out\_in.php oder hansmueller.selfhost.eu/php\_out\_in.php) eingeben muss, kann man sich über Provider wie Strato, 1&1, selfhost o. Ä. eine „schöne“ URL geben lassen (zum Beispiel www.hans\_mueller\_home.de oder www.mein\_zuhause.de).

## Fazit

Wie in diesem Artikel gezeigt wurde, ist es mit einem Raspberry Pi und sehr geringen Vorkenntnissen leicht möglich, zunächst einmal innerhalb des WLANs die Pins am Raspberry Pi zu schalten bzw. abzufragen. Dadurch kann man mit angeschlossenen Relaisstufen oder HomeMatic/FS20-Sendern von innerhalb des WLANs Verbraucher schalten und Kontakte abfragen.

Mit ein bisschen weiterem Aufwand lassen sich die Möglichkeiten kostenfrei und schnell auch derart erweitern, dass die Steuerungen/Abfragen von irgendwo auf der Erde über das Internet erfolgen können. Von unterwegs die Heizung schon einmal einschalten oder abfragen, ob das Fenster geschlossen ist, ist dadurch sehr kostengünstig möglich. Eine Erweiterung des Hausautomationssystems um Temperaturabfragen, Servosteuern, Sonnenaufgangs-/Sonnenuntergangsberechnungen usw. ist Schritt für Schritt leicht möglich. **ELV**



## Weitere Infos:

- Raspberry Pi: [www.raspberrypi.org/about](http://www.raspberrypi.org/about)
- Raspbian: [www.raspbian.org](http://www.raspbian.org)
- Deutsches Raspberry-Pi-Forum: [www.forum-raspberrypi.de](http://www.forum-raspberrypi.de)
- Englischsprachiges Raspberry-Pi-Forum: [www.raspberrypi.org/forums](http://www.raspberrypi.org/forums)

- [1] IP-Adressen-Scanner: <http://angryip.org>
- [2] SSH-Client für Windows: [www.putty.org](http://www.putty.org)
- [3] SSH-Client für iOS: <http://simplessh.hirmer.me/>
- [4] SSH-Client für Android: <https://juicessh.com>
- [5] SSH-Dateimanager WinSCP: <https://winscp.net>
- [6] Öffentliche IP-Adresse herausfinden: [www.wieistmeineip.de](http://www.wieistmeineip.de) oder <http://meineipadresse.de>
- [7] DynDNS-Dienst: [www.selfhost.de](http://www.selfhost.de)
- [8] Webhoster: Zum Beispiel strato.de oder 1und1.de

### Empfohlene Produkte/Bauteile:

	Best.-Nr.	Preis
Raspberry Pi 2 B, Starter-Set	CF-11 93 80	€ 89,95
Raspberry Pi 2 B, 1 GB	CF-11 93 85	€ 37,95
Raspberry Pi Zero	CF-12 26 20	€ 14,95
EDIMAX USB-WLAN-Adapter	CF-11 18 84	€ 8,95
NOOBS-Betriebssystem für Raspberry Pi 2, auf microSD-Karte	CF-12 01 50	€ 14,95
Netzteil (5 V/2 A)	CF-11 78 49	€ 6,25
Hama-Multikartenleser Basic	CF-12 17 52	€ 7,95
Funk-Tastatur mit Touchpad	CF-11 66 75	€ 36,95
Verbindungskabel-Set 25 cm	CF-11 78 53	€ 6,95
Verbindungskabel-Set 50 cm	CF-11 78 54	€ 7,95
Verbindungskabel für Raspberry Pi 2x 20-polig, 30 cm	CF-11 78 52	€ 5,95
Verbindungskabel für Raspberry Pi 2x 20-polig female, 25 cm	CF-11 97 41	€ 5,95
HomeMatic 8-Kanal-Sendemodul	CF-13 29 39	€ 19,95
FS20 S4M 2-/4-Kanal-Sendemodul	CF-06 68 17	€ 17,95
FS20 S8M 4-/8-Kanal-Sendemodul	CF-09 22 04	€ 24,95
Buch: Raspberry Pi: Mach's einfach	CF-11 84 57	€ 30,-
Buch: Raspberry Pi Unchained	CF-12 16 10	€ 34,95
Buch: Raspberry Pi	CF-11 57 70	€ 19,95
Buch: Hausautomation mit Raspberry Pi	CF-11 54 44	€ 30,-
Buch: Spannende Projekte mit dem Raspberry Pi	CF-11 57 71	€ 29,99
Buch: Sensoren am Raspberry Pi	CF-11 84 53	€ 30,-

Infos zu den Produkten/Bauteilen finden Sie im Web-Shop. Preisstellung Dezember 2015 – aktuelle Preise im Web-Shop

## Mobil signalisiert – HomeMatic MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte



Der mobil einsetzbare, batteriebetriebene MP3-Funk-Gong ermöglicht die Realisierung vielfältiger Signalisierungsaufgaben im HomeMatic System – ob als drahtloser Türgong, Durchgangsmelder, Geräte- oder Sensorszustandsmelder.

Zusätzlich zur akustischen Signalisierung mittels individuell zusammenstellbarer MP3-Files auf einer microSD-Speicherkarte kann eine ebenfalls individuell konfigurierbare optische Signalisierung über eine große RGB-LED erfolgen. Der Batteriebetrieb ermöglicht den völlig flexiblen Einsatz des MP3-Funk-Gongs, so kann man ihn u. a. auch wegen der hohen

Reichweite und Übertragungssicherheit im HomeMatic System an weiter entfernten Standorten einsetzen.

Über die individuell speicherbaren MP3-Files eröffnet sich eine weite Anwendungsbreite: von der einfachen Türgong-Signalisierung über die Unterscheidung verschiedener Auslöser über verschiedene Töne, Meldungen und Melodien bis hin zu Begrüßungs- und Begleittexten.

- Bis zu 254 MP3-Files beliebiger Länge per microSD-Karte verwaltbar
- Hohe Reichweite im HomeMatic System
- Alternativ oder zusätzlich zum Sound einsetzbare 10-mm-RGB-LED-Anzeige mit wählbarer Signalfarbe (Rot,

Grün, Blau, Gelb, Violett, Cyan und Weiß)

- Angenehmer, voller Sound durch hochwertige Lautsprecher-Verstärker-Kombination
- Wiedergabelautstärke einstellbar (nur per Zentralenbefehl)
- Formschönes Designgehäuse, statio-när mit Batteriefachdeckel oder mit zugehörigen Wandhalter be-treibbar
- Mobiler Batteriebetrieb mit leistungs-fähiger Batteriebestückung

**Komplettbausatz**  
**MP3-Funk-Gong mit Signalleuchte,**  
**CF-14 19 71** **€ 69,95**



**Batterien** (nicht im Lieferumfang):  
**2x Baby (LR14/C)**

**CF-03 33 58** Stück **€ 1,95**

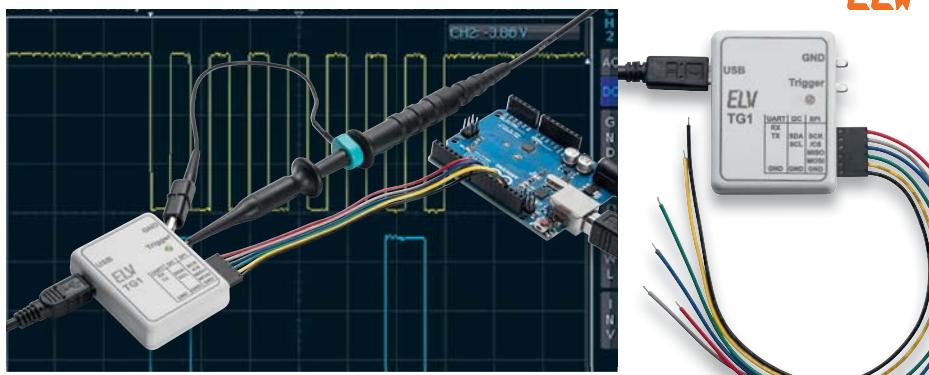
**microSD-Karte, Class 10, mit**  
**SD-Adapter, 20 MB/s, 4 GB**

**CF-11 46 12** **€ 4,50**

### TECHNISCHE DATEN

<b>HM-Bezeichnung</b>	HM-OU-CFM-TW
<b>Versorgungsspannung</b>	2x 1,5 V LR14/Baby/C
<b>Stromaufnahme</b>	1,25 A max.
<b>Ruhestromaufnahme (im WOR-Betrieb)</b>	0,15 mA max.
<b>Batterielebensdauer</b>	2 Jahre (typ.)
<b>Max. Ausgangsleistung</b>	1,2 W @ 8 Ω
<b>IP-Schutzart</b>	IP20
<b>Umgebungstemperaturbereich</b>	5–35 °C
<b>Unterstützte Dateiformate</b>	MP3 (CBR, VBR, ABR)
<b>Unterstützte MP3-Bitraten</b>	32–320 Kbit/s
<b>Unterstützte Speicherkarten</b>	FAT32-dateisystemformatierte microSD-/microSDHC-Speicherkarte, Speicherkapazitäten bis 16 GB, Leistung bis Klasse (Class) 10
<b>Funkfrequenz</b>	868,3 MHz
<b>Empfängerkategorie</b>	SRD category 2
<b>Typ. Funk-Freifeldreichweite</b>	> 100 m
<b>Duty-Cycle</b>	< 1 % pro h
<b>Abm. (B x H x T)</b>	60 x 130 x 77 mm
<b>Gewicht</b>	180 g (inkl. Batterien)

## Fehlersuche am Bus – Triggergenerator TG1 für SPI/I<sup>2</sup>C/UART



Der Triggergenerator ist ein einfacher einsetzbarer Helfer für die Fehlersuche auf Kommunikationsschnittstellen wie UART, SPI oder I<sup>2</sup>C.

Er wertet die Daten auf der Schnittstelle aus und gibt bei Auftreten einer definierten Bedingung einen Impuls aus, um ein angeschlossenes Oszilloskop so zu triggern, dass auch schwer zu erfassende Impulsfolgen sicher angezeigt werden können. Dazu wird er parallel zum zu prüfenden Gerät an die Datenleitungen angeschlossen.

Mithilfe einer mitgelieferten PC-Software sind die Bedingungen entsprechend der untersuchten Schnittstelle genau in Form eines Triggerwortes konfigurierbar. Nach der Übertragung der Triggereinstellungen auf das Gerät arbeitet es autark. Sobald das eingestellte Triggerwort auf dem Datenbus anliegt, wird der Triggerimpuls vom Triggergenerator ausgegeben und am Oszilloskop erscheinen die Daten auf dem untersuchten Bus.

- Einsatz an den Interface-Typen SPI, I<sup>2</sup>C und UART
- Umfangreiche Einstellmöglichkeiten in der PC-Software zur Herstellung einer exakten Triggerbedingung
- Nach Triggerwort-Übertragung autarker Betrieb ohne PC
- Spannungsversorgung über USB-Port
- Treiberlose PC-Anbindung als HID-Gerät

### TECHNISCHE DATEN

<b>Bezeichnung</b>	TG1
<b>Versorgungsspannung</b>	USB-powered
<b>Stromaufnahme</b>	100 mA max.
<b>IP-Schutzart</b>	IP20
<b>Umgebungstemperaturbereich</b>	5–35 °C
<b>Leitungslänge</b>	15 cm max.
<b>Triggerimpulsdauer</b>	1–1000 µs
<b>Triggereingänge</b>	5 V max.
<b>Triggerausgangsspannung</b>	3,3 V
<b>Triggerwort</b>	1–4 Byte
<b>Bus-Geschwindigkeiten</b>	I <sup>2</sup> C: 400 kHz SPI: 1 MHz UART: 600 bis 115.200 Baud
<b>PC-Anbindung</b>	USB (Kommunikation als HID-Gerät)
<b>Abm. (B x H x T)</b>	39 x 14 x 50 mm
<b>Gewicht</b>	18 g

**Komplettbausatz**  
**Triggergenerator TG1 für SPI/I<sup>2</sup>C/UART**  
**CF-14 21 24** **€ 29,95**



**Variables Mini-Netzteil**  
**schnell gebaut –**  
**1-A-Netzteil K1823, 1,5–35 V**

velleman®



Hier brauchen Sie nur noch einen Netztransformator, und Sie haben bereits ein in weiten Grenzen einstellbares Gleichspannungsnetzteil.

Oder Sie haben eine Gleichspannungsquelle mit fester Ausgangsspannung – machen Sie mit diesem Baustein ein variables Netzgerät daraus!

- Ausgangsspannung stufenlos einstellbar: 1,5–35 V
- Ausgangsstrom: max. 1 A
- Sehr geringe Restwelligkeit
- Kurzschluss-, Temperatur- und Überlastschutz
- Max. Verlustleistung 15 W (Kühlkörper erforderlich, nicht im Lieferumfang)

**Bausatz 1-A-Netzgerät K1823**

**CF-10 67 20** **€ 8,45**

### TECHNISCHE DATEN

<b>Max. Eingangsspannung</b>	28 VAC, 40 VDC
<b>Ausgangsspannung</b>	1,5–35 VDC
<b>Max. Ausgangsstrom</b>	1 A
<b>Max. Verlustleistung</b>	15 W (gekühlt)
<b>Abm. (L x B)</b>	52 x 30 mm

**Leistungs-Kühlkörper SK 883**  
**CF-00 67 68** **€ 4,55**

## Leises deutlich hören – Lausch-Gehörverstärker LV200

Dieser batteriebetriebene und rauscharme Verstärker verstärkt die Signale eines intern oder extern angeschlossenen Mikrofons so weit, dass damit ein Kopfhörer in ausreichender Lautstärke betrieben werden kann.

Die Schaltung kann z. B. zur Tierbeobachtung, zur Lokalisierung von Störgeräuschen usw. eingesetzt werden. Eine automatische Lautstärkenbegrenzung schützt dabei die Ohren vor plötzlich auftretenden Schallereignissen.

Der leichte und kompakte Verstärker kann mit einem Halteclip einfach an der Kleidung befestigt, aber auch beliebig aufgestellt werden.

Das Eingangssignal wird durch eine automatische Stummschaltung stumm geschaltet, wenn Stille herrscht, und ein Tiefpassfilter unterdrückt niederfrequente Störgeräusche wie Windgeräusche. Der Einsatz ist vielfältig möglich, so kann man extern verschiedene Mikrofontypen, u. a. auch Richtmikrofone, anschließen und so auch z. B. für Tierstimmenbeobachtungen oder für Jäger als Kanzellaufer einsetzen.

- Weiter Audiofrequenzgang, Hochpassfilter für Unterdrückung von Windgeräuschen etc.
- Hohe, rauscharme Verstärkung mit automatischem Noise-Gate zur Unterdrückung von Umgebungsgeräuschen
- Gesamtverstärkung zweistufig umschaltbar, automatische Verstärkungsregelung
- Automatische Lautstärkebegrenzung gegen große Pegelsprünge (Gehörschutz)
- Sparsamer Batteriebetrieb
- Externes Mikrofon anschließbar

Komplettbausatz Lausch-Gehörverstärker LV200 mit Gehäuse, ohne Batterie und Gehäuse-Clip  
CF-14 14 20 € 27,95

Batterien (nicht im Lieferumfang):  
1x Micro (AAA/LR03)  
CF-10 65 01 Stück € 0,65

### In-Ear-Kopfhörer Black Beat 90

Der In-Ear-Kopfhörer lässt Sie Musik von mobilen Audiogeräten genießen. 3,5-mm-Klinkenstecker für Anschluss an Smartphone, Audio-Player etc.

- Ohropelster in 3 verschiedenen Größen (S/M/L) für bequemen Sitz
- Flaches Verbindungskabel, 1,2 m
- Sicher verstaut in Transporttasche

CF-12 05 12 € 9,95

### Aufstell-Clip PA6

Im geschlossenen Zustand als Wandaufhänger oder Gürtelclip nutzbar. Der Aufstellbügel kann durch Entriegeln um 90° aufgeschwenkt werden.

Schwarz CF-12 24 01  
Achatgrau CF-12 24 02 je € 4,95

Ansteck-/Krawatten-/Lavalier-mikrofon, Stereo, 3,5 mm Klinke, 1 m  
Angesteckt an der Kleidung und verbunden mit dem Laptop können Sie mit dem Lavalier-Stereo-Mikrofon z. B. bequem per Internet telefonieren (VoIP) und Vorträge aufzeichnen. Zwei eingebaute Mikrofonkapseln sorgen für echte Stereoton-Aufnahmen in hoher Qualität.

- Stereo-Mikrofon mit Kugelcharakteristik für Sprachaufnahmen
- Hohe Empfindlichkeit: ca. -68 dB bei 1 kHz

CF-12 24 31 € 9,95

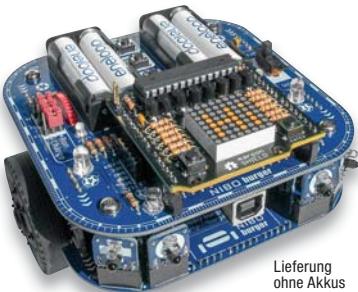


#### TECHNISCHE DATEN

Bezeichnung	LV200
Versorgungsspannung	1x 1,5 V LR03/Micro/AAA
Stromaufnahme	100 mA max.
Batterielebensdauer	ca. 40 h
Audiofrequenzgang	150 Hz – 15 kHz (-3 dB)
Verstärkung	20 dB/28 dB/umschaltbar
Eingang	externes Mikrofon/3,5-mm-Klinke
Ausgang	Kopfhörer (32 Ω)/3,5-mm-Klinke, stereo
Sonstiges	automatische Verstärkungsregelung/Noise-Gate
Umgebungstemperaturbereich	-10 bis +55 °C
Lagertemperaturbereich	-40 bis +85 °C
IP-Schutzart	IP20
Abmessungen (B x H x T)	90 x 40 x 26 mm
Gewicht	50 g/45 g (inklusive/exklusive Batterien)

## Erkennt Farben und Objekte – Fahrrobo NIBO burger

nicai systems



Lieferung ohne Akkus

Steigen Sie ein in die faszinierende Welt der Robotik und entdecken Sie die Welt neu mit den vielen unterschiedlichen Sensoren dieses autonomen Fahrrobo NIBO burger!

Der Roboter-Bausatz NIBO burger ist ein frei programmierbarer autonomer Roboter mit 9 Sensoren, der selbstständig auf seine Umwelt reagieren kann. NIBO burger hat einen Atmel ATmega16 als Hauptcontroller, verschiedene Sensoren zur Wahrnehmung seiner Umgebung und einen integrierten USB-Programmer, der zusätzlich als Ladegerät für die Akkus dient. Auf der oberen Etage ist ein Steckplatz für Arduino-Shields integriert.

Das variable Sensorsystem des Roboters besteht aus 7 Sensor-Bricks, die in 10 Sensor-Slots gesteckt werden können. Die drei Farb-Sensor-Bricks ermöglichen eine Farberkennung. Mit den 4 IR-Sensor-Bricks lassen sich verschiedene Objekte berührungslos detektieren.

Das Getriebe kann in zwei verschiedenen Varianten aufgebaut werden: die 25:1-Übersetzung ermöglicht eine hohe Geschwindigkeit, die 125:1-Übersetzung

zung ermöglicht ein präzises Fahren des Roboters.

Eine Bauanleitung mit vielen Abbildungen erklärt den Zusammenbau und die erforderlichen Lötarbeiten Schritt für Schritt. In der NiboRoboLib, einer Open-Source-Bibliothek, werden alle wichtigen Grundfunktionen fertig implementiert zur Verfügung gestellt. So kann nach dem Zusammenbau direkt mit der eigenen Programmierung gestartet werden. Ein interaktives Programmier-Tutorial und eine Online-Community bieten dabei Unterstützung.

- Fahrrobo mit leistungsfähiger Mikroprozessorsteuerung und umfangreicher Sensorik
- Hauptprozessor: ATmega 16A (15 MHz, 16 KB Flash)
- Integrierter USB-Programmer mit ATTiny 44A
- Variables Sensorsystem mit 10 Sensor-Slots (4x Front, 3x Heck, 3x Boden)
- Farbsensor, erkennt Rot, Grün, Blau
- 4 IR-Sensoren für Steuerung, 2 IR-Sensoren für Drehzahlmessung
- Shield-Interface mit UART, I<sup>2</sup>C, SPI
- Betrieb mit per USB aufladbaren Akkus
- Beispiel-Codes: Linienfolger, Fluchtverhalten, Verfolgung, Farberkennung

### Roboterbausatz NIBO burger

CF-12 23 89 € 79,95

NiMH-Akku (nicht im Lieferumfang):  
4x Micro (AAA/HR03)  
CF-07 92 48 € 9,95

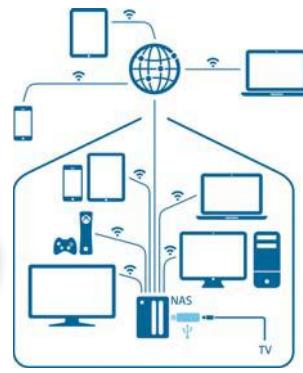
Bausatz  
maroon SHIELD  
Erweiterung für NIBO burger

CF-12 23 90 € 19,95

## Digitalfernsehen im eigenen Heimnetzwerk – TVButler 100TC für DVB-T/T2 und DVB-C

dvblogic

Inkl. DVBLINK-TV-Server-Software



Mit diesem TV-Stick verwandeln Sie Ihren NAS-Server, PC oder Raspberry Pi in einen komfortablen DVB-C/T/T2-Receiver mit Aufnahme- und Streaming-Funktion.

Die DVBLINK-Server-Installation können Sie mit dem PC (Windows/Linux) oder mit unterstützten NAS-Systemen sowie dem Raspberry Pi durchführen. Derzeit können Sie folgende NAS-Systeme nutzen: Synology, QNAP, Western Digital, Netgear und Asustor.

Als DVBLINK-Abspielgeräte/Client/Empfänger können DLNA-fähige Netzwerkgeräte wie z. B. Fernseher und Mediaplayer verwendet werden. Smartphones/Tablets können über eine kostenlose App (Android/iOS) ebenfalls benutzt werden. Des Weiteren kann ein PC mit dem Windows Mediaplayer oder VLC-Player sowie ein Internet-Browser wie z. B. Chrome, Firefox und Safari verwendet werden.

- Live-TV oder Aufzeichnungen im gesamten Heimnetzwerk auf DLNA-fähigen Geräten schauen (z. B. Smartphone, Tablet, PC, Notebook)
- Sogar außerhalb Ihres Heimnetzwerks Digitalfernsehen (bei ausreichender „mobil“ Verbindung)
- Digitaler Videorecorder – zeichnen Sie Ihre Lieblingsprogramme direkt auf NAS, PC oder Raspberry via PVR-Funktion auf
- Unterstützt zeitversetztes Fernsehen
- DVBLINK-TV-Server-Software installieren, und schon ist der TV-Server einsatzbereit

Weitere Informationen und Zusatztuner finden Sie im Web-Shop.

TVButler 100TC  
für DVB-T/T2 und DVB-C  
inkl. DVBLINK TV Server Software  
CF-12 08 92 € 99,95

## Wir wollen es wissen! Ihre Anwendungen und Applikationen

Welche eigenen kreativen Anwendungen und Applikationen haben Sie mit den ELV-Haustechnik-Systemen, aber auch anderen Produkten und Bausätzen realisiert? Schreiben Sie uns, fotografieren Sie Ihre Applikation, berichten Sie uns von Ihren Erfahrungen und Lösungen. Die interessantesten Anwendungen werden redaktionell bearbeitet und im ELVjournal mit Nennung des Namens vorgestellt.

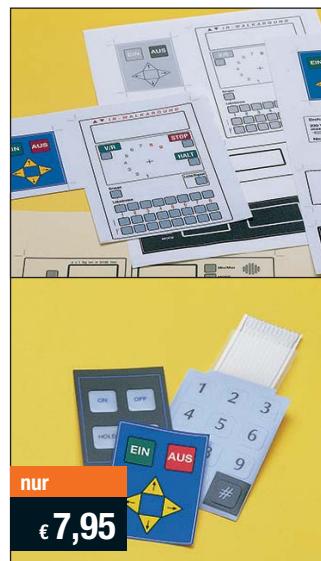
### Leserwettbewerb



Die Auswahl der Veröffentlichungen wird allein durch die ELV-Redaktion ausschließlich nach Originalität, praktischem Nutzen und realisierter bzw. dokumentierter Ausführung vorgenommen, es besteht kein Anspruch auf Veröffentlichung, auch bei themengleichen Lösungen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Für Ansprüche Dritter, Beschädigung und Verlust der Einsendungen wird keine Haftung übernommen. Alle Rechte an Fotos, Unterlagen usw. müssen beim Einsender liegen. Die eingesandten Unterlagen und Aufnahmen verbleiben bei der ELV Elektronik AG und können von dieser für Veröffentlichungen und zu Werbezwecken genutzt werden. Ihre Einsendungen senden Sie per Brief oder Mail mit Stichwort „Leserwettbewerb“ an:

ELV Elektronik AG, Leserwettbewerb, 26787 Leer bzw. [leserwettbewerb@elvjournal.de](mailto:leserwettbewerb@elvjournal.de)

## Frontplatten selbst bedrucken – JetCal-Folien für Frontplatten



Selbst gebaute Geräte sind heute auch professionell einzukleiden – mit einer großen Auswahl an industriell gefertigten Gehäusen.

Damit das Outfit perfekt wird, gehört eine ebenso professionelle Frontplattenbeschriftung dazu. Dank moderner Computertechnik und hochwertiger Materialien gelingt dies auch „home-made“ mit Frontplattenfolien, die mit gängigen Tintenstrahldruckern in Profi-Qualität

Typ	Best.-Nr.	Preis
Für HP-Drucker, Basisfolie Silber	CF-04 13 73	€ 7,95
Für HP-Drucker, Basisfolie Weiß	CF-04 13 74	€ 7,95
Für Epson- und Canon-Drucker, Basisfolie Silber	CF-04 13 75	€ 7,95
Für Epson- und Canon-Drucker, Basisfolie Weiß	CF-04 13 76	€ 7,95
Rakel als Laminierhilfe	CF-04 13 77	€ 2,-

bedruckbar sind. JetCal-Folien sind eine Kombination aus einer speziell mit Tintenstrahldruckern bedruckbaren Injet-Druckfolie und einer doppelseitig klebenden weißen oder silberfarbigen Klebefolie. Die transparente Frontplatte wird spiegelbildlich bedruckt und rückwärtig auf die Klebefolie aufgeklebt. Die fertige Kombination ist dann bequem auf die bearbeitete Frontplatte aufzukleben. Für die absolut plane Lage der Frontplattenfolie ohne Luftblasen sorgt ein optional lieferbares Rakel, mit dem die fertige Folienkombination glatt gestrichen und von eventuellen Luftblasen befreit wird.

Einsteigerpaket mit Anleitung und je 1 Druckfolie und 1 Basisfolie, DIN A4.

## Mehr Wissen in Elektronik – Das ELVjournal Online



Laden Sie sich unsere Platinenvorlagen (auch doppelseitige) bequem per Internet herunter! Wir halten alle aktuellen Platinenvorlagen als PDF-File auf unserer Website des ELVjournal für Sie bereit.

Damit stehen in der Regel alle, auch die übergroßen und doppelseitigen Platinenvorlagen, der aktuellen Ausgaben des ELVjournal zur Verfügung. Sie können gegenüber der herkömmlichen Folie beliebig oft eingesetzt, auf dem von Ihnen gewünschten Medium ausgedruckt und bequem jahrelang im Computer archiviert werden. Die Daten liegen im gebräuchlichen PDF-Format vor, sind also mit jedem „Acrobat Reader“ ab Version 3.0 zu öffnen und auszudrucken. Beste Ergebnisse erreichen Sie beim Ausdruck auf den von uns angebotenen Laser- und Inkjet-Folien. Hiermit sind besonders hohe Maßhaltigkeit und Kantschärfe erreichbar.



[www.elvjournal.de](http://www.elvjournal.de)

## ELV-Technik-Netzwerk – jetzt kostenlos anmelden

Knüpfen Sie wertvolle Kontakte – schon über 44.500 Mitglieder\* im ELV-Technik-Netzwerk. Profitieren Sie von der Kompetenz unserer Kunden und Mitarbeiter! Werden Sie Mitglied und diskutieren Sie interessante Themen und Produkte.



[Kontakte knüpfen!](#)

[Notruffunktion](#)

- Über 36.000 Beiträge zu über 8.800 Themen
- Notruffunktion: Ihr Technik-Notruf ist 24 Stunden an prominentester Stelle sichtbar – so steigt die Wahrscheinlichkeit für schnelle Hilfe
- Mitglieder- und Expertensuche: Finden Sie Mitglieder und Experten mit gleichen Interessen oder dem Fachwissen, das Sie suchen

\*Stand: 15.12.2015



[www.netzwerk.elv.de](http://www.netzwerk.elv.de)

## Aktuelle News und Infos für noch mehr Wissen:



[www.facebook.com/elvteilelektronik](https://www.facebook.com/elvteilelektronik)



[plus.google.com/+ElvDeShop](https://plus.google.com/+ElvDeShop)



[www.twitter.com/elvteilelektronik](https://www.twitter.com/elvteilelektronik)

Die ausführlichen AGB lesen Sie bitte im Web-Shop unter: [www.agb.elv.de](http://www.agb.elv.de)

### Widerrufsbelehrung

#### Widerrufsrecht

Sie haben das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen. Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsschlusses. Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns, der ELV Elektronik AG, Maiburger Str. 29–36, 26789 Leer; □ ELV Elektronik AG, Postfach 15, 5021 Salzburg; □ ELV Elektronik AG, Postfach 100, 4313 Möhlin mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. ein mit der Post versandter Brief, Telefax oder E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Eine Vorlage für eine solche Erklärung finden Sie im Kasten rechts. Sie können das Muster-Widerrufsformular oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite [https://www.elv.de/widerrufsformular-1.htm](http://www.elv.de/widerrufsformular-1.htm) elektronisch ausfüllen und übermitteln. Machen Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch, so werden wir Ihnen unverzüglich (z. B. per E-Mail) eine Bestätigung über den Eingang eines solchen Widerrufs übermitteln. Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

#### Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet. Wir können die Rückzahlung verweigern, bis wir die Waren wieder zurück erhalten haben oder bis Sie den Nachweis erbracht haben, dass Sie die Waren zurückgesandt haben, je nachdem, welches der frühere Zeitpunkt ist. Sie haben die

Waren unverzüglich und in jedem Fall spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag, an dem Sie uns über den Widerruf dieses Vertrags unterrichten, an uns zurückzusenden oder zu übergeben. Die Frist ist gewahrt, wenn Sie die Waren vor Ablauf der Frist von 14 Tagen absenden. Wir tragen die unmittelbaren Kosten der Rücksendung der Waren. Sie müssen für einen etwaigen Wertverlust der Waren nur aufkommen, wenn dieser Wertverlust auf einen zur Prüfung der Beschaffenheit, Eigenschaften und Funktionsweise der Waren nicht notwendigen Umfang mit Ihnen zurückzuführen ist. Haben Sie verlangt, dass die Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen sollen, so haben Sie uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum gesamten Umfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Lieferung von Waren, die nicht vorgefertigt sind und für deren Herstellung eine individuelle Auswahl oder Bestimmung durch den Verbraucher maßgeblich ist oder die eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse des Verbrauchers zugeschnitten sind; bei Lieferung von Ton- oder Videoaufnahmen oder Computersoftware in einer versiegelten Packung, wenn die Versiegelung nach der Lieferung entfernt wurde; bei Lieferung von Zeitungen, Zeitschriften und Illustrationen mit Ausnahme von Abonnementverträgen.

Vor Rückgabe von Geräten mit Speichermedien (z. B. Festplatten, USB-Sticks, Handys etc.) beachten Sie bitte folgende Hinweise: Für die Sicherung der Daten sind Sie grundsätzlich selbst verantwortlich. Bitte legen Sie sich entsprechende Sicherungskopien an bzw. löschen Sie enthaltene personenbezogene Daten. Dies ist insbesondere dann von Bedeutung, wenn personenbezogene Daten Dritter gespeichert sind.

Ist eine Löschung aufgrund eines Defekts nicht möglich, bitten wir Sie, uns ausdrücklich auf das Vorhandensein von personenbezogenen Daten hinzuweisen. Bitte vermerken Sie dies klar ersichtlich auf dem Rücksendeschein. Ende der Widerrufsbelehrung

### Muster Widerrufsformular

(Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.)

- An ELV Elektronik AG, Maiburger Str. 29–36, 26789 Leer, Telefax: 0491/7016, E-Mail: [widerruf@elv.de](mailto:widerruf@elv.de)
- Hiermit widerrufe(n) ich/wir (\*) den von mir/uns(\*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren (\*)/die Erbringung der folgenden Dienstleistung (\*)
- Bestellt am (\*)/erhalten am (\*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)
- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur bei Mitteilung auf Papier)
- Datum
- (\*) Unzutreffendes streichen

### ■■■ Zahlen ganz bequem

Die Zahlungsoptionen entnehmen Sie bitte der Bestellkarte. Die Katalogpreise sind Endpreise in € inkl. der zum Zeitpunkt der Erstellung (Dezember 2015) gültigen gesetzlichen Mehrwertsteuer (wird auf der Rechnung gesondert ausgewiesen) zzgl. evtl. Versandkosten, Zollgebühren.

■■■ Bei Büchern kommt der auf dem Buch angegebene Euro-Preis für Österreich/Schweiz zur Verrechnung. Mit Erscheinen einer neuen Ausgabe des „ELV-journal“ bzw. des ELV-Kataloges verlieren alle früheren Angebote ihre Gültigkeit. Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von ELV.

■■■ Die Rechnungsstellung erfolgt bis auf Weiteres in CHF. Die Umrechnung erfolgt zu einem festen Kurs von CHF 1,00 für € 1,– (Stand: 15.10.2015, die aktuellen Schweizer Preise entnehmen Sie bitte unserem Web-Shop [www.elv.ch](http://www.elv.ch)). Ihr Vorteil: Sie beziehen die Ware zu günstigen Konditionen auf Basis der deutschen Preise und können wie gewohnt in Schweizer Franken bezahlen. Bei Büchern kommt der auf dem Buch angegebene Preis in Landeswährung zur Verrechnung. Unsere Angebote sind freigleich. Abbildungen, Abmessungen und Gewichtsangaben in unseren Angeboten sind unverbindlich. Druckfehler und Irrtümer sowie technische und preisliche Änderungen bleiben uns vorbehalten. Im Übrigen gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die auf der Rückseite einer jeden Rechnung abgedruckt sind.

Vorab können Sie unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen im Internet unter ■■■ [www.agb.elv.de](http://www.agb.elv.de) ■■■ [www.agb.elv.de](http://www.agb.elv.de) einsehen oder telefonisch anfordern.

Wiederkaufkäufen senden wir gerne unsere Händlerkonditionen: Tel: +49 (0)491/6008-415.

#### ■■■ Bankeinzug

Bei Zahlung per Bankeinzug (SEPA-Basislastschrift) hat der Kunde bei erstmaliger Bestellung seine Bestellung schriftlich mittels Bestellschein, Bestellkarte, Fax oder Internet durchzuführen und die Zahlungsart

„Bankeinzug“ unter Angabe seiner Bankverbindung (IBAN und BIC) zu wählen. Der Rechnungsbetrag wird am Tag nach der Warenauslieferung vom Konto des Kunden abgebucht. Die Frist für die Vorabankündigung (Pre-Notification) wird auf 1 Tag verkürzt. Die der ELV Elektronik AG gewährte Einzugsermächtigung ist jederzeit widerrufbar.

#### ■■■ Vorkasse

Bitte senden Sie uns erst Ihren Auftrag und warten Sie auf die Rechnung, bevor Sie den Bezug überweisen. Vergessen Sie nicht, die Rechnungs-Nr. auf dem Überweisungsträger anzugeben.

#### ■■■ Nachnahme

Bei Lieferung per Nachnahme zahlen Sie direkt bei Annahme der Lieferung an den Zusteller. Das Nachnahmegerät wird auf der Rechnung berücksichtigt. Das Übermittlungsentgelt (Deutsche PostAG € 2,–) wird direkt an den Zusteller gezahlt. Die Nachnahmebelegschaften liegen nicht im Einflussbereich von ELV.

#### ■■■ Kreditkarte

Begleiten Sie Ihre Rechnung einfach mit Ihrer Master-, Visa-Card oder American Express. Bei Ihrer Bestellung geben Sie Ihre Kreditkarten-Nummer, die Gültigkeitsdauer und die Prüfziffer an.

#### Liefern schnell und sicher

Ist ein bestellter Artikel nicht sofort lieferbar, informieren wir Sie über den voraussichtlichen Liefertermin. Die Kosten für den Transport übernimmt zum Teil die ELV Elektronik AG. Für Aufträge in Deutschland unter € 150,– (Österreich € 150,–/Schweiz CHF 250,–) berechnen wir eine Versandkostenpauschale in Höhe von € 5,95 (Österreich € 6,95, Schweiz: CHF 9,95).

Ab einem Warenwert von € 150,– in Deutschland (Österreich € 150,–/Schweiz CHF 250,–) trägt die ELV Elektronik AG die Versandkostenpauschale in Höhe von € 5,95 (Österreich € 5,95, Schweiz: CHF 9,95). Bei Lieferung per Nachnahme trägt der Kunde die in diesem Zusammenhang anfallenden Gebühren. Lediglich bei Sonderwünschen (Luftpost, Express, Spediteure) berechnen wir die anfallenden Mehrkosten. Nachlieferungen erfolgen versandkostenfrei.

### ELV Elektronik weltweit

■■■ Für Belieferungen in die Schweiz und nach Österreich gelten Sonderregelungen, die auf den Bestellkarten ausführlich erläutert sind.

Kunden außerhalb Deutschlands beliefern wir ebenfalls direkt. Hierbei kommen die Preise des deutschen Katalogs zum Ansatz, in denen die jeweils geltende deutsche Mehrwertsteuer bereits enthalten ist.

Für Firmenkunden aus der EU mit UST-ID-Nr. und für Kunden aus allen anderen Ländern ziehen wir die deutsche Mehrwertsteuer automatisch ab. Sie zahlen per Vorauskasse. Wir berechnen die tatsächlichen Transport- und Versicherungskosten und wählen eine kostengünstige Versandart für Sie (Sonderregelung für Österreich und Schweiz, Infos auf Anfrage).

■■■ Bitte beachten Sie, dass einige Produkte aus dem ELV-Programm aufgrund spezieller Normen und Vorschriften sowie vertriebsrechtlichen Gründen in Österreich/der Schweiz nicht ausgeliefert werden können. Dies gilt teilweise für Geräte, die an Postnetz angeschlossen werden sowie Sende- und Empfangsanlagen. Wir benachrichtigen Sie, falls eine Ihrer Bestellungen hier von betroffen sein sollte.

### Auskünfte zu Zahlungsverhalten

Zur Auftragsabwicklung speichern wir die personenbezogenen Daten. Ggf. beziehen wir Informationen zu Ihrem bisherigen Zahlungsverhalten sowie Bonitätsinformationen auf der Basis mathematisch-statistischer Verfahren von der Creditreform Boniversum GmbH, Hellersbergstr. 11, 41460 Neuss.

Wir behalten uns vor, Ihnen aufgrund der erhaltenen Informationen ggf. eine andere als die von Ihnen gewählte Zahlungsart vorzuschlagen. Alle Daten werden konform mit dem strengen Datenschutzgesetz vertraulich behandelt.

### Datenschutz

#### Hinweis zu § 28 b Nr. 4 BDSG

Zum Zweck der Entscheidung über die Begründung, Durchführung oder Beendigung des Vertragsverhältnisses erheben oder verwenden wir wahrscheinlich

keitswerte, in denen Berechnungen unter anderem Anschriftdaten einfließen. Weitere Infos im ELV-Web-Shop: [www.elv.de](http://www.elv.de).

### Impressum

#### Herausgeber:

ELV Elektronik AG, 26787 Leer, Deutschland  
Telefon: 0491/6008-0, Fax 0491/7016  
E-Mail: [redaktion@elv.de](mailto:redaktion@elv.de)

#### Chefredaktion:

Prof. H.-G. Redeker, verantw.

#### Verlagsleitung:

Heinz Wiemers

#### Anzeigen-Redaktion:

Meike von Baur, verantw.

#### Erscheinungsweise:

zweimonatlich, jeweils zu Beginn der Monate Februar, April, Juni, August, Oktober, Dezember

#### Technisches Layout:

zivilius Heller, Wolfgang Meyer, Annette Schulte, Dipl.-Ing. (FH) Martin Thoben

#### Satz und Layout:

Franziska Giesselmann, Nadine Möhlmann, Andrea Rom

#### Redaktion:

Markus Battermann (M. Eng.), Dipl.-Ing. (FH) Karsten Beck, Dipl.-Ing. Bartholomäus Beute, Dipl.-Ing. (FH) Hans-Jürgen Boekhoff, Wilhelm Brückmann, Thomas Budrat, Dipl.-Ing. (FH) Gerd Busboom, Markus Cramer (M. Sc.), Dipl.-Ing. (FH) Holger Flick, Dipl.-Ing. (FH) Timo Friedrichs, Dipl.-Ing. (FH) Frank Graß, Alfred Grobelnick, Dipl.-Ing. Bernd Grohmann, Dipl.-Ing. (FH) Fredo Hammieders, Lothar Harberts, Volkmar Hellmers, Dipl.-Ing. (FH) Christian Helm, Stefan Körte, Dipl.-Ing. (FH) Karsten Loof, Heiko-Tammo Meyer (M. Eng.), Dipl.-Ing. (FH) Christian Nielaus, Dipl.-Ing. (FH) Thorsten Reck, Helga Redeker, Dipl.-Ing. (FH) Keno Reiß, Dipl.-Ing. Ernst Richter, Dipl.-Ing. (FH) Frank Sanders, Dipl.-Ing. (FH) Lothar Schäfer, Bastian Schmidt (B. Eng.), Udo Schoon (M. Eng.), Dipl.-Ing. (FH) Heiko Thole, Stefan Weber (M. Sc.), Dipl.-Ing. (FH) Thomas Wiemers, Dipl.-Ing. (FH) Markus Willenberg, Dipl.-Ing. Wolfgang Willinghofer, Florian Wilmus (M. Sc.), Sebastian Witt (B. Eng.), Dipl.-Ing. (FH) Matthias Ysker

**Lithografie:** KruseMedien GmbH, 48691 Vreden  
Telefon: 02564-5686110, Fax: 02564-5686198  
Verantwortlicher: Udo Wesseler

**Druck:** Vogel Druck und Mediendienste, 97204 Höchberg

#### Abonnementpreis:

6 Ausgaben Deutschland € 29,95,  
Österreich € 36,70, Schweiz € 37,50  
(inkl. Versandkostenanteil), Ausland € 52,40

#### Bankverbindungen:

Commerzbank Emden, BIC: COBADEFXXX  
IBAN: DE11 2844 0037 0491 3406 00,  
Postbank Hannover, BIC: PBNKDEFF  
IBAN: DE55 2501 0030 0335 8163 08

#### Urheberrechte:

In diesem Magazin veröffentlichten Beiträge einschließlich der Platinen sind urheberrechtlich geschützt. Eine auch auszugsweise Veröffentlichung und Verbreitung ist grundsätzlich nur mit vorheriger schriftlicher Zustimmung des Herausgebers gestattet.

#### Patente und Warenzeichen:

Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patent- oder Gebrauchsmusterschutzes. Bei den verwendeten Warenbezeichnungen kann es sich um geschützte Warenzeichen handeln, die nur mit Zustimmung ihrer Inhaber warenzeichenmäßig benutzt werden dürfen.

#### Eingesandte Beiträge:

Der Herausgeber ist nicht verpflichtet, unverlangt eingesandte Manuskripte oder Geräte zurückzusenden. Eine Haftung wird für diese Gegenstände nicht übernommen.

**Gesetzliche und postalische Bestimmungen:** Die geltenden gesetzlichen und postalischen Bestimmungen hinsichtlich Erwerb, Herstellung und Inbetriebnahme von Sende- und Empfangseinrichtungen sind zu beachten.

#### Haftungsausschluss:

Der Herausgeber übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit der veröffentlichten Schaltungen und sonstigen Anordnungen sowie für die Richtigkeit des technischen Inhalts der veröffentlichten Aufsätze und sonstigen Beiträge.

Bitte nennen Sie uns bei Bestellungen:

#### Kundennummer ► Bestell-Nr. ► Zahlungswunsch

Bestellen	Deutschland	Österreich	Schweiz
(Montag bis Freitag 8.00–19.00 Uhr)			
Telefon	0491/6008-88	0662/624-084	061/9711-344
Fax	0491/7016	0662/624-157	061/9711-341
Internet	<a href="http://www.elv.de">www.elv.de</a>	<a href="http://www.elv.at">www.elv.at</a>	<a href="http://www.elv.ch">www.elv.ch</a>
E-Mail	<a href="mailto:bestellung@elv.de">bestellung@elv.de</a>	<a href="mailto:bestellung@elv.at">bestellung@elv.at</a>	<a href="mailto:bestellung@elv.ch">bestellung@elv.ch</a>
Versandkosten	€ 5,95	€ 5,95	CHF 9,95
Versandkostenfrei*	ab € 150,–	ab € 150,–	ab CHF 250,–

#### Technische Beratung (Montag bis Freitag 9.00–19.00 Uhr)

Telefon	0491/6008-245	0662/627-310	061/8310-100
Fax	0491/6008-457	0662/624-157	061/9711-341
E-Mail	<a href="mailto:technik@elv.de">technik@elv.de</a>	<a href="mailto:technik@elv.at">technik@elv.at</a>	<a href="mailto:technik@elv.ch">technik@elv.ch</a>

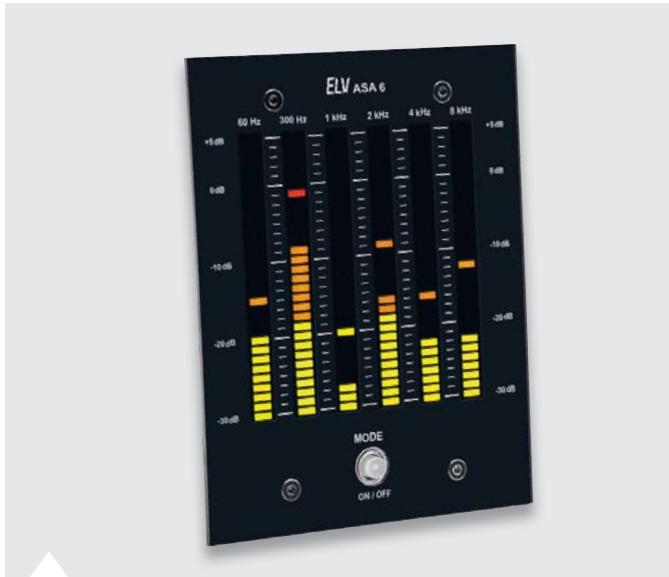
#### Kundenservice (Montag bis Freitag 8.00–19.00 Uhr)

Telefon	0491/6008-455	0662/624-084	061/9711-344
Fax	0491/6008-459	0662/624-157	061/9711-341

#### Kontostand

E-Mail	<a href="mailto:konto@elv.de">konto@elv.de</a>	<a href="mailto:konto@elv.at">konto@elv.at</a>	<a href="mailto:konto@elv.ch">konto@elv.ch</a>
Fax	0491/6008-316	0662/624-157	061/9711-341

\* siehe oben: „Liefern schnell und sicher“



## 6-Kanal Audio Spectrum Analyzer

Der Audio Spectrum Analyzer erlaubt die Pegeldarstellung von 6 Frequenzbändern auf einer 30-stelligen LED-Bargraph-Anzeige. So lässt sich die spektrale Frequenzverteilung eines Audiosignals auf einen Blick erkennen.

Der Audio Spectrum Analyzer erlaubt die Auswahl unterschiedlicher Anzeigemodi und durch die Kombination von zweien dieser Geräte kann die Anzeige auf 12 Kanäle erweitert werden.



### HomeMatic Funk-Lichtsensor, außen

Der batteriebetriebene HomeMatic-Lichtsensor ist für den Außeneinsatz geeignet und liefert der HomeMatic-Zentrale Helligkeitswerte in hoher Auflösung. Mit diesen Helligkeitswerten lassen sich über Zentralenprogramme Rollläden und Markisen steuern sowie automatisierte Lichtsteuerungen realisieren.



### Frequenzzähler FC 8000, Teil 2

Nachdem im ersten Teil des Artikels die grundlegende Bedienung und das Messprinzip des Frequenzzählers erläutert wurden, beschäftigt sich der zweite Teil mit der interessanten Schaltungstechnik des FC 8000.



### Energy-Sensor ES-IEC für Smart Meter

Der ES-IEC wird als neuer Sensor (Auslesekopf) dem bereits etablierten HomeMatic-Energiezähler-Erfassungssystem (HM-ES-TX-WM) hinzugefügt. Der neue Auslesekopf ist für Strom-Verbrauchszähler vorgesehen, die eine optische Schnittstelle nach dem europäischen Standard IEC 62056-21 (IEC 1107) bieten.



### Elektronisches Spiel Brain Game

Ein kleiner, harmlos aussehender Bausatz, der es als Gehirntrainer aber in sich hat, denn er fordert in immer schwierigeren Spiele-Leveln volle Konzentration, Reaktionsvermögen und Koordination bei der schnellen Reaktion auf die angezeigten Kombinationen.

### 2-Kanal-WLAN-Speicheroszilloskop

Der Messkopf an der zu messenden Schaltung und die Auswertung kabellos auf dem PC oder Tablet – das in diesem Beitrag vorgestellte 2-Kanal-WLAN-Speicheroszilloskop WFS210 ist eine platzsparende und einfach bedienbare Alternative zum stationären Oszilloskop.



## HomeMatic Know-how, Teil 14

„Siri – Außenlicht einschalten!“ Über solche und andere Anweisungen das eigene HomeMatic System ansteuern, ist per Siri-Sprachsteuerung, Home-Kit-App und einen Raspberry Pi 2 mit HomeBridge möglich. Wir zeigen in dieser Folge, wie es geht.

## Arduino verstehen und anwenden, Teil 15

Nach der Besprechung der Ansteuerung von einfachen 7-Segment-Anzeigen geht es im nächsten Teil um mehr: Bis zu 12 Digits werden über eine flexible Library angesteuert, so kann man u. a. auch Lauftexte erzeugen.

## Wärmebildkamera für iOS oder Android

Mit einem kleinen Wärmebildkamera-Zusatz für ein Smartphone (iOS bzw. Android) lassen sich mit einer kostenlosen App Temperaturunterschiede schnell und einfach visualisieren. Wie überhitzte Bauteile, Wärmelecks oder auch Tiere im Dunkeln sichtbar gemacht werden können, wird in diesem Fachbeitrag beschrieben.

## Erstellen grafischer Bedienoberflächen für Windows/Linux/Mac OS X mit Tkinter

Mit diesem kostenfreien Zusatz zur Programmiersprache Python lassen sich Programme mit einer grafischen Bedienoberfläche für Windows, Linux und OS X erstellen. Ohne Installation einer großen Entwicklungsumgebung lassen sich eigene Anwendungen erstellen. Ein kleines, individuelles Berechnungsprogramm oder ein Frontend-Programm für ein Mikrocontroller-Programm sind so zügig programmiert.

## Luftentfeuchter – Technik und Einsatz

Luftentfeuchter tragen zur Klimatisierung unserer Wohnumgebung bei. Wir betrachten die Grundlagen, die Physik, Technik und Messtechnik zu diesem Thema und zeigen Wege zur Einbindung in die Haustechnik auf.

# Sicher durch den Winter!

## Rückwärtsfahren mit exakter Anzeige – Funk-Ultraschall-Einparkhilfe mit Kennzeichenhalterung SB668W-L



Dieses automatisch beim Einlegen des Rückwärtsgangs aktivierte Rückfahr-Warnsystem warnt beim Rückwärtsfahren vor Hindernissen hinter dem Fahrzeug.

Über drei Ultraschallsensoren wird die Entfernung zu einem Hindernis über die gesamte Fahrzeugbreite ermittelt und auf einem Display sowohl numerisch als auch grafisch angezeigt. Zusätzlich erfolgen eine akustische Warnung mit entfernungsabhängigen Warnton sowie die Anzeige der Richtung des Hindernisses hinter dem Fahrzeug.

- Hinderniserfassung in 5 Zonen hinter dem Fahrzeug, zwischen 0,3–2,0 m
- Optische und akustische Entfernungsanzeige, optische Richtungsanzeige des Hindernisses
- Kennzeichenhalterung mit integrierten Sensoren, kein Bohren in die Stoßstange erforderlich
- Erfassungswinkel horizontal/vertikal je 60°
- Funkübertragung zwischen Sensoreinheit und Anzeigegerät
- Anzeigegerät frei platzierbar, Bildschirm frei ausrichtbar, Betrieb per Bordnetzstecker
- Betriebsspannung 10–15 VDC (12-V-Bordnetz)
- Funkreichweite: bis zu 10 m (Freifeld)



Abm. (B x H x T):  
Kennzeichenhalterung: 528 x 135 x 33 mm;  
Steuergerät: 110 x 25 x 72 mm;  
Monitor mit Standfuß: 98 x 70 x 43 mm  
Keine Lieferung nach Österreich und in die Schweiz

**ELV**

**ELV**

## Autobatterie-Überwachung per Smartphone – Battery Guard

**intAct**  
Batterie-Guard



Behalten Sie den Zustand Ihrer Autobatterie immer im Blick – und zwar, ohne die Motorhaube öffnen zu müssen, einfach per App!

- Einfach per Ringöse an die Autobatterie anschließbar, kann ständig angeschlossen bleiben
- Für 6, 12 und 24 V geeignet

**CF-12 21 59**  
€ 29,-

Lieferung ohne Smartphone

- Sehr geringer Eigenstromverbrauch, nur 2 mW Leistungsaufnahme, verpolungssicher
- Kostenfreie Smartphone-App mit Zustandsanzeige, numerischer Spannungsanzeige und Ladeaufforderung
- Geeignet für Smartphones mit Bluetooth 4.0 Low Energy und Android ab Version 4.3 bzw. iPhone ab 4S
- Abfrageentfernung bis zu 6 m
- Länge Anschlusskabel: 30 cm
- IP-Schutzart: IP68

Abm. (B x H x T): 37 x 18 x 26 mm

## Spritsparend und sicher unterwegs – Funk-Reifendruck-Kontrollsysteem TM-516+SN

**ELV**

Einfache Installation dank Funkübertragung

Warns vor gefährlichem Druckverlust



Platz 1 im  
Reifendruck-Kontrollsyste-  
Test bei VOX auto mobil  
(16.11.2014)



Produktvideo



**CF-11 17 66**  
€ 109,95

Zu geringer Reifendruck kann gefährlich sein. Besonders bei den in der kalten Jahreszeit typischen Temperaturschwankungen wird von Experten empfohlen, mindestens alle 14 Tage den Reifenluftdruck zu prüfen. Mit dem Reifendruck-Kontrollsysteem TM-516+SN erkennen Sie schlechende Luftverluste und sich anbahnende Reifenschäden rechtzeitig, bevor etwas passiert!

- Ständige Überwachung des Reifenluftdrucks
- Akustische und optische Warnung bei niedrigem Luftdruck und plötzlichem Druckverlust
- Einfache Installation, auch ohne Fachkenntnisse durchführbar
- Messbereich: 0–6 bar
- Kein Kabelsalat dank Funkübertragung

Alle Infos und weitere Modelle mit Solarpanel finden Sie im Web-Shop.

### Nachteile von zu geringem Reifenluftdruck:

- Geringere Haftung, vor allem in Kurven
- Längerer Bremsweg
- Erhöhter Kraftstoffverbrauch
- Erhöhter Reifenverschleiß



**www.kfz.elv.de**

# HOT- UND COLDSPOTS AUF DER SPUR!

## IR-Thermometer ScanTemp 330

SCHÖNES WETTER!  
**TFA**



**CF-11 59 01**

**€ 29,95**



Erfassen Sie Oberflächen-Temperaturen ganz bequem und sicher aus der Entfernung!

TECHNISCHE DATEN	
<b>Messbereich Temperatur</b>	-50 bis +330 °C
<b>Auflösung</b>	0,1 °C
<b>Grundgenauigkeit</b>	±4 %
<b>Emissionsfaktor</b>	0,95
<b>Betriebsumgebung</b>	0–50 °C
<b>Verhältnis Entfernung/Strahlausleuchtung (D/S)</b>	12:1
<b>Stromversorgung</b>	1x Batterie 9-V-Block (1604D/6LR61)
<b>Abm. (B x H x T):</b>	32 x 78 x 133 mm

Das IR-Thermometer ermöglicht das berührungslose Messen von Oberflächentemperaturen, wobei ein integrierter Laser das Anpeilen des Messorts deutlich vereinfacht. Somit kann man gefährlos auch an sehr kalten oder heißen Gegenständen, bewegten oder schwer zugänglichen Teilen messen.

- Schnelles Erfassen von Oberflächentemperaturen im Bereich von -50 bis +330 °C, Ansprechzeit: < 1 s
- Integrierter Ziellaser
- Fest eingestellter, für einen weiten Bereich von zu messenden Oberflächen anwendbarer Emissionsgrad

Lieferung inkl. 1x Batterie 9-V-Block (1604D/6LR61)

## Infrarotkamera mit microSD-Kartenspeicher TC-1



**CF-11 96 36**

**€ 399,-**



Das Gerät eignet sich ideal zur frühzeitigen Fehlererkennung an Maschinen und Motoren, zum Aufspüren von Leckagen oder zum Auffinden von Isolationsschäden.

TECHNISCHE DATEN	
<b>Messbereich</b>	-20 bis +250 °C
<b>Temperatur</b>	±2 % oder 2 °C
<b>Grundgenauigkeit</b>	0,95 Standard – einstellbar von 0,1 bis 1 (0,1er-Schritte)
<b>Emissionsfaktor</b>	32 x 31
<b>Thermische Auflösung</b>	9 Hz
<b>Messrate</b>	8–14 µm
<b>Spektrale Empfindlichkeit</b>	40 x 40 Grad
<b>Erfassungsbereich</b>	USB
<b>Schnittstelle</b>	microSD-Karte (8 GB)
<b>Speicherkapazität</b>	Grenzwertalarm HI-LO
<b>Besonderheiten</b>	Abm. (B x H x T)
	94,65 x 233,68 x 74,03 mm

Aufgrund der kompakten Bauweise eignet sich die Infrarot-Kamera TC-1 besonders für die Bereiche Qualitätskontrolle, Instandhaltung und frühzeitige Fehlererkennung. Die berührungslose Messung erlaubt eine thermografische Untersuchung von rotierenden oder spannungsführenden Teilen. Die Infrarot-Kamera TC-1 ermittelt zuverlässig Temperaturen an Getriebegehäusen, Lagern, Motoren sowie Pumpen und hilft so, Überhitzungsschäden und vorzeitigem Verschleiß vorzubeugen.

- Thermografie-Sensor made in Germany
- Großes Farbdisplay: 40 x 50 mm
- Großer Temperaturbereich: -20 bis +250 °C
- Einstellbarer Emissionsgrad
- Akustische und optische Grenzwertalarme

Lieferung inkl. Infrarot-Kamera TC-1, USB-Kabel, microSD-Karte und Batterien (4x Mignon AA/LR6).

## Macht das Smartphone zur Wärmebildkamera



NEU

**ab**

**€ 299,-**

Finden Sie auf einfache Weise Wärmelecks, Kältebrücken, überhitzte Teile! Mit dem Wärmebildkamera-Zusatz für Smartphones wird dies ganz einfach. Der perfekte Helfer für Techniker, Gutachter, Heimwerker, landwirtschaftliche und Handwerksbetriebe.

Die Seek Thermal Compact ist die Wärmebildkamera mit True-Thermal-Sensor – tragbar und äußerst präzise. Einfach mit dem Smartphone verbinden, die kostenlose App installieren, und schon können Infrarot-Strahlung bzw. Temperaturunterschiede visuell mit wählbaren Falschfarben auf dem Smartphone-Bildschirm dargestellt werden. Dabei verfügt diese Wärmebildkamera über einen weiten Blickwinkel von 36/120°, sodass auch größere Gegenstände und Areale wie z. B. eine Gebäudefront komplett abbildbar sind.

- Detektor: Vanadium-Oxide-Mikrobolometer, Chalcogenide-Linse
- Spektralbereich 7,2–13 µm, 12 µm Pixel Pitch
- 206 x 156 Auflösung, 32.136 Pixel
- Temperaturerkennung im Bereich von -40 bis +330 °C
- Robustes und leichtes Gehäuse aus Magnesium
- Fokus verstellbar für genaues Bild
- Kostenlose App
- Stromversorgung über das angeschlossene Mobilgerät
- Wärmeerkennung bis ca. 300/600 m, genaue Identifizierung bis ca. 60/150 m
- Kompatibilität im Web-Shop

Mit robustem, wasserdicht verschließbarem Transportgehäuse mit passgenauer Gummiform für sicheren Transport. Lieferung ohne Smartphone.



Typ	Blickwinkel	Wärmeerkennung	Anschluss	Best.-Nr.	Preis
LW-EAA	36°	300 m	Lightning	CF-12 23 84	€ 299,-
UW-EAA	36°	300 m	Micro-USB	CF-12 23 85	€ 299,-
LT-EAA	120°	600 m	Lightning	CF-12 23 86	€ 349,-
UT-EAA	120°	600 m	Micro-USB	CF-12 23 87	€ 349,-